

WARHAMMER[®] 40,000

ТЕМНЫЕ АНГЕЛЫ



WARHAMMER
40,000
КОДЕКС

GAMES
WORKSHOP[®]



ТЕМНЫЕ АНГЕЛЫ



Авторы: Джарвис Джонсон и Энди Хоар

СОДЕРЖАНИЕ



Введение	3	Десантные Модули	35
Космические Десантники	4	Магистры рот	36
Истоки Темных Ангелов	6	Капелланы и Вопрошающие ...	37
Непрощенные	10	Библиарии	38
Организация Ордена	14	Психосилы	39
<i>Крыло Смерти</i>	16	Иезекиль, Гроссмейстер Библиария	40
<i>Крыло Ворона</i>	17	Белиал, Магистр Крыла Смерти .	42
Обряды и посвящение	18	Саммаэль, Магистр Крыла Ворона	44
Битвы Темных Ангелов	19	Азраил, Высший Гроссмейстер .	46
Войска Темных Ангелов	23	Арсенал	48
<i>Специальные правила</i> <i>Темных Ангелов</i>	23	Вооружение	48
<i>Космические Десантники –</i> <i>Темные Ангелы</i>	24	Доспехи	53
<i>Эскадроны Крыла Ворона</i> ...	26	Прочее снаряжение	54
<i>Терминаторы Крыла Смерти</i> ..	28	Арсенал техники	55
<i>Разведчики</i>	29	Армия Темных Ангелов	57
<i>Дредноуты</i>	30	Орден-Преемники	73
<i>Технодесантники</i>	31	Воинский лист Темных Ангелов .	77
<i>«Носороги»</i>	32	<i>Командные подразделения</i> ...	79
<i>«Секачи»</i>	32	<i>Элитные подразделения</i>	82
<i>«Хищники»</i>	32	<i>Основные подразделения</i>	84
<i>«Защитники»</i>	33	<i>Легкие ударные подразделения</i> .	84
<i>«Вихри»</i>	33	<i>Тяжелая огневая поддержка</i> ..	86
<i>Лэнд Рейдеры</i>	34	<i>Прикомандированный</i> <i>транспорт</i>	87
<i>Лэнд Рейдеры «Крестоносец»</i> .	35	Памятка	88

ПРОИЗВЕДЕНО КОМПАНИЕЙ «GAMES WORKSHOP»

Русская версия книги отпечатана компанией «Астероид»

© Авторские права на весь текст, иллюстрации и изображения принадлежат Games Workshop Limited 2003. Все права защищены.

Imperial Eagle device, логотип Имперского Орла, 40K, GW, Chaos, Хаос, the Games Workshop logo, Логотип Games Workshop, Games Workshop, White Dwarf, Белый Гном, Империя Начтольных Игр, Lion El'Jonson, Лев Эль'Джонсон, Leman Russ, Леман Русс, Rogal Dorn, Рогал Дорн, Sanguinius, Сангвиниус, Roboute Guilliman, Робут Гуилиман, Primarch, Примарх, Ezekiel, Эзекиль, Grand Master of Librarians, Гроссмейстер Библиария, Master Belial, Магистр Белиал, Master Sammael, Магистр Саммаэль, Azrael, Азраил, Supreme Grand Master, Высший Гроссмейстер, Dark Angels, Темные Ангелы, Space Marine, Космические Десантники, Adeptus Astartes, Адэптус Астартес, Adeptus Mechanicus, Адэптус Механикус, Death Wing, Крыло Смерти, Ravenwing, Крыло Ворона, Interrogator Chaplain, Вопрошающий Капеллан, Codex, Кодекс, Terminator, Терминатор, Dreadnought, Дредноут, Techmarine, Технодесантник, Rhino, Носорог, Razorbak, Секач, Land Speeder, Лэнд Спидер, Vindicator, Защитник, Land Raider, Лэнд Райдер, Predator, Хищник, Whirlwind, Вихрь, Warhammer, Молот Войны, the «And They Shall Know No Fear» Tag Line, слоган «В Мире Далекого Будущего Есть Только Война», имена и символы Орденов Космического Десанта, и все связанные с этим знаки, имена, персонажи, изображения и знаки/логотипы/символы/разных рас, машины, локация, виды оружия, подразделения персонажи, продукты, иллюстрации и изображения из вселенных Warhammer и Warhammer 40,000 являются либо ©, ТМ и/или © Games Workshop Ltd 2000-2006, которые зарегистрированы в Великобритании и других странах мира. Все права защищены.

Изображения в этой книге приведены исключительно в иллюстративных целях. Некоторые продукты линии «Citadel» могут быть опасны при неправильном использовании, и продукция «Games Workshop» не рекомендована детям до 16 лет без надзора взрослых. Вне зависимости от возраста будьте осторожны при использовании клея, режущих инструментов и аэрозольных красок. Убедитесь в том, что вы правильно следуете инструкциям, приведенным на упаковках.

Отпечатано в России

ISBN: 1-84154-807-3

<http://www.games-workshop.com>

www.warhammer.ru

ВСТУПЛЕНИЕ

Добро пожаловать, Брат-Десантник, в «Кодекс: Темные Ангелы» — книгу, посвященную самому скрытному из всех Орденос Космического Десанта. «Кодекс: Темные Ангелы» — полное руководство покраски, коллекционирования и управления армией Темных Ангелов в настольной игре Warhammer 40000.

ИГРА «WARHAMMER 40000»

Книга правил Warhammer 40000 содержит правила, необходимые для проведения сражений в раздираемой войнами вселенной 41-го тысячелетия при помощи Ваших миниатюр компании «Citadel». У каждой армии есть свой собственный Кодекс, позволяющий Вам превратить коллекцию миниатюр в организованную армию, готовую начать бой. Данный Кодекс содержит все, что Вам нужно знать о Темных Ангелах, и позволит Вам использовать их в своих настольных играх Warhammer 40000.

ЗАЧЕМ НУЖНО СОБИРАТЬ АРМИЮ ТЕМНЫХ АНГЕЛОВ

Космические Десантники являются одними из самых сильных воинов 41-го тысячелетия. Они не обычные люди, а генетически модифицированные сверхлюди, вооруженные мощными болтерами и защищенные силовой броней. Несмотря на то, что их несравнимо меньше, чем солдат Имперской Гвардии, каждый из этих грозных воинов стоит нескольких десятков обычных солдат. В их распоряжении находится устрашающий набор вооружения, снаряжения и техники.

Космические Десантники — Темные Ангелы — это все вышеперечисленное и даже больше. Их история — это история о горьком предательстве и тайной миссии, выполняемой ими на протяжении вот уже десяти тысяч лет — правда об этом поиске искупления известна лишь избранным. Темные Ангелы привлекают игроков, которым нравятся темные, зловещие и готичные Космические Десантники!

КАК ДЕЙСТВУЕТ ЭТОТ КОДЕКС

Каждый Кодекс разбит на четыре основных раздела, описывающих различные аспекты армии. «Кодекс: Темные Ангелы» состоит из следующих разделов:

- **Темные Ангелы:** Первый раздел знакомит с Орденом Космического Десанта Темных Ангелов и той ролью, которую он играет во вселенной Warhammer 40000. Здесь описывается происхождение Ордена, ужасные события Падения Калибана и организация Темных Ангелов. В этом разделе описаны и знаменитые сражения, в которых принимал участие Орден.
- **Войска Темных Ангелов:** В данном разделе описаны все персонажи, типы войск и виды техники армии Темных Ангелов. Во-первых, Вы найдете подробное описание того или иного подразделения, показывающее место, занимаемое им в армии в частности и во вселенной Warhammer 40000 в целом. Во-вторых, Вы прочтете полные правила для этого подразделения, включающие описание его уникальных способностей или специализированного снаряжения, используемого в бою.

• **Армия Темных Ангелов:** В данном разделе представлены фотографии миниатюр компании «Citadel», отлично покрашенных художниками знаменитой команды «Eavy Metal» и составляющих модельный ряд армии Темных Ангелов. Здесь представлены знаки отличия различных подразделений и видов техники, а также цветовые схемы Орденос-Преемников. Представлены все шесть Орденос-Преемников Темных Ангелов, имеющих общие корни и общий тайный позор.

• **Воинский лист Темных Ангелов:** В листе армии все войска, описанные в разделе «Войска Темных Ангелов», собраны и организованы так, что Вы можете составлять армию для своих игр. Диаграмма организации армии делит подразделения, из которых Вы можете выбирать, на Командные, Элитные, Основные, Легкие ударные и Тяжелую огневую поддержку. Каждое из этих подразделений стоит определенное количество очков, чтобы Вам было удобно найти сравнимого по силам соперника.

УЗНАЙТЕ БОЛЬШЕ

Несмотря на то, что «Кодекс: Темные Ангелы» содержит в себе все, что нужно для игры Вашей армией, всегда есть альтернативные стратегии, сценарии и приемы покраски, которые тоже интересно попробовать. Ежемесячно выходящий журнал «White Dwarf» рассказывает обо всех аспектах игры и хобби Warhammer 40000. Также Вы можете найти статьи, посвященные Темным Ангелам, на сайтах:

www.games-workshop.com

Warhammer в России: www.warhammer.ru



КОСМИЧЕСКИЕ ДЕСАНТНИКИ

Кто такие Темные Ангелы?
Это первый Легион, благородные,
Сыны Льва.

В темной вселенной 41-го тысячелетия многочисленные и ужасные силы угрожают самому существованию Человечества. Чужеродные расы, такие как Орки и Тираниды, опустошают целые звездные системы, а демонические силы Хаоса беспрестанно охотятся на человеческие души. Защищенный лишь психическим могуществом бессмертного Императора, Империи Человечества со всех сторон осажден смертельными врагами, которым противостоят армии Имперской Гвардии, гигантские боевые машины Легионов Титанов, а также могучие Космические Десантники из Легионов Астарет.

Космический Десантник – огромный воин, чья грубая физическая сила подкрепляется нечеловеческим мастерством. Он вооружен грозным болтером; священным оружием, стреляющим реактивными снарядами, взрывающимися внутри вражеских целей. Он защищен костюмом силовой брони, спасающим его от самого яростного вражеского огня и одновременно усиливающим его удары, позволяя выживать в самых враждебных условиях. Он является продуктом интенсивных тренировок и генетических модификаций, делающих из обычных людей, набираемых с самых воинственных планет галактики, наиболее смертоносные из всех сверхчеловеческих машин убийства из арсенала Империи.

Космические Десантники организованы в Орден. Каждый Орден является самостоятельной армией, имеющей свои собственные космические корабли и способной незамедлительно реагировать на любую угрозу безопасности Империи.

Темные Ангелы – один из этих Орденов, а точнее – самый первый из основанных на заре Эры Империи.



ПРОИСХОЖДЕНИЕ КОСМИЧЕСКИХ ДЕСАНТНИКОВ

Некоторые Орден имеют длинные истории, уходящие корнями во времена до Империи, когда – более чем десять тысяч лет назад – Император находился среди людей. В те далекие дни Император создал Примархов, двадцать бессмертных созданий, которые должны были стать его генералами и товарищами во время Великого Похода, призванного заново объединить миры Человечества. Примархи обладали способностями, считающимися уникальными и по сей день. Первые Космические Десантники зарождающегося Империи также были созданы в тот период времени. Каждый из Примархов возглавлял Легион Космических Десантников, значительно превосходивший по численности созданные позже Орден Космического Десанта.

Имена многих Примархов не забылись на протяжении тысячелетий, и истории об их подвигах стали легендами. Имена Льва Эль-Джонсона, Лемана Русса, Рогала Дорна и ангелокрылого Сангвиния произносятся с благоговением на всех мирах Человечества. Большее почтения удостоивается только сам Император. Другие же имена Примархов произносятся лишь с проклятием, так как многие Примархи восстали против Императора и последовали за Хорусом, самым сильным из них, когда он поднял свой стяг на войну со всем Человечеством. В годы «темных времен», как называют Ересь Хоруса, эти Примархи перешли на сторону Хаоса и начали разорять миры Империи. Война закончилась смертью Хоруса и заключением смертельно раненого Императора в Золотом Троне.

Ересь Хоруса выявила недостатки в генокоде некоторых Легионов Космических Десантников, которые были усугублены необходимостью поддерживать огромные Легионы в полном составе для участия в жутких войнах, проходивших в те времена. Коварные силы Хаоса использовали эту порчу, чтобы обратить Хоруса и многих Космических Десантников под его началом против Императора. Когда же Хорус был повержен, было решено провести структурную реорганизацию войск Империи, чтобы подобная катастрофа не могла повториться в будущем.

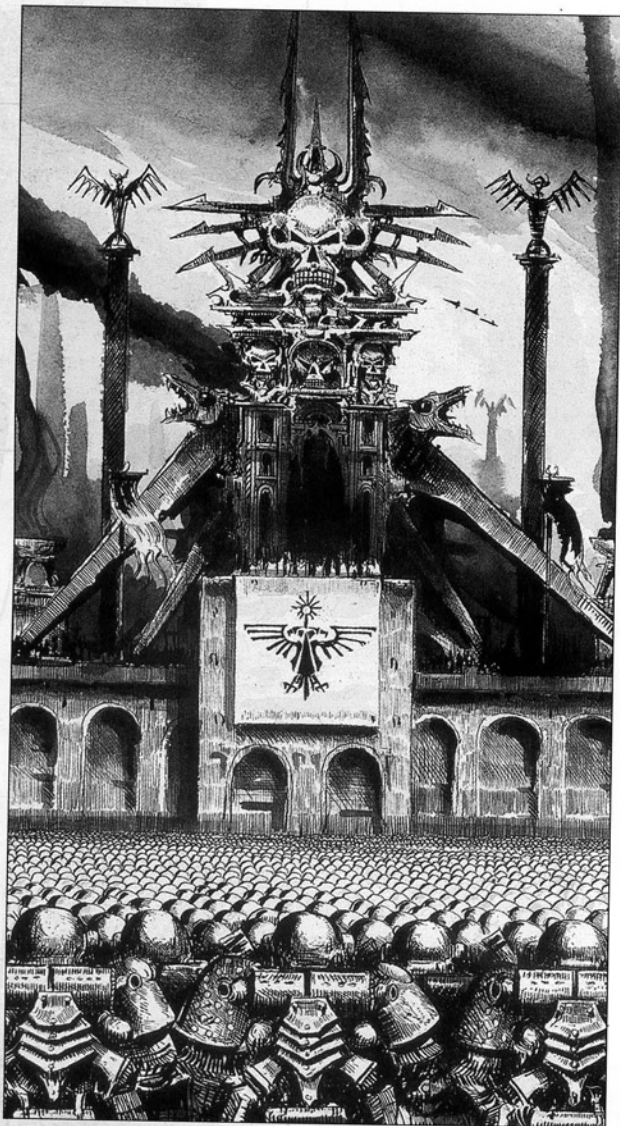
Легионы Космических Десантников были разделены на Орден, причем один из них сохранял имя и цвета родительского Легиона, остальные же – получали новые. Это событие было названо Вторым Основанием. На протяжении последовавших десяти тысяч лет было совершено еще более двух десятков других Оснований. Общее количество созданных после Ереси Хоруса Орденов неизвестно, так как Имперские архивы зачастую недостоверны или частично утеряны. За долгие тысячелетия были созданы новые Орден, иные же уничтожены целиком и полностью. Достоинно известно, что на момент окончания 41-го тысячелетия по всему Империи разбросано чуть больше тысячи Орденов, и Темные Ангелы – первые среди них.



ИСТОКИ ТЕМНЫХ АНГЕЛОВ

Минутная слабость порождает века ереси.
Никогда не забывай,
никогда не прощай.

Несмотря на то, что имя Темных Ангелов звучит по всему Империи, немногие знают историю их происхождения. Правда такова, что однажды они балансировали на самом краю ереси, что жуткое предательство перечеркнуло все героические подвиги Ордена и оставило на их чести несмываемое пятно позора. С тех пор они стремятся получить прощение за грехи давно минувшего прошлого. И только самые высокие чины среди Темных Ангелов знают жуткую и позорную тайну того, что произошло десять тысяч лет назад; тайну, заставляющую Темных Ангелов искать во времени и пространстве, пока не настанет время последней апокалиптической битвы, которая принесет им искупление или проклятье...



ПОТЕРЯННЫЕ ПРИМАРХИ

История Темных Ангелов началась 10000 лет назад, когда Император, находясь на пике своего могущества, создал сверхлюдей, Примархов. На сбор и облагораживание генов, использованных в качестве фундамента для этих элитных воинов, ушли столетия, и поэтому, несмотря на все самые мощные психические защиты, возведенные Императором, его старания не остались незамеченными силами Варпа. И хотя никто не знает, что произошло на самом деле, говорят, что Силы Хаоса объединились и каким-то образом похитили эмбрионы Примархов, разбросав их по всей галактике вне досягаемости Императора.

Покрытая защитными символами инкубаторная капсула с одним из Примархов упала на отдаленную планету, расположенную на северной окраине Глаза Ужаса – смертельный мир Калибан. Позже этот Примарх станет известен как Лев Эль-Джонсон, основатель Темных Ангелов.

КАЛИБАН

Калибан был жестоким и суровым миром, как и любой другой смертельный мир в галактике. Темные дремучие леса были населены созданиями, измененными сверхъестественными силами. Зайти в лес означало призвать неминуемую гибель, так как эти неистовые звери были столь яростными, что даже самое обыденное путешествие превращалось в сражение не на жизнь, а на смерть. Люди, населявшие Калибан, были вынуждены жить в огромных и неприступных крепостях, расположенных на вырубленных в лесу полянах. Отрезанная от Терры варп-штормами, бушевавшими по всей галактике во время Эры Раздора, цивилизация Калибана регрессировала до феодального строя, с родовой знатью и простолюдинами.

Дворяне Калибана с детства воспитывались как настоящие воины, они были дисциплинированными и отчаянно храбрыми. Они носили архаичный вариант силовой брони Космических Десантников и выезжали на битву на огромных черных скакунах. И как у Космических Десантников, их главным оружием были цепной меч и болт-пистолет.

Жизнь знати состояла из постоянных тяжелых сражений с неистовыми тварями, скрывавшимися в темной чаще. Жизнь многих была жестокой и короткой, до своего второго десятка доживали лишь самые умелые. Лесные звери не были пустой выдумкой, они были неотъемлемой и смертельно опасной частью обыденной жизни на Калибане. Иногда попадались настолько мутировавшие и омерзительные твари, что трава высыхала под их ногами. И правителю приходилось бросать клич, чтобы дворяне со всех окрестных земель пытались убить такого зверя. Победи-

тель над ним получал честь и славу, но большинство находили лишь жуткую и кровавую смерть от клыков и когтей этого порождения геенны огненной.

ЮНЫЙ ЛЕВ

Такова была планета, на которой очнулся Примарх, с криками и плачем выбравшийся из своей инкубаторной капсулы. Большинство других Примархов быстро были найдены людьми, населявшими миры, на которые упали их капсулы, и воспитывались среди них, быстро достигая главенствующих позиций. Однако судьба Джонсона была другой. Он оказался в густой чаще леса отдаленного уголка Калибана, и до ближайшего поселения были многие километры.

Остается загадкой, как Джонсону удалось выжить в свои первые минуты на планете, но он не погиб. Более того, он не просто выжил, но, как это бывает с детьми на смертельных мирах, за короткий срок возмужал и стал высоким и сильным. Никто не знает, как он жил в те темные и суровые времена, так как никого не было рядом. Неизвестно, на какие ужасные поступки приходилось ему идти, чтобы не умереть с голоду. Джонсон вынужден был полагаться лишь на свой ум и умение. Не было никого, кто мог бы прийти ему на помощь, кроме него самого. И лишь спустя десять лет после своего прибытия на планету Примарх впервые повстречался с людьми.

ОРДЕН

Первыми людьми, которых повстречал Джонсон, были рыцари, принадлежавшие организации, известной как просто Орден. По всему Калибану Орден был хорошо известен праведностью, благородством и бесстрашием своих братьев-рыцарей. В отличие от воинской знати Калибана членами Ордена, или братьями, можно было стать исключительно благодаря своим подвигам и способностям, нежели происхождению. Любой мог присоединиться к Ордену, вне зависимости от того, насколько низким было его рождение. Отряды рыцарей Ордена странствовали от крепости к крепости, приходя, если надо, на помощь жителям.

Во время одного из таких странствований группа рыцарей Ордена наткнулась на дикого человека, обитавшего в кишевших зверьми лесах. Решив, что он тоже чудовище, рыцари были готовы атаковать Примарха, однако один из них почувствовал, что перед ними нечто большее, нежели им показалось на первый взгляд. И он остановил своих собратьев. Спасителя Примарха звали Лютер. Он приказал своим людям взять человека из леса с собой обратно к цивилизации.

Из-за своего свирепого вида и места своего обнаружения рыцари Ордена дали дикому человеку имя Лев Эль'Джонсон, что означало «Лев, Сын Леса». Джонсон с легкостью адаптировался к жизни людей и необычайно быстро научился говорить, однако он так ничего и не рассказал о днях, проведенных в лесу.

В лесном монастыре Ордена Примарх был принят в ряды братьев-рыцарей. Лютер стал его лучшим другом. Оказалось, что два человека прекрасно дополняли друг друга. Где Джонсон был стремительным и неразговорчивым, Лютер был очаровательным и харизматическим. Где Лютер был скорым и эмоциональным, Джонсон был непреклонным блестящим стратегом. Несмотря на все различия в возрасте и опыте, парочка стала отличной командой.

На протяжении последующих лет Джонсон и Лютер заняли высокое положение в Ордене. Об их подвигах на Калибане начали ходить легенды. Они стали имениты. Число молодых воинов, стремящихся вступить в Орден, росло и росло, чтобы их разместить, строились все новые монастыри. Теперь Орден стал силой, способной противостоять злым тварям, населявшим темные леса. Джонсон и Лютер решили начать крестовый поход, чтобы очистить от них планету раз и навсегда. Пламенные речи Лютера убедили магистров Ордена объявить о начале похода. Но именно благодаря тактическому гению Джонсона удалось всего за одно десятилетие очистить весь Калибан от чудовищ, бывших до этого настоящим бедствием. Для жителей планеты наступил настоящий золотой век.

В знак признания победы над порождениями Хаоса Лев Эль'Джонсон был провозглашен Гроссмейстером Ордена и Калибана. И хотя Лютер открыто не завидовал великой славе, выпавшей на долю Джонсона, но он не был бы нормальным человеком, если бы все-таки не почувствовал укола зависти. Так появилась первая трещинка, трещинка, которая однажды расколет Орден Темных Ангелов пополам. Но все это – в будущем, а пока народ Калибана наслаждался неслыханным доселе спокойствием и благоденствием.



ПРИБЫТИЕ ИМПЕРАТОРА

Без ведома Джонсона и людей Калибана Император начал Великий Поход, объединяя Человечество и очищая целые звездные системы от ксенородных угнетателей. По мере расширения границ Империи Имперские разведчики продвигались все дальше и дальше по галактике, и в какой-то момент обнаружили Калибан. Это случилось незадолго до того, как Император наконец-то встретился с Примархом: он был рад, как может быть рад отец, обретший потерянного сына. Император видел в Джонсоне огромный потенциал и сразу же отдал ему командование Легионом Темных Ангелов. Космические Десантники этого Легиона были созданы из генетического материала самого Джонсона и бок о бок сражались с другими Имперскими войсками, участвующими в Великом Походе. Джонсон сразу же понял, что может продолжить поход против зла, мучившего Калибан, и нести свет и надежду по всей галактике.

Калибан стал домом Темных Ангелов, и весь Орден присоединился к их рядам. Молодым рыцарям был имплантирован генокод Легиона, превративший их в могучих Космических Десантников. Тем же, кто из-за своего возраста уже не мог пройти эту процедуру, был сделан ряд трансформационных операций, и хотя им никогда было не стать столь же сильными, крепкими или быстрыми, как Космические Десантники, они в любом случае считались одними из элитных



солдат Империи. Первым из вступивших таким образом в Легион был Лютер, ставший заместителем Джонсона, точно так же, как он был его заместителем в Ордене.

Необходимо было продолжать Великий Поход, так как в галактике оставалось еще бесчисленное множество миров Человечества, находившихся под влиянием темных сил или захваченных чужеродными расами. Так и получилось, что Джонсон с основной частью Темных Ангелов отправился с Императором в Поход, а Лютер с остальной частью Легиона остался на Калибане ответственным за охрану родной планеты и подготовку следующего поколения рекрутов Темных Ангелов.

ГИБЕЛЬ КАЛИБАНА

Потом началась ужасная Ересь Хоруса. Когда Император сражался с Хорусом на Терре, Джонсон вместе с Леманом Руссом, Примархом Космических Волков, воевал на отдаленных Щитовых Мирах. Когда до Джонсона и Русса дошли вести о титанической битве у стен Императорского Дворца, оба генерала собрали свои войска и как можно скорее направились на Терру. Дорога заняла много недель, так как демоны Варпа постоянно нападали на корабли Космических Десантников, а также на пути встречались очаги мятежа. В конце концов их флот прибыл на Терру, но, к своему ужасу, Примархи обнаружили, что опоздали. Ужасная катастрофа уже произошла, и битва была закончена. Силы Хаоса были разгромлены, но Империя лежала в руинах.

Но Джонсону по возвращении на родной Калибан предстояло узнать еще об одном, последнем и сокрушительном предательстве. С тех пор как он покинул планету, прошло много лет, и он жаждал вновь вдохнуть ее воздух. Однако когда корабли Джонсона приблизились к орбите Калибана, они были встречены шквальным лазерным огнем. Некоторые ведущие корабли, пытаясь вырваться из ловушки, меняли курс и сталкивались друг с другом, другие взрывались от вражеского огня и словно гигантские огненные кометы падали в атмосферу. Обескураженный подобной атакой, Джонсон отступил и попытался выяснить, что произошло.

То, что он узнал, потрясло его до глубины души. За десятилетия, прошедшие с того момента, когда Джонсон покинул Калибан, Лютер накрутил себя, и семена горькой ревности глубоко пустили корни в его душе. Его ненависть распространилась, отравив не только тех, кто непосредственно находился под его командованием, но также и все поколение новых рекрутов. Он спроецировал свою горечь на всех, находившихся вокруг. Его речи заразили их всепоглощающей ненавистью к тем, кто — как они считали — украл их славу, оставив их простыми сторожами. Так же как Хорус и другие предатели, Лютер был извращен коварными силами Хаоса. Его гордыня и тщеславие — все, что нужно было Темным Богам, чтобы перетянуть его на свою сторону.

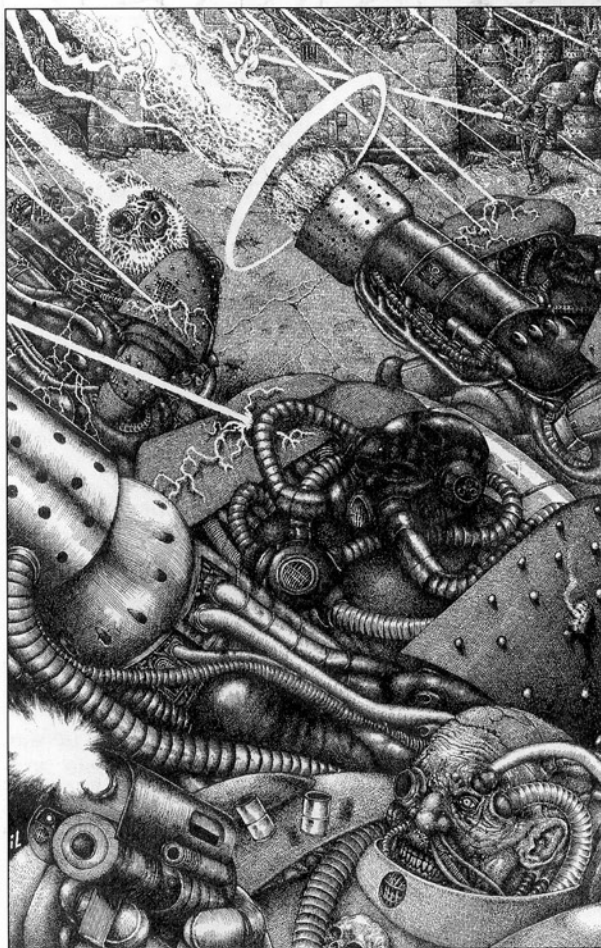
Узнав об этом, Джонсон пришел в неопишемую ярость. Он с боями прошел через всю галактику и верил, что проклятие Хаоса было снято с миров Империи. А теперь Темные Ангелы обнаружили, что их собственный мир и их собственные братья оказались порочны и обернулись против них. Джонсон немедленно приказал начать штурм планеты. Огонь многочисленных корабельных орудий флота Темных Ангелов попросту испепелил защитные лазерные батареи Калибана, а затем обрушился и на саму планету, вынудив мятежников укрыться глубоко внутри своих крепостей-монастырей.

Зная, что одного точечного удара будет достаточно, чтобы остановить столкновение, Лев Эль-Джонсон возглавил атаку на Башню Ангелов – могучую крепость, в которой укрылся Лютер. Вот так два бывших друга, теперь – смертельных врага, встретились лицом к лицу. И хотя Примарх обладал сверхчеловеческими способностями, оба противника ни в чем не уступали друг другу, так как Лютер был награжден дарами темных богов Хаоса.

Что последовало дальше, можно характеризовать только как титаническое противостояние. Удар за ударом наносили друг другу противники, ударные волны сотрясали весь монастырь, заставляя куски каменной кладки размером с боевой танк падать вокруг них. А между тем космические корабли продолжали бомбардировку Калибана, пока почти все монастыри не превратились в километровые кратеры. Из пробитой земной коры вырывались фонтаны раскаленной магмы. Под тяжестью бомбардировки Калибан буквально трещал по швам. Слепленные своей яростью Темные Ангелы разрушали собственную планету.

В момент, когда планета начала разваливаться на части, битва Джонсона и Лютера достигла своего апогея. В какой-то момент Лютер, ослабленный долгой схваткой, пошатнулся и упал, оказавшись открытым для смертельного удара Джонсона. Но Джонсон не смог нанести фатальный удар своему бывшему другу. А Лютер воспользовался этим промедлением и при поддержке сил Хаоса высвободил яростную психическую волну, сбившую Джонсона с ног и оставившую его смертельно раненым. Умирающий Примарх пытался подняться на ноги, его черты были искажены страданием. В этот момент словно пелена спала с глаз Лютера, и он осознал, что натворил. Тройное предательство, ведь он предал друга, Темных Ангелов и Императора. Правда пошатнула его рассудок, и он безвольно повалился рядом с Джонсоном.

Психический вопль боли и отчаяния Лютера отразился в варпе, и боги Хаоса поняли, что в очередной раз их марионетка лишила их победы, воспротивившись их воле. В ярости и разочаровании они нанесли свой удар. В ткани мироздания появилась прореха, и варп-шторм невиданной мощи поглотил весь Калибан. Неуправляемым вихрем варп ворвался в материальную вселенную. «Падшие» Темные Ангелы, служившие Лютеру, и его тайные хозяева были сор-



ваны с планеты и разбросаны во времени и пространстве. Калибан, и так ослабленный орбитальной бомбардировкой, в катастрофическом взрыве был разорван на куски, которые засосало в варп.

Единственной частью планеты, пережившей шторм, оказался огромный монастырь, где сражались Джонсон и Лютер – Башня Ангелов. Защищенный мощными силовыми полями монастырь и гигантский кусок породы Калибана, на котором он стоял, сохранились. Когда шторм утих, это было все, что осталось от когда-то величественной планеты Темных Ангелов.

Люди Джонсона спустились на поверхность скалы, с ужасом взирая на то, что осталось от их прекрасного мира. Крепость лежала в руинах, и нигде не было ни одной живой души. Темные Ангелы нашли лишь Лютера, окровавленного, сжавшегося в комок и бессвязно бормочущего. Добиться чего-либо вразумительного от человека, когда-то бывшего лучшим другом и заместителем Джонсона, им не удалось, он лишь повторял снова и снова слова своего пророчества: «Примарх был унесен, но однажды он вернется, чтобы простить Лютера и его собратьев, совершивших тяжкие грехи». Следов самого же Примарха, Льва Эль-Джонсона, обнаружить не удалось.

НЕПРОЩЕННЫЕ

Чего мы хотим?

**Смыть наш позор, предав смерти всех,
кто отвернулся ото Льва.**

По окончании Ереси Хоруса Темные Ангелы положили начало нескольким Орденам-Преемникам, из которых Ангелы Прощения, Ангелы Искупления и Ангелы Мщения поддерживают с ними близкие связи. Темные Ангелы и все их Преемники зовутся Непрошенными, хотя никто из посторонних и очень мало кто из самих Орден знает — почему.

За последние десять тысячелетий Непрошенные продолжили установленные Примархом традиции проведения чрезвычайно эффективных и тщательно спланированных кампаний. Хотя существуют зарегистрированные случаи, когда Непрошенный Орден не обеспечивал Имперские силы требуемой поддержкой. Случалось, что Непрошенные в самый ответственный момент, без каких бы то ни было объяснений, бросали театр боевых действий, оставляя целые армии и миры на верную смерть. Есть мнение, что Орден имеет свой тайный план действий, имеющий приоритет даже над служением Императору. Даже сражаясь вместе с Имперскими войсками, Темные Ангелы никогда никому не подчиняются, и практически ничего не сообщают о своих планах союзникам, и не терпят вмешательства в свои дела.



СКАЛА

После разрушения Калибана Темные Ангелы сделали своим домом оставшийся от планеты астероид, который стали называть просто «Скала». Они вырубili в скальной породе под старым монастырем огромную сеть туннелей, комнат и залов. Со временем на Скалу были установлены мощные варповые двигатели, позволившие ей перемещаться по галактике. Однако Скала не задерживается надолго ни в одной из звездных систем, самое большее — на пару поколений. Везде, где Скала останавливается, Орден набирает рекрутов.

Размерами Скала превосходит самый тяжелый из космических крейсеров, а ее вооружение способно уничтожить целую флотилию. Утесы Скалы буквально утыканы орудийными башнями, лучевыми батареями, торпедными аппаратами и бластерными установками, ее доки, укрытые в пещерах, способны вместить не одну сотню маленьких кораблей. Вокруг Скалы роятся десятки и сотни «Громовых ястребов», транспортных перевозчиков и патрульных фрегатов. Над всей Скалой возвышается Башня Ангелов, полуразрушенный монастырь, в котором Лев сражался со своим бывшим другом Лютером. По сей день Башня остается нетронутой и зловеще тихой, ее защищают все те же силовые поля, защитившие ее во время разрушения Калибана. Никто не знает, какие тайны сокрыты в ее темных залах. Даже Темные Ангелы не осмеливаются ступить на ее святую землю, и не осмелятся, пока к ним не вернется Лев.

КОДЕКС АСТАРТЕС

Когда Хорус был повержен, было решено реорганизовать структуру военных сил Империи, чтобы подобная катастрофа не могла повториться в будущем. Эта задача была практически в одиночку выполнена Робаутом Жиллиманом, Примархом Ультрамаринов, в чьем важном труде, Кодексе Астартеc, были изложены основы организации и тактики новых Орденос Космического Десанта. Главной целью Жиллимана было быстро реорганизовать существующие Орденос и отправить их назад на границы, где анархия и вторжения ксеносов угрожали множеству планет Империи. Кодекс Астартеc также подробно определяет тактические задачи, спецификации вооружения и знаки отличия Космических Десантников. На протяжении последующих столетий данные указания были неоднократно дополнены, и Кодекс Астартеc 41-го тысячелетия представляет собой тщательно проработанный трактат, объединяющий тактический гений сотен военных стратегов. Некоторые главы Кодекса кажутся слишком простыми для гениального Примарха, в других же попросту описаны реальные сражения вместе с комментариями тактических ходов и решений командиров на местах. Кодекс Астартеc почитается многими Орденами как святыня, а его рекомендации считаются одобренными самим Императором.

ВНУТРЕННИЙ КРУГ

После Гибели Калибана старшие чины Легиона устроили тайный совет. Они решили, что тайна о падении их братьев должна навеки остаться нераскрытой; ни один посторонний не должен узнать о расколе Легиона или о том, что Космические Десантники Темных Ангелов перешли на сторону Губительных Сил. Они боялись, что если ужасная правда станет известна, Темных Ангелов заклеят изменниками, и все надежды на очищение чести Легиона будут безвозвратно потеряны. Поэтому был образован Внутренний Круг, состоявший из старших чинов Легиона, поклявшихся вечно хранить эту жуткую тайну.

Сначала братья-десантники радовались, что Падшие были побеждены, считая, что все они погибли во время Гибели Калибана. Но это было не так: сторонников предателя Лютера, Падших Темных Ангелов, когда они попали в Варп, попросту разметало по всей галактике. Библиарии Легиона были приняты во Внутренний Круг, и их психические способности позволили установить, что изменники были все еще живы. Магистры встретили эти новости со смешанным чувством. С одной стороны, пока Падшие оставались в живых, они могли распространить весть о своем предательстве. С другой стороны, если их можно было разыскать и заставить раскаяться, то грехи всего Легиона могли быть однажды прощены, смытые кровью Падших.

Гроссмейстеры свежееобразованного Внутреннего Круга поклялись, что пока хотя бы один Падший остается живым и нераскаившимся, Темные Ангелы будут Непрошенными, проклятыми своими братьями и вынужденными вечно искупать грехи прошлого. До тех пор, пока все Падшие не пойманы и не заставлены раскаяться, нет покоя Настоящим Сыновьям Льва. Это и есть истинная цель Внутреннего Круга, а через него – и всех Сыновей Льва.

Прошедшие со времени Гибели Калибана десятилетия превратились в столетия, за это время Внутренний Круг окончательно сформировался. Из таинственного и специального конклава он превратился в формальную, правда, тайную организацию. Появилось новое поколение Темных Ангелов, и старшие братья решили держать их в неведении относительно грехов отцов. Правда о том, что произошло во время Гибели Калибана, сохранялась лишь небольшим числом братьев, переживших ее.

В отличие от множества Орденов Космического Десанта, открыто праздновавших достижения своих предков, Темные Ангелы с превеликим трудом и по крупинке рассказывали свою историю. Поэтому многие из учений Темных Ангелов наполнились аллегориями и мифами, по-разному пересказывавшими важнейшие истины.

Вот так Внутренний Круг отвернулся и спрятал свое истинное лицо даже от своих собственных братьев, решив держать молодых Темных Ангелов несведущими в ранней истории своего Ордена. Только вступая в 1-ю роту, Крыло Смерти, боевой брат начинает познавать события, случившиеся на самой заре Эры

Империума. Поднимаясь в запутанных и сложных чинах Внутреннего Круга, он будет узнавать все больше и больше, по мере того, как будет расти доверие магистров к нему, и один за другим перед ним будут раскрываться секреты. Только по достижении им чина Гроссмейстера узнает он правду, и возможно, даже тогда останутся еще откровения, известные лишь держателю титула Верховного Гроссмейстера, Магистра Ордена Темных Ангелов.

Только наиболее верные из братьев рассматриваются кандидатами на вступление во Внутренний Круг.



Сначала за ними наблюдают со стороны, иногда они могут обнаружить, что за ними неотступно следуют крохотные и таинственные Ангелы Тьмы. И могут пройти десятилетия, прежде чем к кандидату обратятся напрямую. Причем выбирают только воинов, не одно десятилетие сражавшихся в рядах Ордена и неоднократно доказывавших свою преданность. Молчаливые братья, с лицами, сокрытыми капюшонами, приводят их на суд перед Внутренним Кругом. И вскоре после этого они либо принимаются в Крыло Смерти, либо исчезают бесследно.

Каждую роту Темных Ангелов возглавляет Магистр роты, прошедший через ряды Крыла Смерти и знакомый с большим количеством тайн и секретов Внутреннего Круга. Большинство из сверхмногочисленных офицеров Ордена – Библиарии и Капелланы-Дознаватели – принимаются в ряды Внутреннего Круга, изучая не только свои специальности, но и тайны своего Ордена. Исключение составляют Технодесантники, не являющиеся членами Внутреннего Круга, так как их клятвы Марсианским Механикус несовместимы с требованиями Внутреннего Круга.

КРУГИ ВНУТРИ КРУГОВ

Когда Легионы Космического Десанта делились на Ордены, Темные Ангелы также положили начало нескольким Орденам-Преемникам, каждый из которых также был возглавлен Гроссмейстером, являвшимся членом Внутреннего Круга. Поэтому, старшие чины Орденов-Преемников также знакомы с тайнами Гибели Калибана. Таким образом, влияние Внутреннего Круга незримо простирается по всей галактике, неусыпно выслеживая Падших Темных Ангелов.

ОХОТА ЗА ПАДШИМИ

По мнению Внутреннего Круга, единственная возможность для Непрошенных полностью смыть свой позор — это поймать всех Падших и заставить их раскаяться. Однако после того как Падших раскидало с разрушающегося Калибана, сделать это стало очень сложно. В отличие от Имперских Инквизиторов и Серых Рыцарей, занимающихся искоренением агентов Хаоса, наводняющих галактику, Внутренний Круг занимается исключительно поиском Падших. И хотя Темных Ангелов время от времени призывают выполнять те или иные задания для Империи, поиск Падших является миссией, от которой Внутренний Круг не может отступить.

Несмотря на то, что Падшие Темные Ангелы перешли на сторону Губительных Сил, не все они погрязли в своей ереси одинаково глубоко. Некоторые действительно целиком и полностью отделились во власть Темных Богов, став настоящими Космическими Десантниками Хаоса. У этих Падших нет своего Ордена. Они просто рассеяны по галактике, скитаясь в одиночку или собираясь в небольшие банды. Так как каждый Падший является Космическим Десантником Первого Основания, он представляет собой умудренного опытом ветерана многих войн, равному которому трудно встретить в 41-м тысячелетии.

Падшие часто достигают значительного положения, получая командование целыми армиями людей, и, преследуя какие-то свои цели, приводят их к смерти. Иногда они добиваются власти и правят планетарными империями, сея смерть и страдания в целых секторах, и ведут ожесточенные затяжные войны, в пекле которых гибнут миллиарды невинных людей.

Особенно опасными Падшие становятся, собираясь вместе, так как в этом случае Империи противостоять воины, чьи боевые умения столь же высоки, сколь сильно ожесточение их сердец. Когда Падшие собираются вместе, может понадобиться мощь целого Крыла Смерти, чтобы сокрушить их, и много храбрых братьев погибнет, добиваясь этой маленькой победы.

Возможно, самыми опасными являются те из Падших, с кем Губительные Силы сыграли самые злые шутки. Иногда такой Падший появляется на каком-нибудь мире Империи, причем по его собственным ощущениям с момента, когда он находился на раскалывающейся поверхности Калибана, прошло не больше мгновения. Лишенный разума от всего произошедшего, он может наброситься на граждан Империи, превратившись для них в воплощение мстительного безумия, выкрикивая при этом все те секреты, которые так старательно пытается утаить Внутренний Круг. Этого члены Внутреннего Круга боятся больше всего.

Но есть и такие Падшие, кто осознал, что во время Гибели Калибана заблуждался. Раздосадованные собственной слабостью, проявленной под воздействием тлетворного влияния Богов Хаоса, и неспособные примириться со своими братьями, они ведут обреченное существование. Многие становятся наемниками или пиратами, скитаясь по галактике. Другие, желая искупить свои грехи, пытаются интегрироваться обратно в человеческое сообщество. Такие Падшие могут быть лидерами многочисленных удаленных маленьких поселений, очень часто выскальзывающих из монолитной структуры Империи.

Темные Ангелы продолжают свои поиски, даже если на протяжении долгих лет не попадает ни одной зацепки, способной привести их к одному из Падших. Схватив Падшего, его бросают в одно из глубоких подземелий Скалы, где Капелланы-Следователи пытаются заставить его раскаяться. Иногда Падший раскаивается, и за это умирает быстро. Однако чаще бывает по-другому, Падший отказывается признать свои грехи и умирает долгой и мучительной смертью от рук тех, кто спасает его душу.

**Мой священный долг — спасти тебя от
Темных Богов Хаоса...
и я спасу твою душу,
даже если в процессе ты умрешь.**

САЙФЕР, ПАДШИЙ ТЕМНЫЙ АНГЕЛ

Из всех Падших нет никого, кого бы ненавидели или боялись сильнее, чем загадочного и зловещего Сайфера. Он всегда появляется словно ниоткуда, принося с собой смерть и разрушение. А потом бесследно исчезает, так же внезапно, как и появился. Само существование Сайфера является доказательством его практически сверхъестественной отваги и способности избегать захвата. Некоторые считают, что Сайферу покровительствуют те же темные силы, что во время Гибели Калибана унесли Падших с его разрушающейся поверхности, и теперь точно так же уносят Сайфера из-под самого носа его преследователей. Однако есть такие, кто считает, что Сайферу покровительствуют другие, более могущественные силы.

Сайфер редко говорит, и никто не знает его настоящего имени. Однако под его длинным балахоном можно разглядеть темно-зеленые силовые доспехи, что, несомненно, означает, что Сайфер каким-то образом связан с Темными Ангелами. Ходят слухи, что он мо-

жет представлять единственную надежду Падших Ангелов на прощение, и что его на первый взгляд случайные появления подчиняются определенной системе, показывающей, что он медленно приближается к Терре и Императору. Также указывают на тот факт, что Сайфер носит с собой меч, который никогда не вынимает из ножен и не использует в бою. Это может быть легендарный Львиный Меч, меч самого Льва Эль-Джонсона, считавшийся навеки потерянным во время Гибели Калибана.

Но какова бы ни была правда, достоверно известно одно. Где бы он ни появился, его присутствие притягивает других Падших. Хотя никто не может сказать, как у них получается его находить, и зачем они собираются.

Именно поэтому члены Внутреннего Круга ненавидят и боятся Сайфера больше, чем любого другого Падшего Ангела. Они с готовностью пойдут практически на любую, даже самый мерзкий, поступок, лишь бы поймать его.



ОРГАНИЗАЦИЯ ОРДЕНА

Когда после окончания Ереси Хоруса Легионы Космического Десанта были поделены на меньшие Ордены, Темные Ангелы были одним из немногих Орденов, не ставших придерживаться строгих ограничений, сформулированных Робаутом Жиллиманом в Кодексе Астартес. Однако сторонний наблюдатель вряд ли сможет без труда найти различия между Темными Ангелами и Орденом, строго придерживающимся Кодекса, например, таким как Ультрамарины.

В первую очередь расхождения с Кодексом Астартес можно заметить в верхних эшелонах Ордена. Все Ордены включают в свой состав определенное количество офицеров и специалистов, не входящих в структуру рот. У Темных Ангелов эти специалисты называются Внутренним Кругом, включающим в свои ряды также Библиариев и Капелланов-Дознавателей Ордена. Члены Внутреннего Круга могут присоединиться к какой-либо роте, чтобы вместе с ней участвовать в бою.

Орден полагается на довольно большой вспомогательный штат персонала, включающий Поставщиков продовольствия, Гроссмейстеров Флота, Арсенала, Рекрутов и Караула. Несмотря на то, что каждый из Гроссмейстеров – Космический Десантник, других братьев во вспомогательном персонале очень мало. Большую часть гражданских обязанностей выполняют обычные люди, являющиеся крепостными Ордена. Большая часть вспомогательного персонала не знает полной истории Ордена, но все равно несет груз серьезной ответственности, так как многим из умудренных годами гражданских доверяют ведение повседневных дел Ордена. Большую часть Космических Десантников – Темных Ангелов во вспомогательном персонале составляют Оружейники и Технодесантники Ордена, которым помогают сотни монозадачных сервиторов.

Каждую из десяти рот, составляющих Орден, возглавляет Магистр Темных Ангелов, прошедший через ряды Крыла Смерти и входящий во Внутренний Круг. Его сопровождает Командный Взвод, состоящий из Знаменосца роты, Апотекария, Чемпиона роты и других братьев, назначенных помогать Магистру. Также в каждую роту, за исключением Крыла Смерти, входит Капеллан, контролирующий душевный покой братьев и поддерживающий их ярость на поле боя.

Из десяти рот, составляющих Орден Темных Ангелов, первые две являются уникальными и не входят в рамки стандартной организации Ордена. Первая рота называется «Крыло Смерти» и состоит только из ветеранов Ордена. Члены Крыла Смерти, в отличие от первых рот других Орден, всегда сражаются в броне Терминаторов и никогда не надевают шлемы доспехи.

Вторая рота Темных Ангелов называется «Крыло Ворона». Это высокоспециализированное формирование, предназначенное для выполнения разведыва-

тельных или штурмовых операций, когда скорость значительно важнее огневой мощи. Все Космические Десантники роты ездят на мотоциклах или Лэндспидерах, поделенных на специальные подразделения, называемые штурмовыми или вспомогательными эскадронами.

Остальная часть Ордена организована согласно положениям Кодекса Астартес. 3-я, 4-я и 5-я – Боевые роты, каждая из которых включает до шести взводов Тактических Космических Десантников, два – Штурмовых и два – Опустошителей. Эти три роты составляют основу полевых армий Ордена и обычно принимают на себя основную тяжесть ведения войны.

6-я и 7-я – Тактические роты, каждая из которых состоит из десяти тактических взводов. Эти роты играют роль резерва, и могут, если потребуется, укрепить боевые позиции, проводить диверсионные атаки или блокировать обходные маневры противника.

8-я рота состоит из десяти Штурмовых взводов, часто экипированных прыжковыми ранцами и использующихся всегда, когда необходимо вести ближний бой, чтобы захватить вражеский опорный пункт.

9-я рота состоит из десяти взводов Опустошителей. Это самая тяжело вооруженная рота Ордена. Она применяется для усиления обороны стратегических позиций или для предоставления огневой поддержки.

Роты с 3-й по 7-ю могут вместо Тактических взводов выставлять взводы Ветеранов, вооруженных так же, как и Тактические.

10-я рота состоит из некоторого количества взводов Разведчиков, рекрутированной молодежи, еще не полностью прошедшей трансформацию в Космических Десантников. У роты нет какого-то формального размера, так как процесс набора рекрутов не равномерен.

Все роты за исключением Крыла Смерти, Крыла Ворона и роты Разведчиков содержат «Носороги» для каждого из своих взводов и офицеров. У Командного взвода каждой роты есть свой «Секач». Остальные «Секачи», закрепленные за отдельными взводами или используемые для выполнения особых задач, находятся в Арсенале Ордена. Десантные Модули находятся в ведении Флота Ордена. Крыло Смерти обладает постоянным штатом Лэнд Рейдеров, предназначенных для транспортировки взводов Терминаторов. Остальные Лэнд Рейдеры, предназначенные для нужд Магистра роты, находятся в Арсенале Ордена.

Большинство Боевых и Резервных рот включают в свой состав определенное количество Дредноутов. Общепринято закреплять Дредноут за той ротой, в которой служил десантник до своего заключения внутрь металлического саркофага. Его присутствие значительно усиливает боеспособность роты. Дредноуты, закрепленные за Крылом Смерти, являются особенно почитаемыми воинами, так как их опыт боя с Падшими очень ценится Магистрами Ордена.

ВНУТРЕННИЙ КРУГ

Высший Гроссмейстер
Гроссмейстеры
Вопрошающие Капелланы
Библиари
Магистр Мастеров и Артифицеров

КРЫЛО СМЕРТИ

Магистр
Апотхекарион
Знаменосец
Взводы
20 Взводов
Терминаторов
Поддержка
Дредноуты
Лэнд Рейдеры
Лэнд Рейдеры
«Крестоносец»



КРЫЛО ВОРОНА

Магистр
Капеллан
Апотхекарион
Знаменосец
Эскадроны
Ударные
мотоциклы
Лэнд Спидеры
Мотоциклы



3-Я РОТА

Магистр
Капеллан
Первый Воин
роты
Апотхекарион
Знаменосец
Взводы:
6 Тактических
2 Штурмовых
2 взвода
Опустошителей

Поддержка:
Дредноуты
«Носороги»

4-Я РОТА

Магистр
Капеллан
Первый Воин
роты
Апотхекарион
Знаменосец
Взводы:
6 Тактических
2 Штурмовых
2 взвода
Опустошителей

Поддержка:
Дредноуты
«Носороги»

5-Я РОТА

Магистр
Капеллан
Первый Воин
роты
Апотхекарион
Знаменосец
Взводы:
6 Тактических
2 Штурмовых
2 взвода
Опустошителей

Поддержка:
Дредноуты
«Носороги»

6-Я РОТА

Магистр
Капеллан
Первый Воин
роты
Апотхекарион
Знаменосец
Взводы:
10 Тактических

Поддержка:
Дредноуты
«Носороги»

7-Я РОТА

Магистр
Капеллан
Первый Воин
роты
Апотхекарион
Знаменосец
Взводы:
10 Тактических

Поддержка:
Дредноуты
«Носороги»

8-Я РОТА

Магистр
Капеллан
Первый Воин
роты
Апотхекарион
Знаменосец
Взводы:
10 Штурмовых

Поддержка:
Дредноуты
«Носороги»

9-Я РОТА

Магистр
Капеллан
Первый Воин
роты
Апотхекарион
Знаменосец
Взводы:
10 взводов
Опустошителей

Поддержка:
Дредноуты
«Носороги»

АРСЕНАЛ

Технодесантники, Сервиторы,
«Секачи», «Хищники», «Защитники»,
«Вихри», Лэнд Рейдеры

10-Я РОТА (РАЗВЕДЧИКИ)

Магистр
Капеллан
Апотхекарион
Взводы:
Разведчики

ДРУГИЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Административный и обслуживающий
персонал

КРЫЛО СМЕРТИ

**В темных и забытых углах прячутся враги
Императора.**

**Ты был выбран, чтобы пойти
и очистить их.**

Крыло Смерти – Первая рота или Рота Терминаторов Ордена Темных Ангелов. Первая рота большей части Орденосов состоит из ветеранов, способных сражаться либо в броне Терминаторов, либо в силовой броне, в зависимости от поставленных боевых задач. Однако Темные Ангелы отличаются тем, что их первая рота всегда сражается только в броне Терминаторов. Считается, что при разделении Легиона Темных Ангелов экипированная броней Терминаторов Штурмовая рота была поделена на отряды по сто братьев, и каждый из этих отрядов был определен в отдельный Орден-Преемник. Крыло Смерти – не простое штурмовое подразделение, способное спокойно и неотвратно наступать под шквальным огнем вражеских орудий. Крыло Смерти – сжатый бронированный кулак Внутреннего Круга, исполнитель слепого правосудия. Никто не может выстоять против его суровой ярости.

Изначально доспехи Крыла Смерти были окрашены в черный цвет, однако были перекрашены в честь одной древней битвы. Легенда Ордена гласит, что отряд братьев Крыла Смерти вернулся однажды на планету своего рождения и обнаружил, что население поработено ксенозахватчиками. Придерживаясь традиций родного народа, братья перекрасили свою броню в белый цвет, символизируя, что они – живые мертвецы, призраки, после чего отправились

выполнять смертельное задание. Прорываясь сквозь орды Генокрадов, братья смогли пробраться глубоко внутрь логова ксеносов, где их встретил самый большой Генокрад из всех когда-либо виденных. В бою с ним погиб брат-Библиарий, но зверь был побежден, а планета освобождена от господства ксеносов.

С тех пор в память о священном самопожертвовании своих предшественников братья Крыла Смерти носят Терминаторскую броню белого цвета. Эта битва стала известна как «История о Двух Говорящих Головах». Ее рассказывает сержант Разведчиков каждому Темному Ангелу, принимаемому в ряды полноправных братьев. Помимо этой, наиболее повторяемой, легенды существуют и другие: «Падение Дома Первигилия», «Зачистка космического скитальца "Дворец Страхов"», «Месть Осаждающих» и «Шепот во мраке». Их рассказывают братьям по мере их продвижения в иерархии Ордена. Одни истории повествуют о героях, возвратившихся с войны и обнаруживших своих братьев поработенными или разращенными; другие – о самопожертвовании и полном отказе сдаваться даже пред лицом непобедимого врага. Во всех историях рассказывается о горьких страданиях, заканчивающихся победой героев, добытой страшной ценой, и о вечном пятне на чести тех, кто идет следом за ними. Подобные истории вселяют в каждого Темного Ангела фанатичную тягу к исправлению древних зол и поиску врагов, неважно как далеко они могут прятаться. Как следствие, каждый Темный Ангел стремится попасть в ряды Крыла Смерти, чтобы участвовать в боях с врагами Льва и Императора.



КРЫЛО ВОРОНА

Крыло Ворона будет крыльями Ангелов Смерти

Крыло Ворона — название Второй роты Ордена Темных Ангелов. Вместо обычного темно-зеленого окраса мотоциклы и Лэндспидеры, вместе с силовой броней братьев Крыла Ворона, покрашены в черный цвет. Именно цвет и дал это уникальное название роте. Несмотря на то, что это высокоспециализированное формирование особенно хорошо справляется с разведывательными и штурмовыми заданиями, Крыло Смерти является чем-то гораздо большим. Его истинное предназначение является жизненно важным для десятилетиями миссии Темных Ангелов.

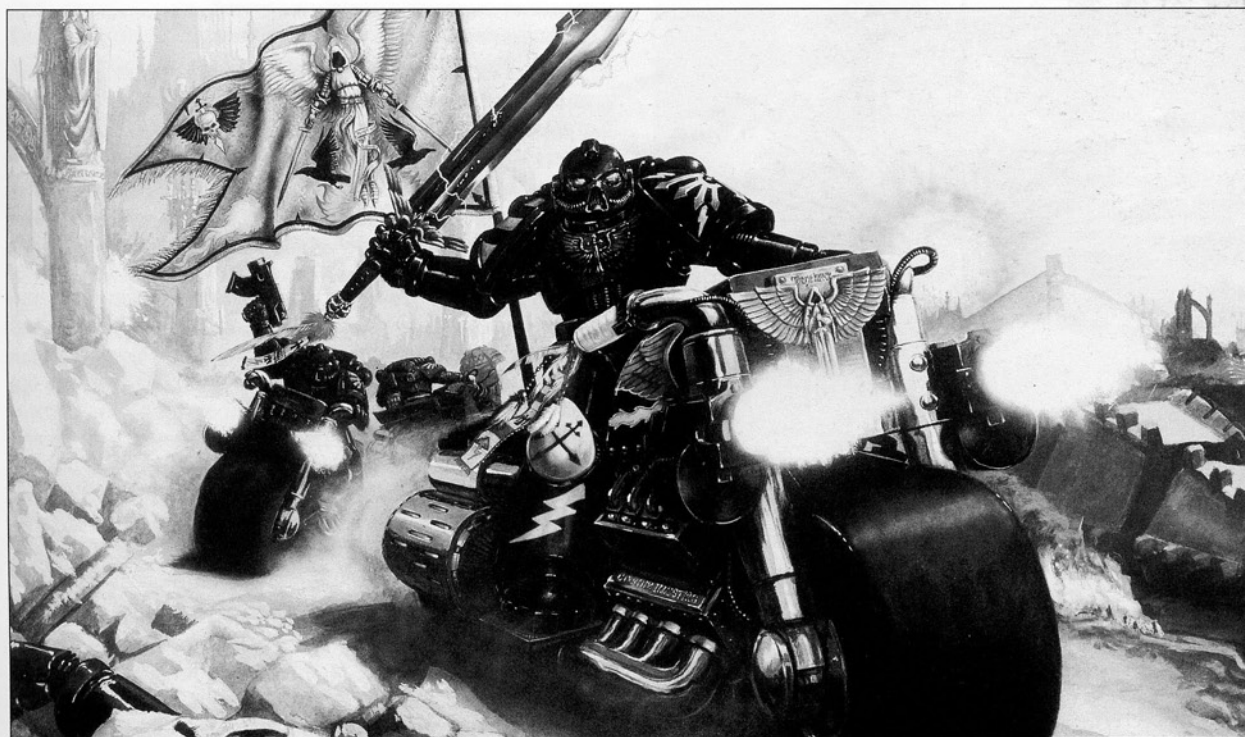
Основной задачей Крыла Ворона является охота и поимка Падших Темных Ангелов, хотя лишь старшие офицеры роты знают об этом. Однако десантники Второй роты посвящены в секреты Темных Ангелов немногим больше, нежели десантники с 3-й по 10-ю рот, но в свою очередь, значительно меньше, чем члены Крыла Смерти и Внутреннего Круга. Отдельные эскадроны Крыла Смерти рыщут повсюду, получая задания от Внутреннего Круга. Они собирают сведения, отслеживают и сообщают о результатах тайным Магистрам Ордена. Потом отдается приказ, цель подтверждается, и Крыло Ворона обрушивается на свою жертву.

Для братьев Второй роты те, кого им приказывают ловить, являются лишь мерзкими и порочными еретиками, ренегатами и предателями. Все Темные Ангелы тренированы быть глухими к их лжи и протес-

там, а члены Крыла Ворона тренированы лучше всех, так как предатели будут стараться подорвать веру в Орден и самого Льва.

Пленник будет рассказывать жуткую ложь о предательстве и расколе, будет пытаться сбить братьев с пути истинного, чтобы они отвернулись от света Императора. Поэтому для служения во Второй роте отбираются братья на основе не только своей тяги к быстрой технике, но и личных качеств. Они должны быть самыми стойкими, и их сила духа должна быть выдающейся даже для Космического Десантника. За членами Крыла Ворона наблюдают Капелланы, пристально следя за любым признаком духовного беспокойства или порочности, вызванной контактом с этими злобными личностями.

Крыло Ворона может продолжать свои поиски, даже если на протяжении десятков лет им не удастся добиться успеха. В это время Вторая рота действует как обычная ударная группа Темных Ангелов. Но если вдруг будет получено какое-то мизерное донесение или услышан какой-либо слух, Крыло Ворона будет вновь отправлено на свое истинное задание. Иногда они могут отслеживать и поймать одного Падшего — поистине ценную добычу, но очень редко им может попасться средоточие целей, возможно целый отряд Падших Ангелов. В этом случае будет вызвано Крыло Смерти, телепортирующееся прямо с находящегося на орбите корабля. После этого обычно следует битва, напоминающая сражения, проходившие во время Гибели Калибана. С каждым Падшим, пойманным Крылом Ворона, Темные Ангелы получают искупление, по одному еретика за раз.



ОБРЯДЫ И ПОСВЯЩЕНИЕ

**Забудь свою прошлую жизнь.
Теперь ты просто Темный Ангел –
остальное не важно. Важен только Орден.**

Каждый Орден Космического Десанта должен набирать новых воинов для того, чтобы выжить. Темные Ангелы отбирают этих так называемых аспирантов на мирах, на орбитах которых находится Скала, когда внизу проводятся обряды выбора. Многие из этих миров являются смертельно опасными местами, где живут одни из самых свирепых дикарей в галактике. Такие планеты как Киммерия, являющаяся домом для племен каннибалов и – говорят – родиной самого Верховного Гроссмейстера Темных Ангелов Азраила, представляют собой идеальную территорию для рекрутирования. Воины должны отбираться, пока они еще молоды, прежде чем их тела станут слишком взрослыми для проведения генетических и гормональных изменений, которые превратят их в Космических Десантников. Процедура имплантации – всего лишь начало, так как пройдет несколько лет, прежде чем генетические изменения превратят обычного человека в полноправного Космического Десантника. В течение этих лет воин является Космическим Десанником-Разведчиком – он еще не совсем Космический Десантник, но уже и не человек.



Девятнадцать различных генотипов, отвечающих девятнадцати разным сверхчеловеческим органам, превращающим человека в Астартеса, хирургически имплантируются аспиранту. Многие Ордены существуют уже тысячи лет. За это время генофонд некоторых Орденов мутировал, что повлекло за собой изменения в природе искусственно культивированных органов. В результате этих изменений некоторые органы стали бесполезными. У других органов снизилась эффективность или проявились странные побочные эффекты. Что бы ни случилось, результат затронет весь Орден, так как всем Космическим Десанникам Ордена имплантированы органы, культивированные из одного и того же генного материала. Наряду с мутациями генофонда многие Ордены, вследствие несчастных случаев, генетических ошибок или других причин потеряли один или несколько генотипов. Поэтому очень мало Орденов обладают всеми девятнадцатью изначальными имплантатами.

Темные Ангелы отличаются тем, что их генофонд – один из самых чистых и наименее деградировавший. В их генотипах не обнаружено никаких отклонений от нормы. Поэтому то, что Верховные Лорды Терры не отдавали или практически не отдавали приказов о создании в последующих Основаниях Орденов на базе генофонда Темных Ангелов, как минимум странно.

Прежде чем быть выбранным из рядов аспирантов, человек должен пройти особые ритуалы, уникальные для Ордена Темных Ангелов. Во время этих ритуалов вместе с физическими способностями будет проверяться его психическая и духовная стойкость. Темные Ангелы особенно бдительны в этом отношении, так как не хотят даже малейшего риска повторения событий тысячелетнего прошлого, когда Лютер извратил целое поколение аспирантов.

После выбора аспиранта начинается процесс имплантации и инициации. Воин делает свои первые шаги к становлению полноправным Космическим Десанником. Разведчик поступает на попечение сержанта, который будет следить за его обучением и подготовкой к вступлению в ряды братьев. Не готовые еще присоединиться к Боевым ротам, все Разведчики живут в залах 10-й роты. Здесь воины едят, спят, тренируются и осваивают доктрины своего Ордена. Разведчику необходимо многому научиться. Он не только должен привыкнуть к многочисленным биологическим усовершенствованиям своего тела, но также должен выучить боевые литании, которые будут укреплять и поддерживать его. Он пройдет первую из многих стадий посвящения в секреты Ордена, однако существование Внутреннего Круга пока останется для него тайной. Он научится обращаться с боевым снаряжением, от которого будет полностью зависеть его жизнь. И, конечно же, он получит свой первый шанс поучаствовать в битве.

Только после того как Разведчик показал себя в бою, сержант будет решать, достоин ли он звания Космического Десантника. И если достоин, провозгласит его полноправным Братом Ордена Темных Ангелов, готовым присоединиться к Боевым ротам.

БИТВЫ ТЕМНЫХ АНГЕЛОВ

На протяжении долгой и кровавой истории Империи Человечества Темные Ангелы сражались на передовых многих значимых и решающих войн. Подвиги, совершенные ими вместе с другими прославленными Орденами Адептус Астарес, сформировали сам Империиум. В его истории имя Темных Ангелов занимает почетное место рядом с такими выдающимися Орденами как Ультрамарины, Кровавые Ангелы и Космические Волки. Имя их Ордена и Примарха известно на миллионах планет.

Иногда на войну отправлялся весь Орден целиком, тогда как в другие времена выставлялась лишь одна рота или даже взвод. Доводилось Темным Ангелам сражаться и вместе с другими Имперскими войсками, такими как Ордены Адептус Астарес, Имперская Гвардия, Адепта Сороритас, Адептус Арбитрес и Адептус Механикус. Во множестве случаев, однако, Темные Ангелы сторонились прямых контактов с союзниками, действуя по-своему и преследуя собственные цели даже посреди бушующей войны. В любом случае Темные Ангелы сражались с праведным рвением и упорством, не желая признавать поражения, вне зависимости от врага и его преимуществ.

ХРАНИТЕЛЬ ОТКРОВЕНИЙ – 299.M38

Кульминацией Алтидского Похода стал проведенный Темными Ангелами штурм колонии на планете Алтид 156, населенной уже давно отринувшими власть Терры и провозгласившими независимость колонистами. Руководящий совет Похода выбрал для проведения штурма своенравной колонии один из полков Имперской Гвардии, однако Темные Ангелы, располагавшие информацией, которую они предпочли не открывать совету, настояли на самостоятельном проведении штурма. Причем они не потерпели бы отлагательств, поэтому совету ничего не оставалось, кроме как дать свое согласие.

Контингент Темных Ангелов, участвовавший в Походе, состоял из трех эскадронов Крыла Ворона, пяти взводов Терминаторов Крыла Смерти, пяти тактических взводов 5-й роты и различной вспомогательной техники. Первыми десантировались эскадроны Крыла Ворона, они рассредоточились по зловонным грибковым экваториальным болотам, и через шесть часов рапортовали, что главная база колонистов обнаружена. И, согласно хорошо отработанной и высокоэффективной доктринам Ордена, началась вторая фаза штурма.

Пока Крыло Ворона держало базу под непрерывным обстрелом, взводы 5-й роты спустились на «Громо-вых ястребах» и заняли позиции вокруг, чтобы никто не мог вырваться из их кольца. Затем по наводящему сигналу Крыла Ворона прямо в штаб колонистов телепортировались взводы Крыла Смерти, немедленно устроившие для защитников настоящую кровавую баню.

На исходе боя Крыло Смерти встретило врага, за которым они пришли на самом деле. Их не интересова-

ли сепаратистские колонисты, им нужен был их лидер – Хранитель Откровений, еретик, ответственный за десятки мятежей, вспыхнувших по всему квадранту. Только Темные Ангелы знали Хранителя Откровений под другим, более старым именем – Зерайя. Ведь он когда-то был капитаном 14-й Штурмовой роты Легиона Темных Ангелов.

Зерайя был грозным соперником, он убил дюжину Темных Ангелов, прежде чем был очень серьезно ранен. Выстрел из штурмовой пушки разорвал его грудную клетку. Крыло Ворона схватило его и доставило в Скалу. Говорят, что Капеллан-Дознаватель Асмодей смог добиться от Падшего Темного Ангела покаяния, благодаря чему удалось схватить весь отряд Зерайи. Однако Зерайя отказался признать за собой грех участия в восстании на стороне Лютера против Ордена. Он до сих пор томится в своей одиночной камере.

ПОРТ КАДИЛЛ – 997.M41

Писцина IV – планета, покрытая бескрайними океанами с разбросанными в них цепочками небольших вулканических островков. Темные Ангелы уже давно использовали этот мир для рекрутирования аспирантов, и когда он подвергся нападению Орочьего «Вааах!», возглавляемого Вождем Газгкуллом, они первыми встали на защиту планеты.

Орки атаковали внезапно, высадив на планету войска, используя свою экспериментальную технологию дальнего действия «Телли Порты». Однако для того, чтобы высадить весь «Вааах!», Оркам была нужна дополнительная энергия, а для этого им необходимо было захватить электростанцию Порты Кадилл, столицы Писцины IV. Газгкулл провел штурм и быстро захватил опорные пункты внешней линии обороны города.

Небольшой контингент Темных Ангелов, базировавшийся на этой планете, немедленно отреагировал. Очень скоро Космические Десантники и Орки уже сражались у стен электростанции в беспощадном ближнем бою. Контратака, возглавленная Магистром Велиалом, нокаутировала Орков, и казалось, что Темные Ангелы вот-вот победят. Однако в этот момент Газгкулл и Велиал сошлись в ожесточенном поединке; противостояние оказалось кровавым, но коротким. Велиал был могучим воином, но Газгкулл был гораздо сильнее. Магистр получил тяжелое ранение, и вскоре электростанция была взята Орками.

Теперь, когда Телли Порты работали на полную мощность, на Писцину IV хлынули Орочьих орды. Темные Ангелы, ведомые раненым Велиалом, упорно пытались помешать Газгкуллу начать подготовку к вторжению в близлежащие звездные системы, несмотря на то, что Орков было в тысячу раз больше, чем Космических Десантников. Война закончилась с прибытием основных сил Ордена Темных Ангелов, вытеснивших Орков с планеты. Писцина IV была спасена,

а планы Газкулла расстроены, по крайней мере, временно, пока он не напал на Армагеддон.

МЯТЕЖ ФЭЙЗ V – 897.M41

В результате Нефилимской Ереси корабли беженцев, спасающиеся от войны, натолкнулись на регион космоса, который раньше был буквально раздираем яростными варп-штормами. Однако теперь он был подозрительно спокоен, а все штормы утихли. Свободный Торговец из Клана Аркадиев возглавил экспедицию вглубь региона. Темные Ангелы предоставили свою 5-ю роту для поддержки этого предприятия.

Когда экспедиционный флот занимал позицию на орбите Фэйз V, орбитальные энергетические системы открыли по нему устрашающей мощи огонь, причем



для Техножрецов флота тип вооружения оказался незнакомым. В ответ Темные Ангелы произвели импровизированное десантирование на планету.

На поверхности 5-я рота столкнулась с кибернетически усовершенствованными людьми, полностью подчиненными нечестивому искусственному интеллекту. Подобные создания были запрещены древним декретом, и Темные Ангелы со всей присущей им яростью набросились на них. Прорываясь сквозь сонмы поработанных машиной людей, Темные Ангелы атаковали огромные логические устройства и, отключив их, освободили население от гнета машины.

Но эти люди никогда не существовали сами по себе. Они тосковали по единению с машиной и вскоре отвергли недавно установленную власть Адептуса Терра. Миллионы поднялись на восстание, призывая голос машины вернуться к ним. Реакция Имперiums была скорой и предсказуемо жестокой. Темные Ангелы начали контратаку. Ужасные бои длились четыре месяца. Технорецидивисты Фэйз V были отеснены в свою могучую кремниевую крепость, и после ее осады были стерты с лица этой планеты и из анналов Имперiums.

Последнее, что сделали Темные Ангелы – уничтожили логический стек отключенной машинной сущности. Однако сначала группа Технодесантников в сопровождении Гроссмейстера Крыла Смерти Бекенеля вошла в машинный комплекс и извлекла оттуда какие-то секретные данные. После чего Темные Ангелы покинули пылающий Фэйз V.

ЛЕВ И ВОЛК

Одной из самых знаменитых в галактике историй о соперничестве является история о Темных Ангелах и Космических Волках. Легенда уходит корнями во времена Великого Похода, и за время, прошедшее с тех пор, появилось множество ее вариаций.

По мере того, как Легионы Космического Десанта расширяли границы Имперiums, каждый из Примархов старался отличаться в глазах Императора, и больше всех – Леман Русс, Примарх Космических Волков. Только Хорус и Лев Эль'Джонсон могли похвастаться большим количеством побед, чем у него. Этот факт являлся источником постоянного дискомфорта для Русса.

Это случилось на Дюлане, когда сложившаяся ситуация достигла своей кульминации. Космические Волки вместе с Темными Ангелами сражались с Тираном Дюрата, лично оскорбившим Императора, принеся в жертву тысячи Имперских священников своему демоническому покровителю. Русс и Джонсон желали лично убить еретика. Примарх Космических Волков пришел в бешенство, когда узнал, что Дюрат назвал его прихвостнем Императора, которого он скормит своему ручному гроксу. Русс поклялся, что он отрубит Дюрата голову и потребовал, чтобы Темные Ангелы позволили ему с Космическими Волками возглавить немедленный штурм Багровой Крепости Дюрата. Однако

Джонсон провел несколько дней, тщательно изучая слабые места в обороне крепости, и не собирался позволять какому-то вспыльчивому варвару спутать все его планы. Он отказал Руссу в его требовании и сам возглавил атаку, штурмуя крепость практически без потерь.

Увязший в схватке под стенами крепости, Русс мог лишь выть от злости, видя, как наверху Джонсон убивает Дюрата. После боя Русс ворвался в залы крепости и, не говоря ни слова, ударил Джонсона по голове. Примархи схватились друг с другом. Они боролись день и ночь напролет. И ни одному из них не удалось взять верх.

В конце концов, вымотавшись, они остановились. Русс начал смеяться, так как его развеселило происходящее. Однако Джонсон сохранял молчание. Он считал поступок Русса вероломным, и пока Примарх Космических Волков смеялся, Джонсон послал его в нокаут. Поверженного Русса вынесли из крепости, а когда он пришел в себя, Темные Ангелы уже отправились сражаться в Ализорской кампании.

Русс поклялся отомстить за свою честь. С тех пор и по сей день, где бы ни встретились Космические Волки и Темные Ангелы, чемпионы из этих Орденов сходятся в поединке, повторяя древнюю дуэль Примархов, чтобы восстановить честь.

АКРОПОЛЬ КУРИНА – 551.М37

У 3-й роты Темных Ангелов очень много разных боевых наград, которые украшают ее знамена. Однако едва ли среди них найдется такая, которая вызывает у братьев 3-й роты больше гордости, чем одна-единственная лента, отмечающая битву за Акрополь Курина на Персембе II.

На протяжении тысячелетий расположенный в опасной близости от Глаза Ужаса Персембе подвергался многочисленным вторжениям. Однако ни одно из них не было столь яростным, как вторжение Верховного Анархиста Потчека. Отвратительный и извращенный Магистр Хаоса провел орбитальную бомбардировку, серьезно ослабившую силы защитников планеты. А за последовавшую неделю легионы еретиков, мутантов и демонов сломали все организованное сопротивление. Горстка оставшихся Имперских сил отступила в Акрополь Курина, древнее строение, воздвигнутое в честь Императора еще во времена Великого Похода. Воины Персембе поклялись сражаться до последней капли крови.

К счастью, им не пришлось выполнять свою клятву. Когда демонические орды Верховного Анархиста двинулись в наступление, небеса потемнели от падающих десантных модулей 3-й роты Темных Ангелов, образовавших тонкую линию, отделявшую Акрополь от вражеских орд. «Громовые ястребы», уклоняясь от вражеского огня, высаживали боевую технику, а тактические взводы выскакивали из своих десантных модулей, чтобы сразу же вступить в бой. Воздух был наполнен ревом стреляющих болтеров и горловыми воплями демонов. Десятки раз орды Анархиста

атаковали, и каждый раз недрогнувшие перед звериной яростью Темные Ангелы отбрасывали их назад. Стоя плечом к плечу со своим командным взводом, Магистр Барадиэль руководил обороной, намертво остановившей продвижение сил Хаоса. По мере того как все больше боевых машин роты высаживалось на поле боя, Темные Ангелы, постепенно расширяя свой круг, начали наступление на врага.

На своем персональном Лэнд Рейдере «Ярость Калбина» Барадиэль вместе со своим командным взводом стремительно ворвался прямо в самое сердце армии Анархиста. Прикрываемый с флангов суровыми Космическими Десантниками Барадиэль разыскивал Потчека. Верховный Анархист – мерзкий колдун – воздел руки и начал произносить злобное заклинание. Однако ему не удалось завершить его, так как Барадиэль поднял свой серебряный болтер и разнес ему голову. Он стрелял в него до тех пор, пока тело Потчека не превратилось в кровавую кашу.

Сразу же после смерти Анархиста его армия начала в буквальном смысле рассыпаться. Демоны отправились обратно в Имматериум, так как исчезли удерживавшие их силы. Обычные солдаты, подлые изменники, поняли, что пришел их конец. Слишком поздно они решили спастись бегством. Ангелы Смерти напали на них, и ни одному не удалось уйти живым.





ВОЙСКА ТЕМНЫХ АНГЕЛОВ

В этом разделе книги описаны те войска, который Темные Ангелы могут использовать на поле боя: взводы, подразделения, техника, специальное оружие и разнообразные исторические персонажи, которых вы можете включать в вашу армию, такие как Гроссмейстер Азраил. Каждому подразделению посвящен свой параграф, где полностью описаны его правила.

Этот раздел книги разбит на две части: в первой части описаны подразделения Темных Ангелов вместе со специальными персонажами армии, а во второй — оружие и оснащение Темных Ангелов.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ТЕМНЫХ АНГЕЛОВ

Модели в армии Темных Ангелов имеют несколько общих специальных правил, которым они должны подчиняться и которые они могут использовать. Здесь дано либо описание подобных специальных правил, либо указание на то, где вы их можете найти (чаще всего в основной книге правил Warhammer 40000).

И ПУСТЬ ОНИ НЕ ЗНАЮТ СТРАХА

Космические Десантники автоматически проходят тест на мораль при попытке восстановить порядок, и могут восстанавливать порядок, даже если в подразделении осталось менее половины начальной численности. Если Космические Десантники были пойманы Стремительным Продвижением, они не считаются уничтоженными, а продолжают сражаться дальше. Если происходит описанная выше ситуация, то подразделение в этот раунд ближнего боя должно подчиняться правилу «Не отступать» (смотрите страницу 48 основной книги правил Warhammer 40000), и таким образом понести дополнительные потери. Обычно модели, которые только что восстановили порядок, не могут двигаться и считаются двигавшимися в отношении стрельбы, но это неприменимо при использовании данного специального правила.

Подразделения, включающие сервиторов (в том числе сами сервиторы), также могут использовать все бонусы, приносимые этим правилом, но только до тех пор, пока в подразделении есть хотя бы один Десантник. Десантники должны проходить тест в соответствии с правилом «Последний Оставшийся в Живых», но автоматически восстанавливают порядок после каждого отступления.

**Мы гнев Императора!
Пусть кровь нечестивцев
служит жертвой призраку Льва!**

НЕЗАВИСИМЫЙ ПЕРСОНАЖ

Смотрите раздел «Персонажи» в основной книге правил Warhammer 40000.

УНИКАЛЬНОЕ ВООРУЖЕНИЕ

Вы, наверное, обратили внимание, что некоторые виды вооружения используют только отдельные персонажи или подразделения, а некоторые используются повсеместно. Если предмет уникален для персонажа, то он дан в описании этого персонажа, если же предмет не уникален, то он описывается в разделе «Арсенал». Хорошим примером является Меч Тайн, который несет в бой Азраель, Высший Гроссмейстер Ордена Темных Ангелов. Меч описан в том разделе, в котором описан сам Азраель. Азраель также несет в бой болт-пистолет, но так как практически каждый десантник имеет это оружие, оно описано в разделе «Арсенал».

БЕССТРАШНЫЕ, СКРЫТОЕ ПРОНИКНОВЕНИЕ, ДВИЖЕНИЕ ЧЕРЕЗ УКРЫТИЕ, РАЗВЕДЧИКИ

Эти Универсальные специальные правила описаны в основной книге правил Warhammer 40000.

БОЕВЫЕ ВЗВОДЫ

Некоторые подразделения в армии Темных Ангелов могут использовать специальное правило «Боевые взводы», то есть разделять свои 10-модельные подразделения на два подразделения по 5 моделей в каждом. Например, подразделение из 10 ветеранов может быть разделено на два взвода по 5 ветеранов в каждом. Следующие подразделения могут использовать специальное правило «Боевые взводы»:

- Ветеранские взводы
- Взводы разведчиков
- Тактические взводы
- Штурмовые взводы
- Ударные эскадроны Крыла Ворона (см. стр. 27)
- Взводы Опустошителей

Решение разделить подразделение на боевые взводы (также как и то, какие модели в какие взводы будут отправлены) должно быть принято непосредственно перед тем, как подразделение будет выставлено на стол. Оба боевых взвода выставляются в одно время, но как два отдельных подразделения. Если подразделение разделено на взводы, то с момента выставления их на стол они во всех отношениях считаются отдельными подразделениями: каждый такой взвод считается боееспособным подразделением по общим правилам. Подразделения, которые остаются в резерве, не могут быть разделены на боевые взводы, и наоборот.

В отношении победных очков каждый боевой взвод имеет ценность, равную половине стоимости того подразделения, из которого взвод был получен. Например, тактический взвод из 10 человек с лазерной пушкой и плазмаганом стоит 200 очков. Два боевых взвода, которые получатся из этого подразделения, стоят по 100 очков каждый, вне зависимости от того, какие модели в какой взвод были направлены. Например, если к концу игры один взвод был полностью уничтожен, а в другом было уничтожено более половины моделей, противник в сумме получает 150 победных очков.

КОСМИЧЕСКИЕ ДЕСАНТНИКИ – ТЕМНЫЕ АНГЕЛЫ

Космический Десантник – огромный великан, превосходящий обычного человека ростом и массой. Он прошел всестороннее и суровое обучение, он является продуктом древних и практически непонимаемых процессов генетической инженерии и экипирован самым лучшим снаряжением, какое только производится Человечеством. Он стоит дюжины, а то и сотни обычных солдат, но он всего лишь один из тысячи Боевых Братьев, составляющих Орден Космического Десанта.

Каждый Боевой Брат способен выполнить любую тактическую задачу, сразаться в любых условиях и любым оружием из имеющегося в арсенале Ордена. За время своего служения он получит множество боевых наград и накопит особый опыт. Немногие станут Ветеранами роты, еще меньше – Сержантами-Ветеранами. Те, кто сумеет привлечь к себе внимание вышестоящих офицеров, могут быть повышены в звании и сначала приняты в ряды Терминаторов Крыла Смерти, а затем – и во Внутренний Круг.

Какова бы ни была его судьба, Космический Десантник стремится лишь служить своему Ордену и Императору – с болтером против врагов Человечества. И если потребует, то так и умереть: с болтером в руках, раной в груди, лежа на груди мертвых врагов.

Как изложено в Кодексе Астартес, Космические Десантники делятся по трем основным типам взводов: Тактические, Штурмовые и Опустошительные. Как правило, каждый взвод состоит из десяти Десантни-

ков и включает одного Сержанта и девять боевых братьев. Каждый из взводов имеет свою собственную боевую задачу. В бою взводы действуют вместе, обеспечивая обоюдную поддержку. Часто взводы делятся на еще меньшие подразделения, называемые боевыми взводами, что предоставляет Магистру роты дополнительную гибкость в командовании войсками на поле боя. Кроме того, каждая рота содержит как минимум один Командный Взвод, а также один или несколько взводов Ветеранов роты.

СЕРЖАНТЫ-ВЕТЕРАНЫ

Взводы Космических Десантников часто ведутся в бой Сержантами-Ветеранами: воинами, обладающими поразительными боевыми навыками, чьи подвиги ставятся в пример всем боевым братьям взвода. Они сражались в многочисленных кампаниях и сталкивались со всеми возможными из существующих врагов, поэтому они могут поделиться боевым опытом со своими братьями. Некоторые из них смогут подняться выше в иерархии Ордена, другие же считаются слишком ценными полевыми командирами для этого. Именно они всегда сражаются в первых рядах, воодушевляя свои взводы на подвиги, достойные легенд Темных Ангелов.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Десантник	4	4	4	4	1	4	1	8	3+
Ветеран	4	4	4	4	1	4	2	9	3+



ТАКТИЧЕСКИЕ ВЗВОДЫ

Тактические взводы – самый распространенный тип взводов в любом Ордене Космического Десанта. Это очень гибкие подразделения, способные мчаться в атаку в «Носорогах» и сражаться с врагом в ближнем бою или оставаться сзади, обеспечивая огневую поддержку из своих болтеров и тяжелого оружия. Именно способность Тактических взводов исполнять практически любые роли делает Космических Десантников чрезвычайно эффективными в бою.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

И Пусть Они Не Знают Страха, Боевые взводы.

ШТУРМОВЫЕ ВЗВОДЫ

Штурмовые взводы лучше всего действуют в ближнем бою. Они – ужасающие противники. Словно мстительные ангелы смерти, они падают на врагов прямо с небес. Их ревушие прыжковые ранцы очерчивают в небе огненные линии. Мало кто может выстоять в ближнем бою с ними.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

И Пусть Они Не Знают Страха, Боевые взводы, Глубокий Удар.

ВЗВОДЫ ОПУСТОШИТЕЛЕЙ

Взводы Опустошителей экипируются различным тяжелым вооружением. Это наиболее тяжело вооруженные взводы из всех, используемых Космическим Десантом. Они выставляются, когда необходима дополнительная огневая поддержка или если Ордену требуется взломать вражескую оборону.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

И Пусть Они Не Знают Страха, Боевые взводы.

ВЗВОДЫ ВЕТЕРАНОВ

Во взводах Ротных Ветеранов собраны самые лучшие воины, какие только есть в роте. Их собирают в отдельные взводы и направляют в самое пекло боя. Каждый ветеран имеет доступ к ассортименту снаряжения, доставшемуся ему от его прежнего взвода или дарованному за заслуги.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

И Пусть Они Не Знают Страха, Боевые взводы.

КОМАНДНЫЕ ВЗВОДЫ

Командные взводы состоят из пяти Десантников-ветеранов и сопровождают на поле боя Космических Десантников высокого ранга. Часто в состав Командного взвода входят знаменосец, чемпион роты и, что еще более важно, Апотекарий.

Апотекарий сведущ в искусстве полевой медицины, а также хирургии и биомеханике. Однако он должен быть еще и могучим и храбрым воином, так как его место всегда в самой гуще сражения. Если боевой брат будет сражен, Апотекарий сможет, используя свой нартециум, обработать повреждения и вернуть его в строй, даже несмотря на полученные им страшные раны. Однако это не является основной задачей Апотекария.

Кто-то гибнет на месте, другие бывают ранены слишком серьезно, чтобы их можно было спасти. Апотекарий может лишь успокоить их души и приготовить к смерти, прекращая страдания и отправляя в последний путь выстрелом из своего болт-пистолета. Но даже умерший Космический Десантник может продолжить жить через свой генокод, так как Апотекарий при помощи своего Редуктора изымет Прогеноиды из тела павшего. А из генетического отпечатка, заключенного в этих драгоценных органах, будут созданы грядущие поколения Космических Десантников и обеспечено продолжение Ордена.

Чемпионы роты защищают честь Темных Ангелов в бою, бесстрашно принимая любой вызов врага. Они также играют ключевые роли во множестве таинственных церемоний, проводимых Темными Ангелами. И в тех случаях, когда Орден сражается рядом с Космическими Волками, именно эти братья встречаются с их чемпионами в ритуальном поединке, беспрерывно повторяя произошедшее десять тысяч лет назад эпическое столкновение Примархов этих двух Легионов.

Знаменосцы несут в бой знамя своей роты. Каждое знамя – это древняя реликвия, наглядно напоминающая Темным Ангелам о том, зачем они сражаются, разжигая и укрепляя их решимость. Знаменосца выбирают для этой почетной обязанности из-за исключительной отважности и стойкости, проявленной им в бою. И пока жив, он не выпустит знамени из своих рук.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Бесстрашные.

ВООРУЖЕНИЕ

Нартециум/редуктор: Для того, чтобы использовать это снаряжение, Апотекарий не должен Отступать, быть Запертым в рукопашной или Залегать. Он может помочь любой дружественной модели в 6 дюймах и ближе от себя, но не технике. Один раз за ход он может использовать нартециум, чтобы позволить одному Космическому Десантнику проигнорировать проваленный спас-бросок (любого вида). Тем не менее, нартециум не поможет в случае Немедленной Смерти или от атаки в ближнем бою, которая не позволяет использовать спас-бросок за доспехи.

Во время фазы стрельбы противника Апотекарий может использовать свой редуктор, чтобы извлечь Прогеноиды из павших братьев в 6 дюймах и ближе от себя. Эти потери не учитываются при подсчете 25% потерь отряда. К примеру, отряд теряет четыре бойца из девяти, но двое из этих четырех – в пределах 6 дюймов от Апотекария, поэтому отряд не должен проходить проверку на мораль (так как двое из девяти меньше 25%).

Знамя роты: Знамя роты представляет ее честь. Любой отряд, у которого хотя бы одна модель находится в пределах 12 дюймов от Знамени, может перебрасывать любые проваленные тесты на Мораль и на Залегание.

ЭСКАДРОНЫ КРЫЛА ВОРОНА

Крыло Ворона, Вторая рота Ордена Темных Ангелов, считается одним из самых лучших штурмовых подразделений во всем Империуме. Каждый из братьев Крыла Ворона является опытным мотоциклистом, квалифицированным пилотом Лэндспидера и умелым стрелком, и может выполнять любую из возложенных на него обязанностей.

Двигаясь впереди основных сил Ордена, Крыло Ворона чаще других Темных Ангелов первым входит в контакт с врагом, а также оно всегда находится на переднем плане в охоте за Падшими. В бою эскадроны Крыла Ворона наносят ощутимый урон врагу, уничтожая его отряды один за другим.

В Крыло Ворона входят эскадроны двух типов: Штурмовые и Вспомогательные. Любой эскадрон состоит из десяти Космических Десантников.

ШТУРМОВЫЕ ЭСКАДРОНЫ КРЫЛА ВОРОНА

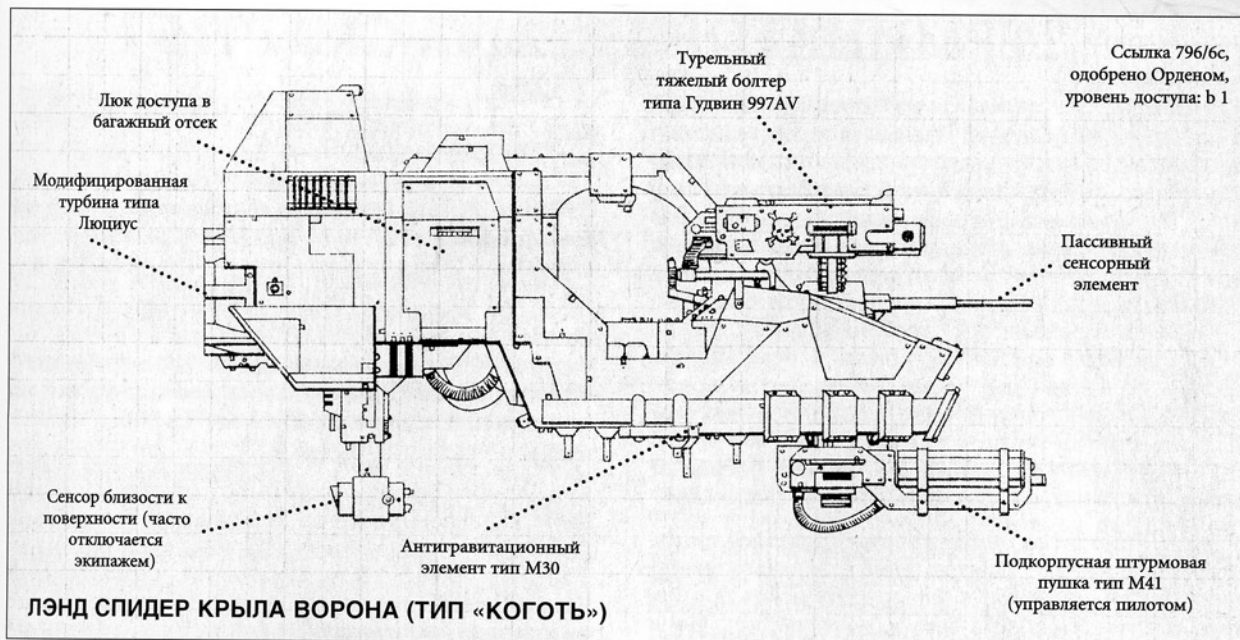
Штурмовые эскадроны состоят из шести братьев на мотоциклах, двух братьев на мотоцикле огневой поддержки и двух братьев, пилотирующих Лэндспидер. На каждом из мотоциклов установлены спаренные болтеры, а сами мотоциклисты часто берут с собой штурмовое оружие, чтобы усилить свою атакующую мощь. На мотоциклы огневой поддержки часто ставятся мультимельты для уничтожения хорошо бронированных целей. Для уничтожения пехотных формирований в каждом эскадроне Крыла Ворона есть один Лэндспидер, управляемый двумя Космическими Десанниками и вооруженный тяжелым болтером

и штурмовой пушкой. Лэндспидеры Крыла Ворона словно косой проходятся по вражеским войскам, прежде чем те успевают хотя бы заметить их.

ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ ЭСКАДРОНЫ КРЫЛА ВОРОНА

Вспомогательные эскадроны обеспечивают огневую поддержку Штурмовым эскадронам и состоят из десяти братьев, управляющих пятью Лэндспидерами. На первом из этих Лэндспидеров устанавливается смертоносная штурмовая пушка, на втором – ракетная установка «Тайфун», а на остальных трех – тяжелые болтеры. Объединенной огневой мощи подобного эскадрона достаточно, чтобы уничтожить любого врага Крыла Ворона. Обнаружив противника и вступив в бой с ним, Крыло Ворона, если потребуется, может вызвать Крыло Смерти для начала кровавого ближнего боя. В каждом мотоцикле и Лэндспидере Крыла Ворона установлен телепортационный маяк, на который наводится Крыло Смерти, ожидающее сигнала на орбите. За это время Крыло Ворона открывает огонь по врагу, заставив его залечь, гарантируя тем самым, что никто не сможет спастись от атаки Крыла Смерти. Таким образом, круги Темных Ангелов работают вместе, каждый занимается своей зоной ответственности и специализированного знания. Когда жертва захвачена, ее передают Капелланам-Дознавателям, которые стремятся не только добиться покаяния, но также узнать об описании и местонахождении других Падших. Добытая информация передается Крылу Ворона, и охота начинается заново.





МОТОЦИКЛЫ КРЫЛА ВОРОНА И УДАРНЫЕ МОТОЦИКЛЫ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Сержант									
Крыла Ворона	4	4	4	4(5)	1	4	2	9	3+
Мотоциклист									
Крыла Ворона	4	4	4	4(5)	1	4	1	8	3+
Ударный мотоцикл	4	4	4	4(5)	2	4	2	8	3+

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА Бесстрашные

Разведчики. Следует иметь в виду, что модели не могут использовать правило Турбоускорения при использовании правила «Разведчики».

ВООРУЖЕНИЕ

Телепортационный маяк: Каждый мотоцикл Крыла Ворона оснащен специальным телепортационным маяком, который позволяет ударным крейсерам Темных Ангелов точно высаживать отряды Крыла Смерти именно в ту точку, где они нужнее всего.

Маяк испускает сигнал, который засекается телепортирующимися войсками. Если Терминаторы телепортируются на поле боя в пределах 6 дюймов от модели с маяком, используя «Глубокий удар», они не смещаются с использованием кубика направлений, а размещаются в выбранной игроком точке (в пределах 6 дюймов от модели с маяком, конечно). Надо заметить, что маяк используют только телепортирующиеся отряды. Его не может использовать отряд с прыжковыми ранцами, десантным модулем или с другим видом транспорта. Маяк должен быть на столе в начале хода, в котором Вы хотите его использовать.

Наноси удар стремительно.

Атакуй без предупреждения.

Всегда помни, что врага легче всего победить в тот момент, когда он еще не понял, что уже сражается.

ЛЭНД СПИДЕР КРЫЛА ВОРОНА

Тип	BS	Броня		
		Ф	Б	Т
Лэнд Спидер	Быстрый, скиммер	4	10	10

ВООРУЖЕНИЕ

Ракетомет типа «Тайфун». Ракетная установка этого типа выпускает мощные осколочные ракеты, которые прекрасно подходят для уничтожения пехоты и легко бронированных боевых машин.

Дальность	Сила	AP	Тип
48 дм	5	5	Тяжелое 1, спаренное, Взрыв

БОЕВЫЕ ВЗВОДЫ КРЫЛА ВОРОНА

Полносоставные взводы Крыла Ворона могут вести бой как единое подразделение из 6 моделей либо как 2 подразделения по 3 модели, в соответствии с правилами боевых взводов.

Точно так же, как и боевые взводы, Лэнд Спидер и Ударные Мотоциклы покупаются вместе с базовым подразделением и выставляются на поле боя вместе с ним, но в течении игры они действуют как отдельные боеспособные подразделения из одной модели, в соответствии с правилами боевых взводов Темных Ангелов.

Победные очки на такое сложносоставное подразделение начисляются отдельно за каждую его часть: половина стоимости полного подразделения за каждый из боевых взводов из трех мотоциклов, 50 очков за Ударный Мотоцикл и 100 очков за Лэнд Спидер.

ТЕРМИНАТОРЫ КРЫЛА СМЕРТИ

Крыло Смерти считается не только лучшим подразделением Ордена Темных Ангелов, но также признается одним из самых мощных отрядов всего Имперiums. В бою каждый из братьев сражается в белой терминаторской броне, вооруженный лучшим оружием дальнего или ближнего боя, которое только есть в распоряжении Крыла Смерти. Их решимость не ставится под сомнение, они действуют без колебаний, вне зависимости от того, насколько страшен враг. Они предпочитают погибнуть в бою, нежели сделать хоть один шаг назад перед лицом врага. Взводы Терминаторов Крыла Смерти особенно разнообразны, и зачастую в них входят братья, вооруженные оружием смешанного типа, что позволяет взводу сражаться на дальней и ближней дистанции.

Больше, чем другие Первые роты, Крыло Смерти известно своими опустошительными атаками путем телепортирования прямо в самую гущу войск противника. Множество врагов Темных Ангелов было уничтожено подобным образом. Каждый из членов Крыла Смерти уже начал постигать секреты, окружающие Орден Темных Ангелов, его решимость вне всяких сомнений, и он уже готов сделать следующий шаг, прямо в таинственные ряды Внутреннего Круга.



	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Терминатор	4	4	4	4	1	4	2	9	2+

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА Бесстрашные.

Сокрушительная Атака Крыла Смерти. Вместо того, чтобы выставить подразделение Крыла Смерти на поле боя, Вы можете оставить его в Резерве (как это описано в тексте специального правила Глубокий Удар), даже если условия сценария не допускают использование правила Резервов и Глубокого Удара.

В начале своего первого раунда вы можете выдвинуть на поле боя до половины (с округлением вверх) своих оставленных в Резерве подразделений Крыла Смерти с использованием правила Глубокого Удара. То есть в первый раунд до половины подразделений Крыла Смерти могут без бросков за резервы выйти из резерва, используя Глубокий Удар. Остальные подразделения прибывают на поле боя в соответствии с правилами Резервов и Глубокого Удара.

Персонажи в Терминаторских доспехах также могут использовать это правило. Для этого они должны выполнять Глубокий Удар вместе с каким-либо подразделением Крыла Смерти по выбору игрока.

ВООРУЖЕНИЕ

Пилокулак. Пилокулак — это тот же силовой кулак, но специально модифицированный для того, чтобы более легко разрывать броню защитных стен или вражеской техники. Пилокулак в бою считается силовым кулаком, но на Пробивание Брони кидается 2D6.

Ракетная Установка типа «Циклон». Это ракетная установка, разработанная специально для Космических Десантников, носящих броню «Терминатор». Ракетные кассеты устанавливаются прямо на плечи десантника в Терминаторских доспехах и позволяют ему поражать разными типами ракет как большие массы легких целей, так и и тяжело бронированные цели, а также машины.

Ракетная установка «Циклон» считается ракетной установкой с бронебойными и осколочными ракетами. Специальный прибор наведения позволяет стрелять из «Циклона» и штурмового болтера в одной и той же фазе стрельбы.

Ты доказал, что ты достоин того статуса, который сейчас несешь. Все вы, что стоите сейчас передо мной, те, кто принимает волю Его как сияющий путь в своей жизни, доказали свою отвагу, и теперь будете за нее вознаграждены. И ныне я приказываю вам атаковать врага и истребить его.

РАЗВЕДЧИКИ

Космические Десантники-Разведчики еще не так Копитны, как полноценные Десантники, но Орден Темных Ангелов хранит множество историй о подвигах, совершенных Разведчиками, в силу отчаянных ситуаций оказавшимися на передовой. Одним из таких случаев являются действия Разведчиков под командованием прославленного сержанта Наамана во время войны за Писцину: именно благодаря им удалось остановить поток вражеских подкреплений.

Разведчики – легко вооруженные стрелки. В их задачи входит проникновение в тыл врага. Действуя там, Разведчики устраивают засады, отслеживают передвижения вражеских сил и собирают информацию о планах противника. Иногда Разведчики пробиваются во вражеский лагерь, чтобы схватить и допросить командира или саботировать склады боеприпасов и продовольствия. Они атакуют, выполняя поставленную задачу, и исчезают прежде, чем враг успевает опомниться.

Во главе каждого взвода Разведчиков находится сержант, который обучит своих подопечных обращению со всеми видами оружия, а также многочисленным способам ведения боя, как изложено в Кодексе Астартес. Действуя как диверсанты, вооруженные болтерами, дробовиками или болт-пистолетами и боевыми ножами, Разведчики научатся всем аспектам искусства войны, нанося удары по врагу там, где он меньше всего защищен. Иногда Разведчиков вооружают смертоносными снайперскими винтовками из Арсенала Ордена, что позволяет им уничтожать врага издалека. Во время своих первых боевых заданий и на протяжении всего срока службы в качестве Разведчика аспирант проходит обучение и находится под наблюдением своего сержанта. Когда он сражается в своих первых боях, все его действия направляются и изучаются. Многие Темные Ангелы обязаны своими способностями опеке сержанта из 10-й роты.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Сержант									
Разведчиков	4	4	4	4	1	4	2	9	4+
Разведчик	4	4	4	4	1	4	1	8	4+

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

И Пусть Они Не Знают Страха, Боевые взводы, Скрытое Проникновение, Движение через укрытие.

ВООРУЖЕНИЕ

Дробовик. Дробовик – это простое и универсальное оружие, которое используют воины Императора во всех галактике. Его могут использовать и Десантники, если предстоит огневой бой на коротких дистанциях, на которых дробовик показывает наилучшие результаты. Темные Ангелы снабжают своих разведчиков специальными патронами типа «Менстопер». В таких зарядах используется более тяжелая и плотная дробь, а также заряд большей мощности, что делает поражающую способность дробовика Темных Ангелов больше.

Дальность	Сила	AP	Тип
12 дм	4	–	Штурмовое 2

Снайперская винтовка: Снайперские винтовки имеют большую мощность выстрела и оснащены оптическими системами прицеливания, позволяющими вести огонь с поразительной (в прямом смысле слова) точностью. Разведчики Космического Десанта используют это оружие при заданиях, которые требуют скрытности и аккуратности.

Дальность	Сила	AP	Тип
36 дм	X	6	Тяжелое 1, Залегание

Доспехи разведчика: Неофиты орденов Космического Десанта не получают силовые доспехи до тех пор, пока не наберутся боевого опыта, и до тех пор, пока их имплантированные органы полностью не разовьются. В бою разведчики одеты в специальные доспехи, которые комбинируют бронеплиты из адамантита и комбинезон из баллистического нейлона. Такие доспехи легки и удобны, но при этом вполне способны остановить пулю или заряд ласгана. Они идеально подходят для той боевой роли, которую выполняют на поле боя разведчики Космического Десанта. Доспехи разведчика дают спас-бросок за доспехи на 4+.



ДРЕДНОУТЫ

Редко когда Темный Ангел умирает сам по себе, только самые ужасные повреждения могут остановить его и лишь самые тяжелые смертельные раны - убить. Даже для сраженного и умирающего на поле боя воина Адептус Астартес есть шанс продолжить сражаться за честь и славу Ордена.

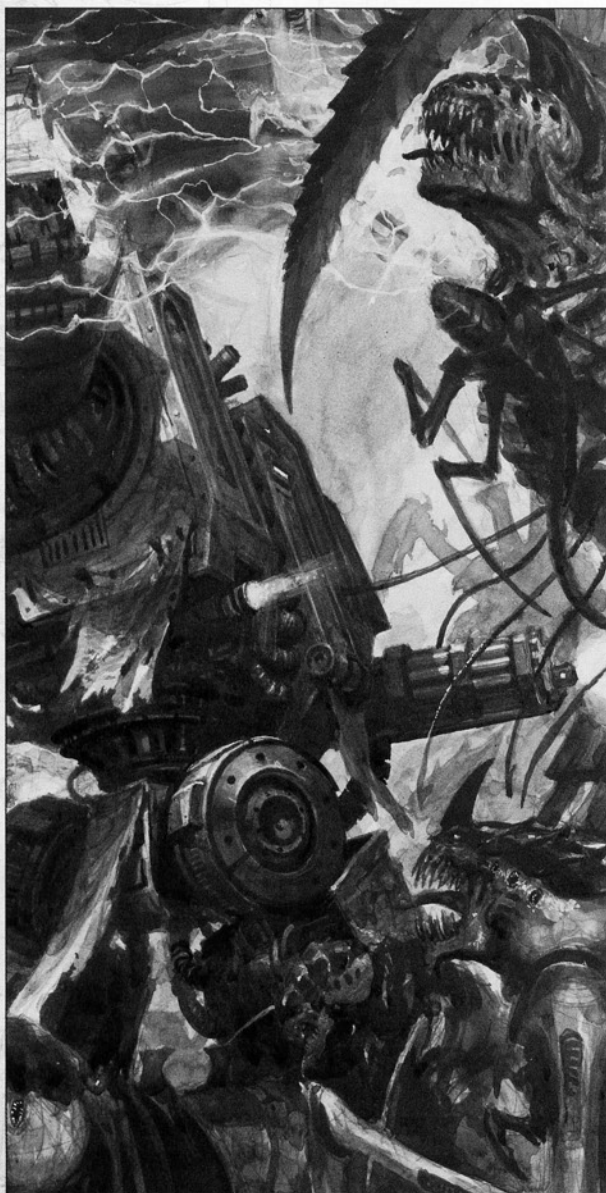
Героический воин Ордена Темных Ангелов, чье тело было разрушено, но разум остался ясным, может быть выбран для продолжения жизни в качестве Дредноута. Искалеченное тело умирающего аккуратно бальзамируют магиями и благословенными маслами, а затем погружают в амниотический раствор и хирургически имплантируют внутрь бронированного саркофага, который, в свою очередь, помещается внутрь могучей брони Дредноута. Нервы и сознание Космического Десантника с почтением подключаются к механическим чувствам брони Дредноута, позволяя Десантнику видеть, слышать и говорить посред-

ством своего нового механического тела. Таинственные и почти магические умения Технодесантников настолько велики, что воин Астартес, навечно заточенный в броне Дредноута, не теряет ни толики своего разума, памяти или боевого мастерства. Бренное тело из плоти и крови заменяется на практически бессмертное и неразрушимое металлическое.

В бою Дредноуты вооружены самым смертоносным оружием: мощными лазерными пушками, ракетными установками и штурмовыми пушками, попросту сметающими противника с поля боя. Своими мощными силовыми кулаками они с одинаковой легкостью рвут на части вражеских воинов и технику. Прочная броня Дредноутов защищает их ото всех, за исключением, быть может, только самых мощных атак противника. Дредноуты возвышаются над своими боевыми братьями, словно адамантовые бастионы над морем вражеских воинов; они служат постоянным напоминанием о славной истории Ордена.

Значимость Дредноута для Ордена значительно выше его полезности на поле боя, так как память героя, заключенного в его оболочке, может простирается на многие тысячелетия в прошлое. Дредноуты Ордена сражались против всех известных врагов, им знакомы все военные хитрости и стратегемы, они могут поделиться своей мудростью даже с многоопытным Магистром роты.

Благодаря своей невероятной памяти и практически бесконечной продолжительности жизни, Дредноуты Ордена Темных Ангелов занимают в нем почетное положение. И если случится брату Внутреннего Круга или Крыла Смерти оказаться заключенным в броню Дредноута, его священным желанием будет удостоверение в победе над Падшими и обеспечение защиты чести Внутреннего Круга. Поэтому Крыло Смерти очень часто выходит на бой в сопровождении своих белых Дредноутов, считающихся в роте одними из самых уважаемых воинов.



	Броня							
	WS	BS	S	I	A	Ф	Б	Т
Дредноут	4	4	6	4	2	12	12	10

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Почтенный. Дредноуту может быть придан статус Почтенного, что указывает на то что при жизни обитатель саркофага принадлежал к Крылу Смерти. Почтенного Дредноута чрезвычайно сложно убить. Каждый раз, когда Дредноут получает пробивающее или скользящее попадание, вы можете заставить оппонента перебросить выпавший по Таблице повреждений техники результат. Однако вы должны согласиться со вторым вариантом, даже если он хуже предыдущего.

ВООРУЖЕНИЕ

Дредноутское оружие ближнего боя. Смотрите полное описание в основной книге правил Warhammer 40000.

ТЕХНОДЕСАНТНИКИ

Древние соглашения, заключенные между Адептус Механикус и Адептус Астартес, позволяют Космическим Десантникам посылать на Марс воинов, тяготеющих к технологии, чтобы они прошли там необходимое длительное обучение и в конечном итоге стали жрецами Бога-Машины. Без обладания древними знаниями Космические Десантники не смогли бы вести боевые действия.

Отправленные на Марс Технодесантники на протяжении многих лет познают правильные ритуалы активации, техобслуживания, а также вызова ярости и умиротворения машинных боевых духов. Они возвращаются в Орден совсем другими личностями, отчужденными и таинственными, являющимися одновременно техножрецами Бога-Машины и боевыми братьями Ордена Темных Ангелов. Они становятся фигурами, вызывающими у братьев суеверный трепет. Именно из-за клятв, данных Культы Машины, Технодесантники никогда не принимают в Крыло Смерти и держат подальше от темных секретов Ордена. Лишь самому главному Технодесантнику, Магистру Кузни, доверяют достаточно, чтобы посвятить его в некоторые секреты Внутреннего Круга, и именно он обслуживает машины, находящиеся в темницах и тайных залах Скалы.

Знания, которыми обладают Технодесантники, очень высоко ценятся их боевыми братьями, даже несмотря на подозрения, вызываемые самими Технодесантниками. Братья признают за ними мастерство в таинственных науках. Многим машинам Темных Ангелов — тысячи лет, включая и единственный известный сохранившийся со времен Ереси Хоруса джетбайк. Древнее оружие должно поддерживаться в состоянии постоянной боевой готовности. Однако Технодесантники, несмотря на все свои выдающиеся способности и знания, касающиеся мистических наук о машинах, в первую очередь являются воинами и чаще всего сражаются в первых рядах самых яростных битв. И если какой-нибудь артефакт или машина будут потеряны, Технодесантник будет сражаться за них с таким же пылом, с каким бы его братья сражались за павшего товарища.

СЕРВИТОРЫ

Созданные Адептус Механикус, сервиторы являются адаптированными под монозадачность рабами, чьи механические компоненты предназначены для выполнения одной-единственной функции. В Империи, а особенно на Марсе, являющемся домом для Культа Машины, существует неисчислимое множество подобных киборгов. И у каждого хирургически удалена доля мозга, отвечающая за творческие процессы. В Ордена Темных Ангелов многие сервиторы являются теми рекрутами, кто не смог пройти через трудные обряды посвящения, и чей разум был зачищен после этого. Есть сервиторы, бывшие крепостными Ордена и совершившие тяжкое преступление или получившие серьезную телесную или душевную травму. Однако говорят, что больше всего сервиторов создано из невинных горемык, оказавшихся случайными свидетелями выполнения Орденом своей тайной миссии. Их забирают и переделывают, чтобы они никому уже не смогли рассказать о том, что видели.

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Технодесантник	4	4	4	4	2	4	2	9	2+
Сервитор	4	4	3	3	1	3	1	8	4+

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА И Пусть Они Не Знают Страха.

Благословение Омниссии: Священным долгом Технодесантника является починка поврежденной на поле боя техники. Являясь Адептом Культа Механикус, он должен возвращать поврежденные машины на причитающееся им в бою место. Если техника Космического Десанта Обездвижена или ее Оружие Уничтожено, есть шанс, что Технодесантник успокоит ее разгневанного боевого духа.

Чтобы это сделать, Технодесантник (и все его сервиторы) должен находиться в базовом контакте с поврежденной техникой в начале фазы движения в ход Космического Десанта и не внутри нее, хотя он может высадиться из машины и сразу начать ремонт. Также он не должен Залегать, Бежать или быть связанным в ближнем бою. Бросьте D6, прибавляя 1 за каждого вооруженного сервоманипулятором сервитора в свите Технодесантника. Если результат равен 6 и более, то с машины снимается эффект результата «Потеря подвижности» или «Оружие уничтожено» (один, по выбору игрока). И Технодесантник, и машина должны оставаться неподвижными всю фазу движения. Ремонт заканчивается до начала фазы Стрельбы, то есть машина может сразу стрелять из восстановленного оружия.

ВООРУЖЕНИЕ

Сервоманипулятор. Большинство Технодесантников экипировано мощным сервоманипулятором, который позволяет выполнять быстрый ремонт на поле боя. В рукопашной сервоманипулятор дает дополнительную атаку с Силой 8, Инициативой 1, которая игнорирует спас-броски за доспехи.

Полный комплект ремонтного оборудования. Полный комплект ремонтного оборудования — это система, которую используют на поле боя некоторые Технодесантники. Она включает дополнительное ремонтное оборудование, более мощные доспехи и некоторые виды дополнительного оружия.

Полный комплект ремонтного оборудования включает: дополнительный серво-манипулятор (который дает Технодесантнику вторую атаку сервоманипулятором), плазменный резак (который в фазу стрельбы может быть использован как спаренный плазменный пистолет, но не может быть использован в ближнем бою) и огнемет. Технодесантник может стрелять либо из одного своего оружия из одного орудия комплекта, либо из двух видов оружия комплекта. Технодесантник с полным комплектом ремонтного оборудования может перебрасывать кубик при ремонте поврежденных машин, если первый результат не был успешным.

Доспехи оружейника. Сложный механизм компенсации повреждений и более высокое качество брони делают эти доспехи более прочными и надежными. Доспехи оружейника дают спас-бросок за доспехи на 2+.

«НОСОРОГ»

Бронетранспортеры типа «Носорог» являются основной транспортной техникой Орденов Космического Десанта, в том числе и Темных Ангелов. Хорошо защищенные и быстрые «Носороги» позволяют Темным Ангелам наносить стремительные удары по врагу, выставляя взводы Космических Десантников на позиции, с которых те могут беспрепятственно уничтожать противника. На «Носороге» установлен штурмовой болтер, из которого может стрелять пилот, прикрывая высаживающихся Десантников. Также на «Носорог» можно установить дополнительный штурмовой болтер, одну противотанковую ракету «Охотник-убийца», бульдозерный отвал, дополнительную броню и дымовые установки.

Благодаря стандартной конструкции «Носорога», являющегося самой универсальной машиной в Империи, его шасси может быть модифицировано для выполнения множества различных полевых задач.

	Тип	BS	Броня		
			Ф	Б	Т
«Носорог»	Танк	4	11	11	10

Транспорт: Носорог может перевозить до 10 моделей, и не может перевозить модели в Терминаторских доспехах.

Точки стрельбы. До двух моделей могут вести огонь из верхнего люка «Носорога».

Точки высадки: «Носорог» имеет по одному люку с каждой стороны корпуса и одну заднюю рампу.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Ремонт. «Носорог» — чрезвычайно крепкая машина, и некоторые поломки его водитель может устранить прямо во время битвы. Если «Носорог» по какой-то причине «Потерял подвижность», вместо стрельбы его водитель может попытаться провести быструю починку. Бросайте D6 в фазу стрельбы. Если выпало 6, то в следующий ход «Носорог» может двигаться.

«СЕКАЧ»

«Секачи» являются одной из модификаций «Носорога» и сочетают в себе возможность транспортировки войск с разрушительной огневой мощью. Они способны везти до шести Космических Десантников, а также могут похвастаться тяжелым вооружением — спаренным тяжелым болтером или спаренной лазерной пушкой.

	Тип	BS	Броня		
			Ф	Б	Т
«Секач»	Танк	4	11	11	10

Транспорт: «Секач» может перевозить до 6 моделей, и не может перевозить модели в Терминаторских доспехах.

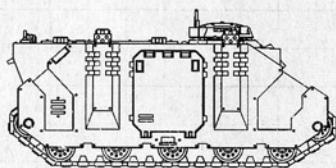
Точки стрельбы. Нет

Точки высадки: «Секач» имеет по одному люку с каждой стороны корпуса и одну заднюю рампу.

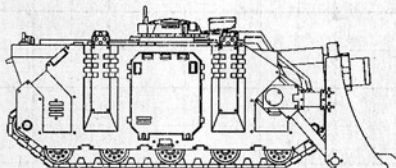
«ХИЩНИК»

«Хищники» играют роль основного боевого танка в армиях Ордена Темных Ангелов. Установленная на турели автопушка и спонсоны, на которых могут быть установлены тяжелые болтеры или лазерные пушки, делают «Хищник» невероятно универсальным оружием против различных типов вражеских сил. Противопехотный вариант «Хищника» называется «Хищник-Уничтожитель». В противотанковом варианте «Хищника», известном как «Хищник-Истребитель», его турельную автопушку Технодесантники Ордена заменяют на спаренную лазерную пушку.

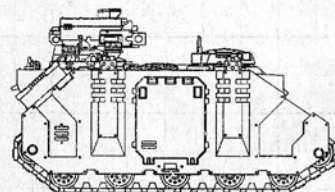
	Тип	BS	Броня		
			Ф	Б	Т
«Хищник»	Танк	4	13	11	10



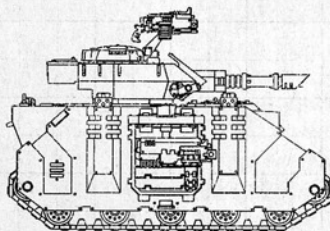
«НОСОРОГ»



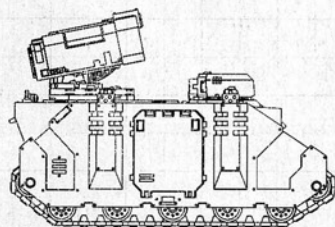
«ЗАЩИТНИК»



«СЕКАЧ»



«ХИЩНИК»



«ВИХРЬ»

Пусть твоя душа будет
вооружена самыми
могучими орудиями
войны: Верностью,
Долгом и Чистотой.



«ЗАЩИТНИК»

«Защитник» — осадный танк, который может похвастаться самым мощным вооружением, имеющимся в Арсенале Ордена Темных Ангелов. «Защитник» — очень ценный танк, только Магистры рот Ордена могут реквизировать его для выполнения специальных тактических задач. Несмотря на небольшой радиус своего действия, пушка «Разрушитель», установленная на «Защитнике», может одним выстрелом уничтожить любой танк противника или снести вражеские фортификации. «Защитник» играет важную роль в любом бронетанковом наступлении Темных Ангелов.

Однако в условиях городских боев «Защитник» способен постоять за себя, так как его орудия могут превратить в пыль вражеские позиции, а его броня способна выдержать атаки их отчаянных защитников. Обычно на «Защитник» устанавливают тяжелый бульдозерный отвал, бесценное дополнение для передвижения по разрушенной городской местности.

	Тип	BS	Броня		
			Ф	Б	Т
«Защитник»	Танк	4	13	11	10

ВООРУЖЕНИЕ

Пушка типа «Сокрушитель». Пушка типа «Сокрушитель» чаще всего используется имперскими войсками тогда, когда есть необходимость вести бой в условиях ограниченного пространства или против скученного противника, например, во время осады или во время боя в городе. Титанической мощи взрыва снарядов «Сокрушителя» хватает на то, чтобы обрушить здания на головы тех, кто в них скрывается. Пушка типа «Сокрушитель» имеет следующий профиль:

Дальность	Сила	AP	Тип
24 дм	10	2	Артиллерия 1, Большой Взрыв

«ВИХРЬ»

«Вихрь» вооружен комплексом смертоносных ракет, которыми он буквально засыпает вражеские позиции. Благодаря системам наведения и отличным системам связи, используемым Темными Ангелами, «Вихрю» не обязательно иметь визуальный контакт с целью, он может вести прицельный огонь, находясь в безопасном укрытии.

«Вихрь» может стрелять ракетами специального типа «Хранитель», используемыми для разбрасывания мин по заданной местности, однако Темные Ангелы используют специальные боеголовки, распыляющие при взрыве химический огонь. Это опустошительное оружие способно уничтожать врага прямо в тех норах, в которых он прячется.

	Тип	BS	Броня		
			Ф	Б	Т
«Вихрь»	Танк	4	11	11	10

ВООРУЖЕНИЕ

«Вихрь» может быть снаряжен перед боем либо ракетами типа «Возмездие», либо ракетами типа «Хранитель». Вы должны перед игрой решить, какими ракетами снаряжен каждый отдельный «Вихрь», и сообщить об этом своему противнику.

Ракеты типа «Возмездие»

Дальность	Сила	AP	Тип
H12-48	5	4	Артиллерия 1, Большой Взрыв

Ракеты типа «Хранитель»

Дальность	Сила	AP	Тип
H12-48	4	5	Артиллерия 1, Большой Взрыв, Игнорируют спасброски за укрытие*

*Спас-броски за укрытие не могут быть использованы против зажигательных ракет типа «Хранитель».

ЛЭНД РЕЙДЕР

Лэнд Рейдер, по сути, представляет собой передвижную крепость и, без сомнения, является самой мощной из боевых машин, имеющихся у Темных Ангелов. Благодаря своим усовершенствованным системам жизнеобеспечения Лэнд Рейдер может с одинаковой легкостью выдерживать высокий вакуум и самые экстремальные температуры. Лэнд Рейдер способен перевозить до десяти Космических Десантников или пяти Терминаторов Крыла Смерти. На каждый Лэнд Рейдер устанавливается Машинный Дух, способный в чрезвычайных ситуациях пилотировать танк и вести огонь из установленных на нем орудий. Поэтому хранители техники считают каждый Лэнд Рейдер самостоятельной личностью и дают имя в соответствии с его характером. Лэнд Рейдеры – самые надежные и хорошо защищенные машины в Арсенале Темных Ангелов.

Вооруженный двумя спаренными лазерными пушками и спаренным тяжелым болтером, Лэнд Рейдер является грозой пехоты и бронетехники, и способен прорваться сквозь вражескую оборону, чтобы высадить свой груз прямо в самое сердце армии противника.

	Тип	BS	Броня		
			Ф	Б	Т
Лэнд Рейдер	Танк	4	14	14	14

Транспорт: Лэнд Рейдер может перевозить до 10 моделей, и может перевозить модели в Терминаторских доспехах, которые занимают по два места каждая.

Точки стрельбы. Нет

Точки высадки: Лэнд Рейдер имеет по одному люку с каждой стороны корпуса и штурмовую рампу в передней части.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Сила Духа Машины. Дух Машины – это комбинация органических и механических компонентов, которая помогает управлять оружием и системами и движением танка. Если танк получает результат «Экипаж Оглушен» по таблице Повреждений Техники, то Дух Машины позволит танку проехать по прямой на максимальной скорости. Также Дух Машины может управлять одним орудием, если танк не двигался более 6 дюймов, даже если экипаж танка Оглушен или Контужен. В дополнение к любому оружию, которое может стрелять как обычно, Дух Машины имеет Умение Стрелять (BS) 2.

Штурмовой Танк: Модели, которые высаживаются из Лэнд Рейдера, используя переднюю штурмовую рампу, могут совершать нападения в тот же раунд, когда они высадились из машины.



ЛЭНД РЕЙДЕР «КРЕСТОНОСЕЦ»

Основанный на модели, впервые использованной Орденом Черных Храмовников, Лэнд Рейдер «Крестоносец» является усиленной версией стандартного Лэнд Рейдера. С установленными на корпусе спаренной штурмовой пушкой и мультимельтой, а также с ураганными болтерами на бортах, Лэнд Рейдер «Крестоносец» представляет собой совершенную ударно-штурмовую машину. Обладающий немногим большим пассажирским отсеком, чем у обычного Лэнд Рейдера, «Крестоносец» чаще используется именно для доставки десанта в самую гущу боя.

И хотя Лэнд Рейдеры «Крестоносец» не часто встречаются в армиях Ордена Темных Ангелов, известны случаи, когда Магистры рот использовали их в тех или иных кампаниях. Поэтому Орден содержит несколько «Крестоносцев» в своем Арсенале. Эти танки полностью себя оправдывают, когда Темные Ангелы сталкиваются с хорошо укрепленной линией обороны, которую необходимо прорвать, чтобы добраться до врага.

	Тип	BS	Броня		
			Ф	Б	Т
Лэнд Рейдер «Крестоносец»	Танк	4	14	14	14

Транспорт: "Крестоносец" может перевозить до 16 моделей, и может перевозить модели в Терминаторских доспехах, которые занимают по два места каждая.

Точки стрельбы. Нет

Точки высадки: Лэнд Рейдер «Крестоносец» имеет по одному люку с каждой стороны корпуса и штурмовую рампу в передней части.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Сила Духа Машины, Штурмовой Танк (смотрите полный текст этих специальных правил в описании Лэнд Рейдера).

ВООРУЖЕНИЕ

Болтерные установки типа «Ураган». Такие оружейные системы представляют собой соединенные вместе 6 болтеров, и используются исключительно на Лэнд Рейдерах типа «Крестоносец».

Пусковые установки осколочных гранат: передняя часть «Крестоносца» усеяна пусковыми установками, которые обстреливают противника шрапнелью в тот момент, когда высаживаются пассажиры. Любой отряд, который совершает нападение в тот же ход, когда высаживается из Лэнд Рейдера «Крестоносец», считается вооруженным осколочными гранатами.

ДЕСАНТНЫЙ МОДУЛЬ

Космические Десантники известны как Ангелы Смерти, и они целиком и полностью оправдывают это название, когда атакуют при помощи Десантных Модулей. Десантные Модули похожи на спасательные капсулы, используемые в космическом флоте. Они выстреливаются с низкой орбиты и на большой скорости, используя мощные форсунки для корректировки траектории, падают в назначенную зону высадки.

Внутри Десантного Модуля – спартанская обстановка, ничего лишнего, пассажиры защищены лишь обшивкой самого Модуля, в котором может поместиться взвод Темных Ангелов или один Дредноут. Обычно во время снижения Космические Десантники читают гимны мщения и праведного гнева, закаляя свои сердца против опасностей орбитальной атаки и готовясь обрести смерть или славу в предстоящем бою.

Десантные Модули нацеливаются прямо в самую гущу боя, где своим приземлением они могут посеять панику и смятение в рядах противника, а моментально высадившиеся Десантники – устроить настоящую бойню для врагов Ордена. Множество восстаний или ксеновторжений было предотвращено еще до того, как они успели набрать полную силу, благодаря своевременным десантным высадкам Темных Ангелов, безжалостно наносившим удар прямо в сердце растущей угрозы.

	Тип	BS	Броня		
			Ф	Б	Т
Десантный Модуль	Открытая	2	12	12	12

Транспорт. Десантный Модуль может перевозить до 10 моделей и может перевозить модели в Терминаторских доспехах, которые занимают по два места каждая. Десантный Модуль также может перевозить одного Дредноута, который считается за 10 моделей. После того как Модуль совершает посадку, его люки отстреливаются, и его пассажиры должны высадиться из него немедленно, в соответствии с общими правилами. После этого модели уже не могут погрузиться обратно в Модуль до конца игры.

Точки стрельбы. Нет.

Точки высадки: Открытая машина.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Инерциальная система наведения. Десантный Модуль прибывает на стол в соответствии с правилом Глубокого Удара, которое описано в основной книге правил Warhammer 40000. Он всегда может и должен использовать это правило, даже если условия сценария не допускают его использование. Модуль оснащен специальной системой наведения, которая обеспечивает уверенную и безопасную для пассажиров посадку. Если Модуль несет на отряд противника или в непроходимую местность, то просто уменьшите дистанцию сноса до того минимума, который позволит избежать этого.

Неподвижная машина. После посадки Десантный Модуль во всех отношениях считается машиной, которая получила по таблице повреждений результат «Потеря подвижности», и которая не может быть отремонтирована.

МАГИСТРЫ РОТ

Магистры рот Ордена Темных Ангелов стоят во главе Боевых, Резервных и Разведывательной рот. Каждый из Магистров – опытный ветеран, искусный стратег, доказавший свою доблесть в боях и верность в рядах Крыла Смерти. У каждого из Магистров рот есть почетные титулы, такие как Страж Внутреннего Санктума, Магистр Незримой Церемонии или более простые – Капитан Караула или Командир Арсенала.



В то время как Командиры рот других Орденов Космического Десанта известны как искусные ораторы и дипломаты, Темные Ангелы более молчаливы. Они стараются оставаться в тени и сторонятся общества, а особенно общества чужаков, не принадлежащих к Ордену.

Каждый Магистр роты является членом Внутреннего Круга и мужественно несет бремя своих обязанностей, не упуская любой возможности продолжить секретную миссию Ордена. В бою Магистры рот управляют тактическим построением Ордена и являются свидетелями всех его побед. На них лежит тяжкий груз ответственности, так как от их действий зависит честь Ордена и успех в продолжающейся охоте за Падшими. Они являются одними из самых великих воинов и лидеров Ордена Темных Ангелов, способных одним своевременным приказом или победой в поединке с сильнейшим из врагов изменить ход битвы.

**Этот день будет днем нашей расплаты.
Не оглядывайтесь на позор прошлого,
стремитесь к славе будущего.
Мы смоем пятно бесчестия
горячей кровью наших врагов.**

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Магистр роты	5	5	4	4	3	5	3	10	3+

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Бесстрашный, Независимый персонаж.

Ритуалы Битвы: Магистры рот веками ведут своих воинов сквозь пламя войн с глубокой верой и уверенностью в себе, не сравнимой с уверенностью простого смертного. Собирая данные с автоматических сенсоров отрядов и передавая им свою великую мудрость, они могут управлять взводами с безжалостной эффективностью.

Если на столе присутствует Командир Космического Десанта, то все остальные модели Десантников на поле боя могут использовать его Лидерство для прохождения тестов на Мораль, Залегание и Лидерство, но не для Психических тестов.

ВООРУЖЕНИЕ

Железный Венец: Магистры рот несут это дополнение к своим доспехам как заслуженную награду за отвагу и доблесть и как знак своего статуса. Железный Венец также защищает Магистра от орудия врага. Он включает мощный генератор силового поля, который может отразить даже выстрел из лазерной пушки.

Венец представляет собой генератор мощного силового поля, который дает непробиваемый спас-бросок на 4+.

КАПЕЛЛАНЫ И ВОПРОШАЮЩИЕ КАПЕЛЛАНЫ

Духовными лидерами Ордена являются Космические Десантники-Капелланы, устрашающие и злобующие фигуры, исполненные праведной чистоты и облаченные в черную силовую броню. На их шлемах изображена посмертная маска Императора, а броня увешана праведными знаками битвы. Внушающие благоговение, эти воины-священники сражаются там, где жарче всего. Они возглавляют атаки и устраивают врагам настоящие кровавые бани, попутно восхваляя Императора и своего Примарха.

В бою Капелланы Темных Ангелов абсолютно бесстрашны и никогда не уклоняются от опасности, от кого бы она ни исходила. Они вооружены Крозиусом Арканумом, одновременно являющимся знаком их должности и смертоносным оружием. В дополнение к своей силовой броне они носят Розариус, щит веры, способный защитить даже от самой сильной атаки. Их жестокий пример и пламенная риторика укрепляют решимость Боевых Братьев и вдохновляют их на великие ратные подвиги. Вне поля боя Капелланы всегда готовы награждать словами Императора и Льва тех, кто в них нуждается.

Вопрошающие Капелланы являются членами Внутреннего Круга. Повышение из Капелланов в Вопрошающего происходит тайно. Магистры пристально наблюдают за Капелланом во время его службы, так как временами обязанности будут слишком близко подводить его к тайне Гибели Калибана. И если Капеллан сможет самостоятельно выяснить правду, его приведут на суд Внутреннего Круга. Если он будет признан достойным, то войдет в ряды Внутреннего Круга и узнает полную правду. Если же он будет признан недостойным или попросту неготовым, его будет ждать зачистка памяти или еще что похуже.

Вопрошающие Капелланы — мрачные личности, в обязанности которых входит не только поддержание веры и преданности Темных Ангелов, но также принуждение к раскаянию схваченных Падших. Вопрошающие Капелланы должны быть сильны духом, чтобы не поддаваться еретическим тирадам и проклятой лжи Падших, а также должны иметь непреклонное стремление добиться покаяния из уст предателей. За каждого раскаявшегося Падшего Вопрошающий Капеллан может украсить свой Розариус одной черной жемчужиной. Легендарный Магистр Молокайя, прослуживший Ордену более трехсот лет, получил двенадцать черных жемчужин, что сделало его одним из самых успешных Вопрошающих Капелланов Ордена.

Молитвы Ненависти: Во время хода, в котором Капеллан совершает нападение, он и все члены взвода Космических Десантников, в котором он находится, могут перебросить все проваленные броски на попадание в ближнем бою.

Священные Знамена. Вопрошающие Капелланы внутреннего круга Темных Ангелов являются хранителями самых священных реликвий Ордена, таких как знамена Стойкости, Опустошения и Воздаяния. Если в вашу армию включен Вопрошающий, то знаменосец в одном командном взводе может заменить свое Знамя роты на Священное Знамя, как это описано в Воинском Листе. Все подразделения Темных Ангелов, модели которых находятся в пределах 12 дюймов от Священного Знамени, являются Бесстрашными, в соответствии с правилами, описанными в основной книге правил Warhammer 40000.

ВООРУЖЕНИЕ

Розариус. Этот маленький амулет выдается Эклизиархией Терры, и его носят все Капелланы. Этот амулет генерирует поле, дающее Капеллану непробиваемый спас-бросок на 4+. Этот спас-бросок можно использовать вместо обычного спас-броска за доспехи.

Крозиус Арканум. Отличительный знак и смертоносное оружие Капеллана. В игре считается силовым оружием.



WS BS S T W I A Ld Sv

Вопрошающий

Капеллан 5 5 4 4 3 5 3 10 3+

Капеллан 5 5 4 4 2 5 3 9 3+

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Независимый персонаж

Честь Ордена: Капеллан воплощает честь Ордена. Он и все члены взвода Космических Десантников, в котором он находится, являются Бесстрашными.

БИБЛИАРИИ

Если и есть что-то, за чем бдительно следят институты Империи Человечества, то это мутации. А Орден Адептус Астарес с еще большим тщанием проверяют, чтобы их генокод оставался чистым от этой заразы. Апотекарии Ордена проводят строгие проверки всех потенциальных рекрутов на наличие любых генетических отклонений, однако не все существующие мутации — физические. Психические способности — тоже мутация, причем самая опасная, но в то же время и самая полезная. Обнаружением и развитием пассивных псайкеров занимается Библиариум Ордена, убирая рекрутов, чьи способности могут оказаться неконтролируемыми, и тренируя тех, кто в будущем может стать одним из Библиариев Ордена.

Библиарии Темных Ангелов используют в бою свои необыкновенные способности, уничтожая врагов чистой энергией Имматериума. В мирное время они занимаются фиксированием истории Ордена, записывая победы и поражения в мрачные архивы Ска-

лы. Также одной из основных обязанностей Библиариев Темных Ангелов является дежурство в расположенных в самых удаленных уголках Скалы темницах, в которых содержатся самые секретные пленники Ордена. Библиарии Темных Ангелов присутствуют на допросах Падших. Своими психосилами они ослабляют их ментальную защиту и отделяют правду от лжи, сети которой плетут Падшие. Так Библиарии помогают Капелланам-Дознавателям добиваться от них покаяния.

В боях Библиарии Темных Ангелов защищают Орден от психических порождений врага и демонических атак. Также они используют собственные сверхъестественные способности, выпуская по врагам испепеляющие заряды варповой энергии или вызывая ужасы, заставляющие стынуть кровь в жилах даже самых крепких воинов, обращая их в безоглядное бегство.

Я заглядываю в глубины своей души
и вижу там твою погибель.
Силой, дарованной мне Императором,
я сотру твоё тело в пыль
и выжгу твою душу.



	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Библиарий	5	5	4	4	2	5	3	9	3+

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Бесстрашный, Независимый персонаж.

Псайкер. Библиарии являются Псайкерами, как это описано в основной книге правил Warhammer 40000.

ВООРУЖЕНИЕ

Психосиловое оружие. Полные правила для Психосилового оружия описаны в основной книге правил Warhammer 40000.

Психический усилитель. Психические усилители — это древние приборы, состоящие из психически настроенных кристаллов. С их помощью Библиарий может нейтрализовать психосилу противника.

Необходимо объявить об использовании Психического Усилителя после того, как противник успешно прошел Психический тест, но до того, как психосила вступила в действие.

Каждый из оппонентов кидает D6, и выпавшее число прибавляет к Лидерству своего псайкера. Если конечное число Библиария больше числа оппонента, то психосила противника аннулирована и не может быть использована в этом ходу, а если меньше или равно, то противник использует свою психосилу как обычно. Усилитель можно использовать каждый раз, когда противник использует психосилу. Только один Библиарий может использовать свой психический усилитель против одного использования психосилы.

ПСИХОСИЛЫ ТЕМНЫХ АНГЕЛОВ

Все Библиарии Темных Ангелов имеют психосилы «Силовой барьер» и «Адский огонь». Иезекиль, кроме того, имеет психосилу «Психический червь».

Все психосилы Темных Ангелов подчиняются правилам для психосил, которые описаны в основной книге правил Warhammer 40000. Библиарий может использовать только одну психосилу в один ход одного игрока (то есть две за игровой раунд, по одной в ход каждого игрока).

СИЛОВОЙ БАРЬЕР

Библиарий использует свою силу воли для того, чтобы отражать удары врага и выстрелы даже из самого мощного оружия.

Эта психосила дает Библиарию специальный Непробиваемый спас-бросок, который возникает при прохождении Психотеста. Это значит, что Библиарий, получив рану, вместо своего спас-броска за доспехи может использовать эту психосилу. Он должен пройти психотест, и, если психотест успешно пройден, рана игнорируется — так, как будто Библиарий успешно использовал непробиваемый спас-бросок. Все правила для психотестов (раз в ход игрока, Атака из Варпа, все бонусы и штрафы, применимые к психотесту) применимы в полном объеме. Атаки, которые игнорируют непробиваемые спас-броски, не могут быть остановлены этой психосилой.

АДСКИЙ ОГОНЬ

Поток психического огня вырывается из глаз Библиария, испепеляя врага.

Эта психосила может быть использована в фазу стрельбы Библиария вместо стрельбы из оружия. Для успешного использования этой психосилы должен быть успешно пройден психотест. Эффект этой психосилы имеет следующий профиль:

Дальность	Сила	АР	Тип
Шаблон	2D6-2	D6	Штурмовое 1

Обратите внимание на то, что сила атаки определяется броском 2D6 и вычитанием 2, а АР определяется броском D6 каждый раз при использовании психосилы. Если Сила атаки равна 0, то психосила не имеет эффекта.

ПСИХИЧЕСКИЙ ЧЕРВЬ

Библиарий обрушивает на мозг своего противника сокрушительный ментальный удар, который делает противника неспособным делать что бы то ни было на довольно долгое время, если не навсегда.

Эта психосила может быть использована в фазу стрельбы Библиария вместо стрельбы из оружия, и во всех отношениях считается выстрелом из оружия типа «Тяжелое», то есть может быть использовано, только если Библиарий не двигался в предшествующую фазу движения, и не позволяет ему совершать нападений в последующую фазу ближнего боя. Для успешного использования этой психосилы должен быть успешно пройден психотест.

Выберите цель в пределах 18 дюймов от Библиария и в пределах его линии видимости. Цель должна пройти тест на Лидерство. Модели без параметра «Лидерство» игнорируют эту атаку. Если модель успешно прошла тест, то она не испытывает никаких отрицательных эффектов. Если модель проваливает тест, то она всю битву проводит, бормоча что-то себе под нос и не принимая активного участия в бою. Удалите модель как погибшую, и в отношении победных очков она считается убитой.

Следует иметь в виду, что любая модель, которая имеет параметр «Лидерство», может быть подвержена этой атаке, вне зависимости от того, насколько трудно представить себе эту модель бормочущей что бы то ни было себе под нос. С другой стороны, модели без параметра «Лидерство» не могут быть подвержены этой атаке, несмотря ни на что.



ИЕЗЕКИЛЬ, ГРОССМЕЙСТЕР БИБЛИАРИЯ

Иезекиль является Гроссмейстером Библиария Ордена Темных Ангелов, и в его обязанности входит охрана темниц, расположенных в глубине Скалы. Иезекиль отличается суровостью, он редко говорит вслух, за исключением тех случаев, когда выполняет мрачные ритуалы Внутреннего Круга или помогает Вопрошающим Капелланам в их деле, но даже тогда его голос не поднимается выше зловещего, сухого шепота. Говорят, что он обладает поразительной способностью угадывать намерения других – как друзей, так и врагов. И действует, полагаясь на свое понимание, заслужив тем самым репутацию бескомпромиссного и безжалостного Десантника.

Иезекиль – хранитель Книги Избавления. Он никогда не расстается с этим благословенным томом, в котором записаны имена всех схваченных Падших, очень часто – их собственной кровью. Защита Книги Избавления является священным долгом Иезекиля, так, чтобы после его смерти она была передана его преемнику. Когда во Внутренний Круг принимают оче-

редного Десантника, именно за Иезекилем остается последнее слово. Легенда Ордена гласит, что Библиарий одним лишь взглядом может оценить кандидата. Однако правда значительно мрачнее: Иезекиль обладает способностью заглянуть глубоко в душу кандидата и выявить любые признаки порочности или слабости, которые могут подвергнуть опасности Внутренний Круг или скомпрометировать его миссию. К его чести, каждый член Внутреннего Круга, принятый за время его службы, остался преданным делу Темных Ангелов.

Иезекиль носит древний костюм силовой брони «Щит Тайны» и болт-пистолет «Избавитель», прервавший жизни многих нераскаявшихся Падших. Однако самым могущественным из его снаряжения является «Проклятие Предателей», смертоносный психосило-вой меч. Одни говорят, что души Падших, убитых этим мечом, навечно заключаются внутри него; другие считают, что лезвие меча темнеет, сгущая вокруг себя тени, когда один из Падших Темных Ангелов находится поблизости. Никто за пределами Внутреннего Круга не знает правды, но достаточно сказать, что меч бесчисленное количество раз подтверждал свое имя.

Будучи могучим псайкером, Иезекиль в бою всегда находится в первых рядах, рубя врагов Ордена своим ужасным мечом или испепеляя их своими психосилами. С тех пор как Иезекиль был произведен в чин Гроссмейстера Библиариев, на просторах Империи он сражался против самых жутких врагов Ордена: всевозможных предателей, демонов и ксено-сов. Свой самый великий подвиг в служении Ордену он совершил в Битве за Суларские Врата. В этой битве 5-я рота Темных Ангелов вместе с полками Восторжских Первенцев, Мордианской Железной Гвардией и легионами Скитариев Адептус Механикус про-



АНГЕЛЫ ТЬМЫ

На протяжении столетий некоторые старшие офицеры Непрошенных Орденов отправляются на войну в сопровождении миниатюрных, закутанных в робу с капюшоном спутников, называемых Ангелами Тьмы. На различных церемониях они носят оружие и снаряжение Внутреннего Круга. Они никогда не принимают участия в боевых действиях и никогда не говорят. Они всегда держатся поблизости от своего хозяина, если его можно так назвать, и являются неуязвимыми к любым видам насилия.

Что за существа скрываются под мантиями Смотрящих, никто не может сказать, даже сами Непрошенные. Возможно, что Смотрящие – это просто выращенные в пробирках сервиторы, подобные тем, которые часто сопровождают высокопоставленных лиц Империи. Возможно, это инопланетные существа. А возможно, это нечто большее и зловещее – коллективное воплощение вины Непрошенных, поставленное неизвестной волей наблюдать за тем, как они ищут прощение и искупление своих грехов.

тивостояла орочьему «Вааах!» Гроблоники. Зеленая орда уже razорила несколько второстепенных миров, и еще несколько десятков планет находились на грани уничтожения. Чтобы навсегда остановить этот «Вааах!», Темным Ангелам пришлось объединиться с Имперской Гвардией.

На четвертый день Битвы за Суларские Врата Иезекиль был ранен шальной орочьей пулей, разбившей рецепторы его авточувств и застрявшей в его левой глазнице. Силой удара его сбило с ног. Увидев, что, окруженный Орками, их Библиарий упал, Темные Ангелы решили, что Иезекиль погиб, однако продолжили сражаться, чтобы вернуть его тело. Обнаружив, что он был все еще жив, Иезекиля вынесли из боя для оказания медицинской помощи. Иезекиль пришел в сознание в заляпанном кровью санитарном пункте. Он просто изнывал от нетерпения, пока извлекали пулю и остатки его глаза. Дождавшись, когда ему установят самый простой бионический имплантант, Иезекиль вернулся в гущу боя, намереваясь получить реванш.

Иезекиль собрал 5-ю роту и повел ее в яростную контратаку, окончательно перебившую хребет «Вааах!» Гроблоники. На руинах Суларских Врат Иезекиль встретился с орочьим вожаком лицом к лицу. Ловко уклоняясь от могучих ударов топора Гроблоники, он высвободил энергию варпа. Ворвавшись в разум Орка, Темный Ангел своей психической атакой размягчил его мозг. Но даже когда мозг Гроблоники уже вытекал у него из ушей, орочий вождь собрался с последними силами, чтобы убить Темного Ангела. Махнув «Проклятием Предателей», Иезекиль отрубил Гроблонику голову и, все еще вопящую, бросил ее в толпу Орков вниз.

С тех пор и по сей день Иезекиль носит тот самый простой бионический имплантант, отказавшись от замены на более изощренное устройство, в память о многих братьях, павших в Битве за Суларские Врата.

«Я стою пред тобой, Держатель Ключей. Многие тайны нашего Ордена ведомы мне. Наши секреты лежат перед моим взором.

Это я и только я могу открыть проход в наш самый внутренний круг, могу отделять слабых от сильных, правду ото лжи. Только я храню Книгу Избавления, священные записи нашего Непрощенного прошлого и извилистого пути, по которому мы ступаем, чтобы освободиться от нашего греха. Только я знаю имена всех Падших, возвращенных к Свету Императора через покаяние души или очищение тела.

Только я несу это ужасное бремя, это на моих плечах лежат грехи Легиона Темных Ангелов, и нет мне покоя, пока они пятнают нашу честь.»

Гроссмейстер Иезекиль

WS BS S T W I A Ld Sv

Гроссмейстер

Библиария Иезекиль 5 5 4 4 3 5 3 10 2+

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Бесстрашный, Независимый персонаж.

Псайкер. Иезекиль является Псайкером, как это описано в основной книге правил Warhammer 40000.

ВООРУЖЕНИЕ

Щит Тайн. Щит Тайн считается Доспехами оружейника и дает спас-бросок за доспехи на 2+.

«Спаситель». «Спаситель» — это Мастерски сделанный болт-пистолет.

Проклятие Предателей. Проклятие Предателей — это Мастерски сделанное психосилое оружие.

Психический усилитель. Правила для Психического усилителя даны в описании Библиария Темных Ангелов.

Книга Спасения. Книга Спасения содержит имена всех Падших и имена всех тех Падших, которых Темные Ангелы «спасли». Все подразделения в пределах 12 дюймов от носителя Книги Бесстрашны, как это описано в основной книге правил Warhammer 40000 в разделе «Универсальные Специальные правила».



МАГИСТР КРЫЛА СМЕРТИ ВЕЛИАЛ

Гроссмейстер Крыла Смерти обязан вести в бой почетную Первую роту Ордена Темных Ангелов, а также проводить церемонии, обряды и ритуалы Крыла Смерти и Внутреннего Круга. В настоящее время Гроссмейстером Крыла Смерти является мужественный Магистр Велиал.

Раньше Велиал был Магистром Третьей роты Темных Ангелов. Он был произведен в чин Магистра, когда сражался против Черного Похода, ведомого Чемпионом Хорна Фурионом. Валиал сразил Фуриона в личном поединке, пока его доблестная рота огнем своих штурмовых болтеров и тяжелого вооружения уничтожала нападающие орды Хаоса. В знак признания его заслуг Гроссмейстер Азраил вручил Валиалу древний силовой меч «Меч Молчания», выкованный из того же метеоритного железа, что и «Меч Секретов». Это смертоносное оружие было создано на заре Ордена и является наглядным символом заслуг Валиала.



Велиал также сыграл немаловажную роль в Битве за Писцину, в которой он командовал своей Боевой ротой при содействии нескольких взводов Крыла Смерти и роты Разведчиков. Вторжение на Писцину, возглавляемое известным орочьим предводителем Маг Урук Тракой Газгкуллом, не было похоже на любое другое вторжение. Вместе со своим союзником Наздрегом Газгкулл использовал топорно сделанные «Теллипорты», при помощи которых на планету десантировались тысячи Орков. Для работы Теллипортов необходимо большое количество энергии, поэтому битва развернулась вокруг трех основных электростанций планеты, а также горного хребта Коф. Здесь Валиал проявил весь свой тактический талант, успешно отбивая натиск орочьих орд путем своевременной и быстрой передислокации своих Темных Ангелов. Снова и снова Космические Десантники отбрасывали Орков назад, чтобы поспешно перейти на следующий фронт, оставив на отбитых позициях лишь небольшой отряд.

Несмотря на тяжелое ранение, полученное в поединке с Газгкуллом, выдающийся тактический гений Валиала позволил ему сдерживать атаки Орков до прихода основных сил Ордена, начавших систематическое уничтожение зеленокожих. После окончательного разгрома орочьих сил Валиал был провозглашен Героем Писцины. Говорят, что Газгкулл хочет отомстить Валиалу, ведь теперь он ненавидит его так же люто, как раньше ненавидел лишь одного Комиссара Яррика.

ПИР ПРОКЛЯТИЯ

Это ежегодное событие происходит в Секлузии Темных Ангелов, огромном зале, расположенном глубоко в Скале. Пир устраивается в честь основания Ордена, имевшего место десять тысяч лет назад на заре Великого Похода, и отмечает тот факт, что Легион был первым из всех, созданных Императором.

В подтверждение того, что Орден занимает место по правую руку от Императора, одному из Ротных Чемпионов присваивается почетный титул Хранителя. Считается, что из Чаши Возмездия, используемой в этом ритуале, пил сам Император на пиру в честь своего воссоединения со Львом Эль-Джонсоном. Кульминацией пира является момент, когда Хранитель берет небольшой нож и делает порез на своем большом пальце так, чтобы капля крови упала в чашу. Затем его примеру следуют все боевые братья, собравшиеся в Секлузии. После этого кровь из чаши смешивают с вином в больших открытых бочках, и начинают передавать чашу по кругу среди всех присутствующих воинов, каждый из которых сначала наполняет ее кровавым вином, а затем выпивает.

Этот ритуал является священным для Темных Ангелов. И если долгая кампания или внезапная битва задерживают начало пира, то это считается недобрым предзнаменованием.

После своей впечатляющей победы на Писцине и гибели Магистра Крыла Смерти на Космическом Скитальце под названием «Гробница-склеп», Велиал был произведен в чин Магистра Первой роты Темных Ангелов. Под его руководством Крыло Смерти осталось таким же грозным и решительным, как и прежде. Магистр Велиал быстро заслужил восхищение и беспрекословную преданность своих подчиненных, а также одобрение Верховного Гроссмейстера Ордена.



Ведомое Магистром Велиалом Крыло Смерти участвовало во множестве могучих битв Черного Похода Абаддона, в основном проходивших вокруг Глаза Ужаса. Велиал и воины его роты сыграли центральную роль в победе среди зловонных болот Крассии II и в разгроме Ордена Насильников на Терраке.

Когда Велиал отправляется на войну, его сопровождает могущественная армия, способная исполнить любую волю Внутреннего Круга. Один из его людей несет знамя Крыла Смерти — так, чтобы рота всегда могла сплотиться вокруг него, и враги могли видеть его приближение и дрожать от страха. Вооруженный громовым молотом и штурмовым щитом или, если понадобится, священным Мечом Молчания, Велиал ведет Первую роту Темных Ангелов от одной выдающейся победы к другой.

КЛИНКИ ПАДЕНИЯ НЕБЕС

Вырезанные из единой глыбы обсидиана, мечи старших офицеров Внутреннего Круга известны как «Клинка Падения Небес». Согласно записям Ордена Темных Ангелов, обсидиановая глыба составляла ядро метеорита, ударившего в Скалу, когда она находилась на орбите одного из диких миров системы Аль Барадад. Самым могущественным из этих мечей является Меч Секретов, находящийся у Верховного Гроссмейстера. Мечи Магистров Крыла Смерти и Крыла Ворона также содержат небольшое количество обсидиана. Каждый из этих клинков одновременно является символом высокого ранга своего обладателя и смертоносным оружием, заставляющим замолкать врагов Ордена. Говорят, что некоторое количество метеоритного вещества было передано Орденам-Преемникам Темных Ангелов, чтобы ключевые члены их собственных Внутренних Кругов могли владеть мечами одного происхождения с мечами Магистров Темных Ангелов.

WS BS S T W I A Ld Sv

Магистр Крыла
Смерти Велиал

5 5 4 4 3 5 3 10 2+

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Бесстрашный, Независимый персонаж.

Ритуалы битвы. Это специальное правило описано в правилах Магистра роты на странице 36 этой книги.

ВООРУЖЕНИЕ

Терминаторские доспехи.

Меч Молчания. Меч Молчания — это Мастерски сделанное силовое оружие.

И Да Простирается Над Полем Битвы Знамя Крыла Смерти. Если Велиал идет в битву лично, то его может сопровождать знаменосец, несущий стяг Крыла Смерти. Как включать в армию, описано в Воинском Листе Темных Ангелов. Все подразделения Темных Ангелов в пределах 12 дюймов от этого знамени могут перебрасывать проваленные тесты на Мораль и Залегание. Кроме того, все модели в подразделении Знаменосца прибавляют 1 к своему параметру Атаки.



МАГИСТР КРЫЛА ВОРОНА САММАЭЛЬ

Магистр Крыла Ворона возглавляет охоту за Падшими. Являясь одним из старших офицеров Внутреннего Круга, он отлично осознает опасность, которую они представляют для существования и чести всего Ордена.

На текущий момент Магистром Крыла Ворона является Магистр Саммаэль. Он направляет в бой прославленную Вторую роту Темных Ангелов, устраивая молниеносные штурмы и буквально давя врагов Ордена.

Производство Саммаэля в текущий чин произошло более века назад, когда Гидеон, предыдущий Магистр Крыла Ворона, умирал от ран, нанесенных ему Титаном Хаоса «Ярость Предателя». Окровавленными губами старый Магистр прошептал, что его преемником должен быть Саммаэль. И позже его решение было единогласно одобрено ротой и Гроссмейстерами.

Первой его боевой операцией в качестве Магистра Крыла Ворона было начало полномасштабного вторжения на Растабаль. А вскоре после этого, во время Восстания в Четвертом Квадранте, он уже штурмо-

вал крепость лицемера Калигара. Оказалось, что Калигар был одним из Падших, и Саммаэль лично схватил предателя, победив его в титанической дуэли, длившейся весь день и всю ночь.

Затем он вел за собой Вторую роту в войне с Орками Харадона за планеты Мир Ринна и Жесткая Посадка. Во время высадки с орбиты на поверхность Мира Ринна «Громовой ястреб» Саммаэля был подбит нетипично метким для Орков зенитным огнем. Однако ему удалось совершить единственный в своем роде маневр разделения во время воздушного десантирования, вылетев из падающего «Громового ястреба» на своем джетбайке, прежде чем подбитая машина вдребезги разбилась о землю.

Саммаэль — настоящий Ангел Смерти. Сидя на своем джетбайке, своим знаменитым Мечом Ворона он сражает любого, кто окажется достаточно глупым, чтобы встать у него на пути. Лезвие Меча Ворона выковано из того же метеоритного железа, что и лезвие Меча Секретов. Многоопытный охотник за Падшими Саммаэль по праву почитается своими братьями. А враги боятся его так, как никого из Магистров Крыла Ворона до него.



WS BS S T W I A Ld Sv

Магистр Саммаэль 5 5 4 4(5) 3 5 3 10 3+

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Бесстрашный.

Ритуалы битвы. Это специальное правило дано в описании Магистра роты на странице 36 этой книги.

Лэнд Спидер Магистра Крыла Ворона. Саммаэль по умолчанию едет в бой на своем джетбайке, но он может заменить его на персональный Лэнд Спидер, как это описано в Воинском Листе Темных Ангелов. Следует иметь в виду, что при такой замене Железный Венец и Меч Ворона использован быть не может. Специальное правило «Ритуалы Битвы» используется в полном объеме (считается, что Саммаэль в отношении этого правила имеет Лидерство 10), и все оружие Лэнд Спидера ведет огонь с Умением Стрелять, равным 5.

ВООРУЖЕНИЕ

Силовые доспехи

Адамантиновая Мантия. Плащ или накидка, которую носит персонаж, сделаны из крепчайшего материала. На этого персонажа не действует правило «Мгновенная Смерть». Он получает только одну рану.

Железный Венец. Этот предмет описан в правилах Магистра роты на странице 36 этой книги.

Меч Ворона. Меч Ворона – это Мастерски сделанное силовое оружие.

Джетбайк. Джетбайк следует всем правилам для джетбайков, как это описано в основной книге правил Warhammer 40000. Джетбайк вооружен спаренным штурмовым болтером и плазменной пушкой.

И Да Простирается Над Полем Битвы Знамя Крыла Ворона. Если Саммаэль идет в битву лично то его может сопровождать знаменосец, несущий стяг Крыла Ворона. Как включить в армию, описано в Воинском листе Темных Ангелов. Все подразделения Темных Ангелов в пределах 12 дюймов от этого знамени могут перебрасывать проваленные тесты на Мораль и Залегание. В дополнение все модели в подразделении Знаменосца прибавляют 1 к своему параметру Атаки.



ЛЭНД СПИДЕР МАГИСТРА КРЫЛА ВОРОНА

Ниже приведены параметры Лэнд Спидера, на котором может ехать в бой Магистр Крыла Ворона.

	BS	Броня		
		Ф	Б	Т
Лэнд Спидер				
Магистра Саммаэля	5	14	14	10

Тип: Быстрый, Скиммер

Вооружение. Спаренные тяжелые болтеры и спаренная штурмовая пушка.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Щит Ночи: Мощный и компактный генератор силового поля создает защитный барьер вокруг машины. На практике это поднимает броню Лэнд Спидера Магистра Крыла Ворона с 10 до 14 во фронте и по бокам.

ДЖЕТБАЙК МАГИСТРА КРЫЛА ВОРОНА

Во времена Ереси Хоруса у многих Орденов Космического Десанта были джетбайки. Эти блестящие машины позволяли одному наезднику на огромной скорости проноситься над полем боя, поддерживаясь в воздухе гравитационными приводами, секрет которых давно потерян для Техножрецов 41-го тысячелетия.

С тех пор искусство постройки и содержания таких машин были практически полностью забыты Человечеством. Теперь к нему относятся с суеверием и недоверием, как к сфере деятельности ксеносов, таких как Эльдар или Тау. Считается, что последние из Имперских священных моделей «Марк-14» были потеряны много веков назад, а вместе с ними – и прославленная традиция использования эскадронов джетциклов, уходящая

корнями во времена Великого Похода. Однако Магистр Крыла Ворона обладает привилегией выехать на битву на образце этой практически исчезнувшей технологии, прекрасной и бесценной машине, аналогов которой уже не встретить в Империуме. В дополнение к носовым штурмовым болтерам машина оснащена подвесной плазменной пушкой, которая сама по себе является примером едва ли понимаемой технологии, так как ее термоядерный генератор способен обеспечивать не одну сотню выстрелов.

Возможно, что Магистры Вторых рот других Непрошенных Орденов тоже хранят в своих Арсеналах подобные техно-чудеса, последние существующие джетбайки, имеющиеся у воинов Империума.

ВЕРХОВНЫЙ ГРОССМЕЙСТЕР АЗРАИЛ

Командующий Азраил является действующим Верховным Гроссмейстером Ордена Темных Ангелов и носит почетный титул Хранителя Правды.

Мало кто из членов Внутреннего Круга отличается такой харизмой, какой обладает Азраил, энергичный и деятельный лидер, открыто высказывающий вслух то, что думает. Его манера поведения – одновременно великая и ужасная: свет надежды для тех, кто сражается рядом с ним, и воплощение священного ужаса для его врагов. Он всегда отдает приказы твердым и решительным голосом, как человек, абсолютно уверенный в праведности своего дела.

Командующий Азраил не только ведет за собой Темных Ангелов на полях сражений, но также управляет охотой за Падшими и охраняет самые важные тайны Ордена. Поговаривают, что как обладатель своего августейшего чина, Азраил посвящен в самые жуткие тайны, известные только ему и тем, кто был в этом чине до него.

Азраил возглавляет Внутренний Круг, главенствуя даже над Гроссмейстерами Орден-Преемников Темных Ангелов. Он – единственный страж секретов, сокрытых в темных камерах, расположенных на глубине многих километров от поверхности Скалы, где смеют ступать только Ангелы Тьмы. Каждый Верховный Гроссмейстер выбирает своего преемника из числа членов Внутреннего Круга. Когда старый обладатель августейшего чина умирает, его выбор оглашают со всей соответствующей событию торжественностью. Избранник получает Львиный Шлем, могущественный артефакт, который, как говорят, носил сам Лев Эль'Джонсон. Этот украшенный крыльями шлем хранит Податель Шлема, один из Ангелов Тьмы. Львиный Шлем генерирует могущественное силовое поле, защищающее Верховного Гроссмейстера и всех, кто находится рядом с ним, от самых смертельных атак. Также ему вручают могущественный Меч Секретов, настолько искусно созданный, что его лезвие, вырезанное из цельного куска обсидиана, за прошедшие тысячелетия не получило сколов и не потеряло своей остроты. Он получает «Ярость Льва», комбинированное оружие – как говорят, созданное вскоре после Гибели Калибана техномагом Престором Неоспоримым. Наконец, он надевает превосходно созданную броню «Защитник», инкрустированную символами его нового чина.

В его ведении оказываются священные знамена Ордена. И он лично назначает боевого брата, который понесет одно из них в бой. Все они являются могущественными символами Ордена Темных Ангелов, каждый из которых на протяжении многих веков передавался от одного Верховного Гроссмейстера к другому, являясь живым напоминанием для него и всех его подчиненных о наследии и обязательствах Ордена Темных Ангелов.

Как Верховный Гроссмейстер Азраил является единственным, кто знает самую страшную тайну Темных Ангелов. В самом центре Скалы есть келья, защищенная многометровым слоем адамантиевой брони,

покрытой самыми могущественными защитными рунами. Внутри вот уже на протяжении десяти тысяч лет в стазисном поле томится сломленный человек, когда-то бывший Лютером. Из-за его связи с Варпом Темным Ангелам удается во время его редких просветлений использовать Лютера как оракула. Каждый Верховный Гроссмейстер в свою очередь пытался добиться от архиеретика покаяния, заставить его раскаяться, но даже Азраилу не удалось пробиться сквозь его безумие. Лютер лишь продолжает бормотать и бредить, утверждая, что ему незачем каяться, так как в один прекрасный день Лев Эль'Джонсон вернется и простит ему его грехи. Также он утверждает, что день этот близок, и Лев уже рядом...

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Гроссмейстер									
Азраил	5	5	4	4	4	5	4	10	2+

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Бесстрашный, Независимый персонаж.

Ритуалы битвы. Это специальное правило описано в правилах Магистра роты на странице 36 этой книги.

ВООРУЖЕНИЕ

«Защитник»: «Защитник» – это доспех оружейника, который дает спас-бросок за доспехи на 2+. Над ним поработали самые лучшие мастера-оружейники Ордена, и он дает еще большую защиту, чем известный своей стойкостью силовой доспех Космического Десанта.

Шлем Льва. Шлем Льва несет в бой Носитель Шлема. Носитель является отдельной моделью, которая всегда остается как можно ближе к Азраилу. Носитель Шлема не принимает активного участия в игре, он игнорируется в отношении линий видимости, падений, стрельбы, движения и так далее. Если Азраил погибает, Носитель удаляется вместе с ним.

Шлем Льва дает Азраилу и всем моделям в подразделении, к которому он присоединяется, непробиваемый спас-бросок на 4+.

Меч Тайн. Это Мастерски сделанный силовой меч, который дает своему носителю Силу 6 в ближнем бою.

Гнев Льва. Гнев Льва – это Мастерски сделанная комби-плазма.

И Да Простирается Над Полем Битвы Знамя Льва и сынов его. Если Азраил идет в битву лично, то его может сопровождать знаменосец, несущий одно из Священных Знамен ордена Темных Ангелов. Как включать знаменосцев в армию, описано в Воинском листе Темных Ангелов. Все подразделения Темных Ангелов в пределах 12 дюймов от этого Знамени могут перебрасывать проваленные тесты на Мораль и Залегание. Кроме того, все модели в подразделении Знаменосца прибавляют 1 к своему параметру Атаки.



Последний Путь собрата Рамиэля

АРСЕНАЛ

В этом разделе кодекса описано вооружение и оснащение Темных Ангелов, вместе с правилами, которые позволяют использовать его в играх Warhammer 40000. Вооружение и оснащение, которое используют более одного вида моделей в кодексе, описано здесь, в то время как оснащение, уникальное для какого-либо подразделения или персонажа, освещено в его описании в разделе «Войска Темных Ангелов». Например, болтеры – это знаковое оружие Космического Десанта, так что его использует большая часть десантников, в то время как ракетомет типа «Циклон» уникален для терминаторов Крыла Смерти, так что он упомянут в их описании.

ВООРУЖЕНИЕ

ШТУРМОВАЯ ПУШКА

Штурмовые пушки – это тяжелое оружие, которое используют только Терминаторы и Дредноуты. Оно также устанавливается на некоторые боевые машины. Вращающийся блок стволов штурмовой пушки обрушивает на врага настоящий град снарядов. Чистая скорострельность пушки такова, что, несмотря на небольшую мощность одного заряда, поток огня может пробить даже самые тяжелые персональные доспехи или броню даже самого мощного танка.

Дальность	Сила	АР	Тип
24 дм	6	4	Тяжелое 4 Суперострое

АВТОМАТИЧЕСКАЯ ПУШКА

Автоматические пушки выпускают снаряды большого калибра с достаточно высокой скорострельностью. Их лучше всего использовать против легких машин или особенно стойкой пехоты. Такое оружие устанавливают в башни «Хищников» типа «Уничтожитель», а также на Дредноуты, спаренными. Такое оружие наиболее эффективно против боевых форм Тиранидов или против орд боевых машинок Орков.

Дальность	Сила	АР	Тип
48 дм	7	4	Тяжелое 2

БОЛТЕР

Болтер – это инструмент смерти, который отмечает боевой путь Космического Десанта. Это компактное оружие выпускает динамореактивные снаряды, небольшие ракеты, которые, попадая в цель, взрываются с сокрушительным эффектом, разрывая цель на куски.

Дальность	Сила	АР	Тип
24 дм	4	5	Скорострельное

БОЛТ-ПИСТОЛЕТ

Болт-пистолет – это уменьшенная версия болтера, которая стреляет снарядами того же типа. Благодаря небольшим размерам болт-пистолеты используются как личное оружие десантников, а также, в комбинации с пиломечами, используются в ближнем бою десанниками Штурмовых взводов.

Дальность	Сила	АР	Тип
12 дм	4	5	Пистолет

ПИЛОКУЛАК

Смотрите описание Терминаторов Крыла Смерти на странице 28.

ПИЛОМЕЧ ИЛИ БОЕВОЙ КЛИНОК

Десантники используют широкий набор оружия ближнего боя, от боевых клинков и ножей, которые используют Разведчики для своей скрытой работы, до чудовищных пиломечей, которые способны разорвать человека, да и Орка тоже, на части.

Пиломеч и боевой клинок – это оружие ближнего боя, как это описано в основной книге правил Warhammer 40000 в разделе «Фаза ближнего боя».

КОМБИ-ОРУЖИЕ

Комбинированное оружие – это болтер, соединенный с другим оружием. Такое оружие может включать либо мелюту, либо плазму, либо огнемет. Комбинированное оружие по размерам меньше стандартных образцов, так что чаще всего имеет заряд только на один выстрел. Его используют в экстренных случаях или если открывается удачная возможность.

Во время фазы стрельбы Десантник стреляет на выбор из болтера или из другого оружия. Болтер используется неограниченное количество раз. Другое оружие – один раз за игру. Помните о том, что плазмаган имеет тип «Скорострельное» и может быть использован соответственно. Стрелять одновременно из болтера и другого оружия нельзя.

КРОЗИУС АКРАНУМ

Смотрите описание Капеллана на странице 37.

РАКЕТНАЯ УСТАНОВКА ТИПА «ЦИКЛОН»

Смотрите описание Терминаторов Крыла Смерти на странице 28.

ОГНЕМЕТ

Огнеметы выпускают поток исключительно горючей смеси, которая всплывает при контакте с воздухом, выбрасывая длинный язык пламени. Это оружие может выкурить противника из самого глубокого укрытия.

Дальность	Сила	АР	Тип
Шаблон	4	5	Штурмовое 1

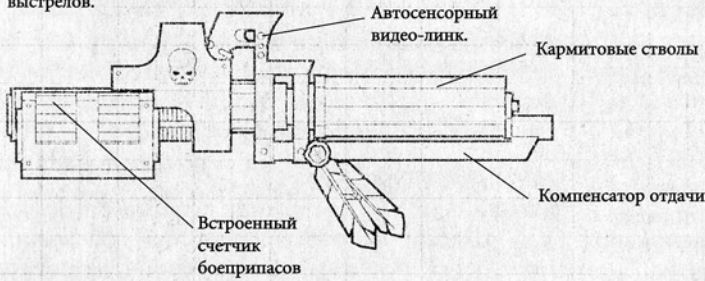
ОСКОЛОЧНЫЕ ГРАНАТЫ

Осколочные гранаты бросаются в противника непосредственно перед тем, как вступить с ним в ближний бой. Облака шрапнели заставляют противников искать укрытие и выигрывают для нападающих драгоценные моменты, позволяющие сблизиться без боль-

«Ускорьте пулю, что несет смерть нашим врагам»

ШТУРМОВАЯ ПУШКА

Полноразмерный съемный короб для боеприпасов. Стволы выдерживают 50000 выстрелов.



БОЛТЕР

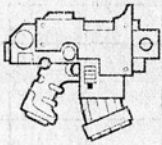
Астартес марка IIIa. Тип «Гудвин»



Болтер – это инструмент возмездия Императорского. Он глаголет Его гласом, неся смерть нечестивцам и еретикам.

БОЛТ-ПИСТОЛЕТ

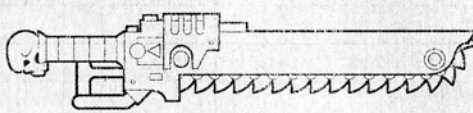
Стандартная модификация



Не забывайте про свое личное оружие. Оно есть продолжение вашей веры и носитель Гнева Льва.

ПИЛОМЕЧ

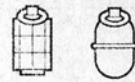
Тип Xf «Адские Зубья»



Пилотомеч – это воля верующего, воплощенная в металле.

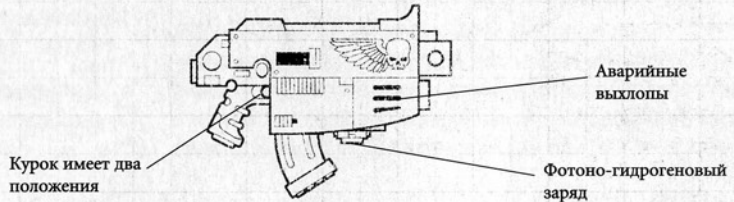
ОСКОЛОЧНЫЕ И БРОНЕБОЙНЫЕ ГРАНАТЫ

Тип Астартес



КОМБИНИРОВАННОЕ ОРУЖИЕ

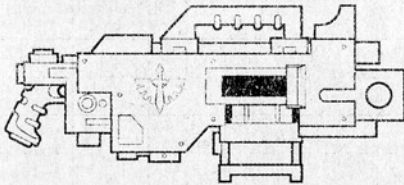
Подствольный плазмаган. Одноразовое плазменное ядро.



«Наимогущественнейший может пасть от одного выстрела. Всегда стремитесь улучшить свои шансы.»

ТЯЖЕЛЫЙ БОЛТЕР

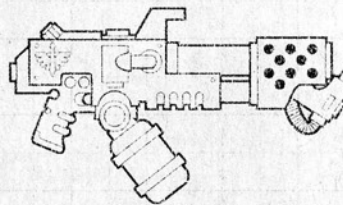
Астартес марка IVa



Тяжелый болтер хором воспекает Славу и Мощь Императора, донося свои слова до каждого еретика.

ОГНЕМЕТ

Марка Xk «Очиститель»



Огнемет – это больше чем оружие, он несет искупление извращенным и очищение запятнанным.

ДОСТУП: Всегда
АВТОРИЗАЦИЯ: Гроссмейстер Арсенала

ших потерь. Осколочные гранаты – это стандартное вооружение для всех Темных Ангелов.

Правила для осколочных гранат описаны в основной книге правил Warhammer 40000 в разделе «Фаза ближнего боя».

ТЯЖЕЛЫЙ БОЛТЕР

Более мощная версия болтера, тяжелый болтер выпускает снаряды размером с кулак. Это оружие имеет заряд большей силы и большую скорострельность, чем стандартные болтеры Космического Десанта,

так что на поле боя оно вселяет заслуженный страх в сердца врагов Императора.

Дальность	Сила	АР	Тип
36 дм	5	4	Тяжелое 3

ТЯЖЕЛЫЙ ОГНЕМЕТ

Более мощная версия стандартного огнемета, тяжелый огнемет – самое эффективное орудие при штурме бункеров и укреплений. Используется в основном Терминаторами Крыла Смерти и Дредноутами.

Дальность	Сила	АР	Тип
Шаблон	5	4	Штурмовое 1

БРОНЕБОЙНЫЕ ГРАНАТЫ

Бронебойные гранаты используются для пробивания брони танков и других боевых машин. Несмотря на то, что они не обладают убойной силой мельта-бомб и других специализированных зарядов, они компактны, и их легко носить каждому бойцу ордена, позволяя компенсировать недостаток мощности массовостью.

Правила для бронебойных гранаты описаны в основной книге правил Warhammer 40000 в разделе «Машины».

ЛАЗЕРНАЯ ПУШКА

Лазерные пушки — это массивное оружие, предназначенное для пробивания брони самых мощных танков. Это оружие не сравнится ни с каким другим по эффективности против танков на большой дальности. Пушка быстро накапливает заряд в специальном контуре, чтобы выпустить один сокрушительный разряд. Лазерные пушки, которыми владеют десантники, варьируются от переносных, которые используют специалисты в тактических взводах или Опустошители, до массивных спаренных пушек типа «Божественный Молот», которые устанавливаются на Лэнд Рейдерах.

Дальность	Сила	АР	Тип
48 дм	9	2	Тяжелое 1

«ГРОЗОВЫЕ КОГТИ»

Грозные когти представляют собой оружие, состоящее из нескольких силовых клинков в форме когтистой лапы — отсюда и название.

При броске на ранение этим оружием вы можете перебрасывать проваленные броски; к ранам, нанесенным этим оружием, неприменимы спас-броски за доспехи. «Грозные когти» удобнее всего использовать в паре, так что вы получаете бонусную атаку за

дополнительное оружие ближнего боя при использовании «Грозных когтей» только в том случае, если вооружены парой «Когтей».

МАСТЕРСКИ СДЕЛАННОЕ ОРУЖИЕ

Это оружие сделано великим мастером и превосходит обычное почти по всем параметрам.

Такое оружие используется по нормальным правилам, за исключением того, что позволяет перебросить один проваленный бросок на попадание за ход при использовании этого оружия.

МЕЛЬТА-БОМБЫ

Мельта-бомба представляет собой субатомный заряд, который при реакции способен проплавить любую броню, даже самую толстую и стойкую. Этот заряд гораздо мощнее стандартной бронебойной гранаты, но при этом на порядок эффективнее. Его чаще всего используют специализированные штурмовые взводы Космического Десанта.

Правила для мельта-бомб описаны в основной книге правил Warhammer 40000 в разделе «Машины».

МЕЛЬТАГАН

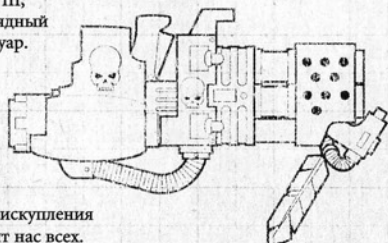
Мельтаган — это мощное противотанковое оружие, которое Темные Ангелы используют также при атаках на бункеры и другие тяжелые укрепления. Это разрушительное чудо технологической мысли выпускает луч перегретой плазмы, который буквально испаряет даже самые стойкие бронеплиты. Это оружие наиболее эффективно на небольшой дистанции, и способно превратить металл, бетон и камень в оплавленный шлак.

Дальность	Сила	АР	Тип
12 дм	8	1	Штурмовое 1, Мельта

ТЯЖЕЛЫЙ ОГНЕМЕТ

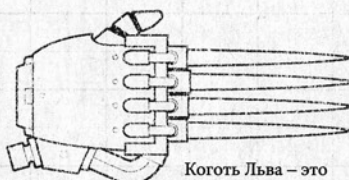
Марка III, 12-зарядный резервуар.

Огонь искупления очистит нас всех.



«ГРОЗОВЫЕ КОГТИ»

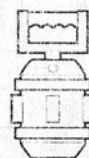
Тип «Коготь Ангела»



Коготь Льва — это тот скальпель, которым вырезаются грехи человечества.

МЕЛЬТА-БОМБА

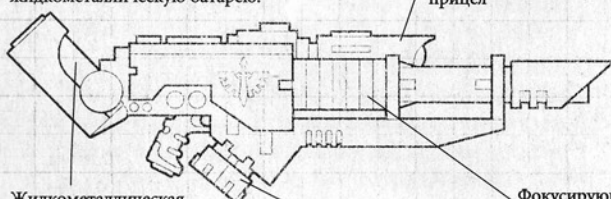
Высокомощный направленный заряд



Используйте мельта-бомбы для уничтожения машин врага.

ЛАЗЕРНАЯ ПУШКА

Марка VII, стабилизированная, ранец содержит жидкометаллическую батарею.



Жидкометаллическая батарея

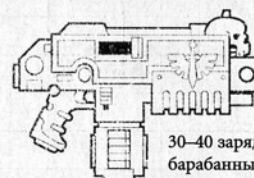
Привод охлаждения

Инерционный прицел

Фокусирующий конгломерат

МАСТЕРСКИ СДЕЛАННОЕ ОРУЖИЕ

Астартес марка Va, реликвия Ордена



30–40 зарядный барабанный магазин

Воин умел настолько, насколько хорошо его оружие.

РАКЕТОМЕТ

Это стандартное вооружение для тактических взводов Космического Десанта. Ракетомет может выпускать осколочные ракеты, способные проредить ряды легко бронированной пехоты, и бронебойные ракеты, которые могут вывести из строя даже самые тяжелые танки. Расчет ракетомета часто несет и те, и другие боеприпасы, что делает это оружие наиболее универсальным из ряда тяжелого оружия Космического Десанта.

Бронебойная ракета

Дальность	Сила	AP	Тип
48 дм	8	3	Тяжелое 1

Осколочная ракета

Дальность	Сила	AP	Тип
48 дм	4	6	Тяжелое 1, Взрыв

МУЛЬТИМЕЛЬТА

Мультимельта является более мощной и дальнобойной версией мельтагана. Ее чаще всего используют взводы Опустошителей или боевые машины, такие как Дредноут. Они идеально подходят для уничтожения укреплений и бункеров.

Дальность	Сила	AP	Тип
24 дм	8	1	Тяжелое 1, Мельта

ПЛАЗМЕННАЯ ПУШКА

Плазменное оружие опасно как для цели, так и для самого стрелка. Плазменная пушка выпускает шар раскаленной плазмы, который взрывается при соприкосновении с чем-либо, поражая цели жаром миниатюрного солнца. Из-за смертельных энергий, ко-

торыми манипулирует это оружие, оно часто подвержено неполадкам.

Дальность	Сила	AP	Тип
36 дм	7	2	Тяжелое 1, Взрыв, Перегрев!

ПЛАЗМАГАН

Компактная версия плазменной пушки, это оружие имеет меньшую зону поражения, выпуская не взрывоопасный шар плазмы, а небольшие плазменные заряды. Это оружие также подвержено неисправностям, но Темные Ангелы часто выбирают его из Арсенала из-за сокрушительной мощности.

Дальность	Сила	AP	Тип
24 дм	7	2	Скорострельное, Перегрев!

ПЛАЗМЕННЫЙ ПИСТОЛЕТ

Плазменный пистолет – это персональное плазменное оружие. Он имеет примерно такую же убийную силу, как и плазмаган, но меньшую дальность и темп стрельбы.

Плазменный пистолет может быть использован в ближнем бою и при этом считается обычным оружием ближнего боя.

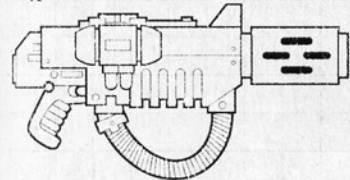
Дальность	Сила	AP	Тип
12 дм	7	2	Пистолет, Перегрев!

«СИЛОВОЙ КУЛАК»

«Силовой кулак» – это более мощная, но и более тяжелая версия силового оружия. Чаще всего это массивная перчатка с мощным генератором разрушительного поля.

МЕЛЬТАГАН

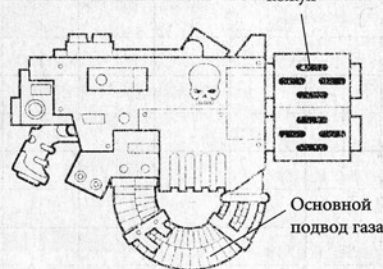
Штурмовой тип



Ярость мельтагана не сравнится с нашим праведным гневом.

МУЛЬТИМЕЛЬТА

Тип Максима

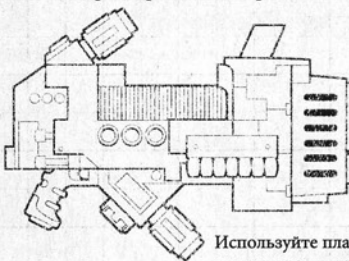


Вентиляционный кожух

Основной подвод газа

ПЛАЗМЕННАЯ ПУШКА

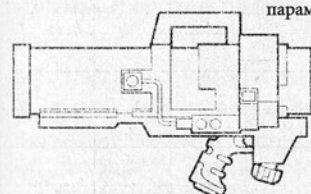
Тип M36, трехдверный плазматрон типа «Магна»



Используйте плазменные пушки против групп тяжело бронированных воинов либо против легких машин.

РАКЕТОМЕТ

Тип Астарес V, компактная версия



Ракетомет используют тогда, когда параметры противника неизвестны.



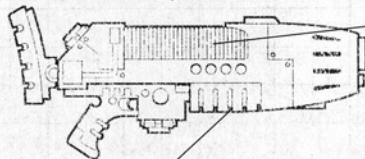
Осколочная ракета



Бронебойная ракета (M40 Дельта, кумулятивная боеголовка)

ПЛАЗМАГАН

Тип M38 с дополнительными охлаждающими кожухами



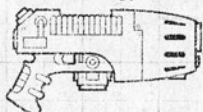
Термостойкий передний держатель

Линейный магнитный ускоритель

ДОСТУП: Омега
АВТОРИЗАЦИЯ: Кастелян
Зикаиль (одобрено волей
Магистра ++++++)

ПЛАЗМЕННЫЙ ПИСТОЛЕТ

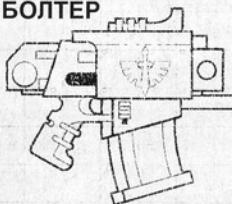
Одноядерное персональное плазменное оружие



Судите не оружие, а доблесть его носителя.

ШТУРМОВОЙ БОЛТЕР

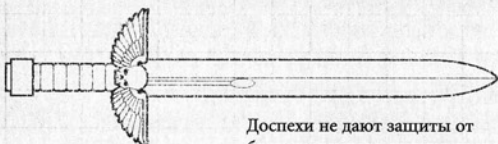
Тип Терминус Рекс
45-55 зарядный
рожковый магазин



**«Идущие в битву
приветствуют вас,
воздевая кулаки,
несущие смерть!»**

СИЛОВОЙ МЕЧ

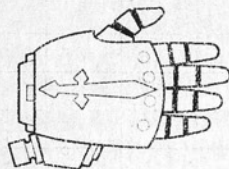
Тип «Скорое Правосудие»



Доспехи не дают защиты от благословенного оружия праведников.

«СИЛОВОЙ КУЛАК»

М40, тип Астартес, Марка Па



«Силовой кулак» стирает недостойных с лица вселенной, выдавливая жизнь из их нечестивых тел своими смертоносными энергиями.

«ГРОМОВОЙ МОЛОТ»

Внешнее энергопитание



Применяйте «Громовой молот» против машин врага, чтобы сдержать их натиск.

Наши сердца защищены адамантитумом, наши души защищены преданностью. Наши болтеры заряжены смертью врагам Императора, наши мысли насыщены мудростью. Теснее сжимаем мы наши ряды, крепче становится наша верность Ему, ибо не мы ли есмь Астартес! Не мы ли избраны Императором нести смерть нашим врагам?

«Силовой кулак» удваивает Силу носителя (до максимума в 10), и атаки, нанесенные этим оружием, игнорируют спас-броски за доспехи. Помните о том, что «Силовой кулак» удваивает только базовую Силу носителя, все бонусы прибавляются позднее. Модель с «Сильным кулаком» всегда наносит свои атаки с Инициативой 1, вне зависимости от любых других бонусов к Инициативе (включая гранаты, укрытие и все такое прочее).

Более полное описание этого оружия смотрите в основной книге правил Warhammer 40000.

СИЛОВОЕ ОРУЖИЕ

Сильное оружие (чаще всего меч, но иногда можно встретить топоры, сабли или булавы) имеет встроенный генератор разрушительного силового поля. Такое поле окружает клинок оружия, и при соприкосновении с любым материалом разлагает его на молекулы. Клинок, окруженный разрушительным полем, пронзает металл доспехов, плоть и кости без задержки. К попаданиям силового оружия неприменимы спас-броски за доспехи. Непробиваемые спас-броски могут использоваться без ограничений.

Более полное описание этого оружия смотрите в основной книге правил Warhammer 40000.

ДРОБОВИК

Смотрите описание Разведчиков на странице 29 этой книги.

СНАЙПЕРСКАЯ ВИНТОВКА

Смотрите описание Разведчиков на странице 29 этой книги.

ШТУРМОВОЙ БОЛТЕР

Штурмовой болтер — это, по сути, два болтера, имеющие два ствола и два спусковых механизма, но единую систему боепитания. Такое оружие имеет гораздо более высокий, чем стандартный болтер, темп огня, и чаще всего его используют Терминаторы Крыла Смерти. Система стабилизации оружия позволяет вести огонь из него на бегу и даже непосредственно перед ближним боем, нападая на противника.

Дальность	Сила	АР	Тип
24 дм	4	5	Штурмовое 2

«ГРОМОВОЙ МОЛОТ»

«Громовой молот» — это усиленная версия «Силовой кулака». Такое оружие чаще всего используют штурмовые отряды Терминаторов. Попадание «Молота» наносит цели шоковый удар, способный оглушить любого противника или даже контузить команду танка.

«Громовой Молот» имеет тот же эффект, что и «Силовой кулак». Кроме того, любая модель, получившая рану от «Молота» и не убитая, в следующий раунд считается имеющей Инициативу 1. Машина, получившая удар «Молота», получает результат «Команда оглушена» в дополнение ко всем остальным последствиям удара «Молота».

ДОСПЕХИ

ДОСПЕХИ ОРУЖЕЙНИКА

Смотрите описание технодесантника на странице 31 и/или Азраила на странице 46.

СИЛОВЫЕ ДОСПЕХИ

Силовые доспехи – это стандартное оснащение для всех десантников, и их характерный силуэт внушает ужас всем врагам Империи. Сделанные из толстых металлокерамических плит и усиленные узлами искусственных мускулов, которые повторяют и усиливают движения носителя, силовые доспехи – это лучшая защита для воина, которую может дать Империя.

Модель в силовых доспехах имеет спас-бросок за доспехи на 3+.

ДОСПЕХИ РАЗВЕДЧИКА

Смотрите описание Разведчиков на странице 29 этой книги.

ТЕРМИНАТОРСКИЕ ДОСПЕХИ

Эти доспехи также известны как «Доспехи Тактического Дредноута». Они изначально предназначались для абордажных боев и способны выдержать почти любую атаку. Керамитовая броня способна отразить даже самое мощное попадание, а Крукс Терминатус, который обычно ставится на наплечник доспехов, способен отбить даже выстрел из лазерной пушки, мельты или удар «Силовым кулаком».

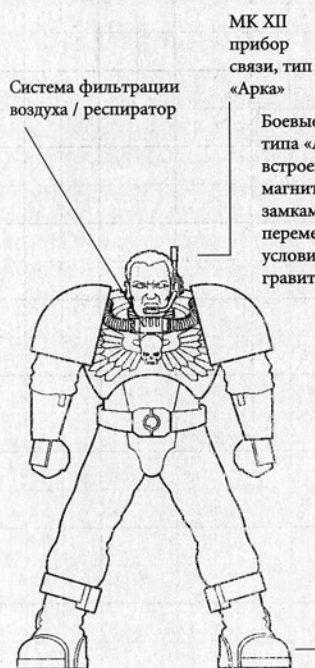
Благодаря мощному экзоскелету и источникам энергии, встроенным в доспехи, модели в терминаторских доспехах могут двигаться и стрелять из тяжелого оружия и совершать нападение после стрельбы из Тяжелого или Скорострельного оружия. С другой стороны, модели в доспехах «Терминатор» несколько менее подвижны, чем в простых доспехах, так что модели в терминаторских доспехах не могут выполнять Стремительное Продвижение, то есть не могут преследовать убегающих в ближнем бою.

Модель в терминаторских доспехах имеет спас-бросок за доспехи на 2+ и непробиваемый спас-бросок на 5+.

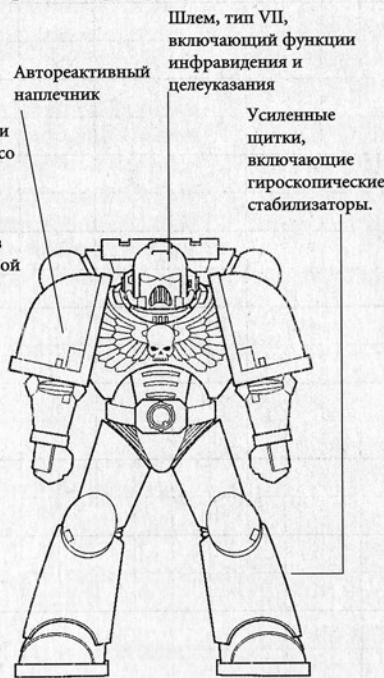
Модели в терминаторских доспехах могут быть телепортированы на поле боя. Они всегда могут использовать в игре специальное правило Глубокий Удар, даже если условия сценария и не допускают его использование.

Если не указано обратного, модели в ТЕРМИНАТОРСКИХ доспехах могут использовать только следующее вооружение: «Грозовые когти» (один или пару), «Громовой молот», «Силовой кулак», силовое оружие, штурмовой щит, комби-оружие, штурмовой болтер, мастерски сделанное оружие, ракетомет типа «Циклон», штурмовую пушку, тяжелый огнемет.

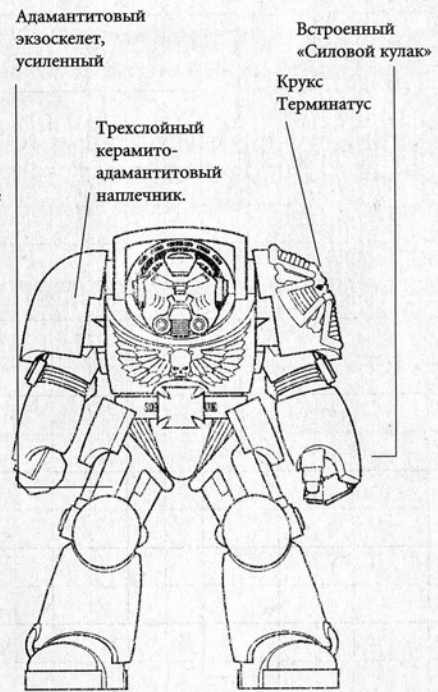
ДОСТУП: приказ номер 898, АВТОРИЗАЦИЯ: Гроссмейстер Рекрутирования.



ДОСПЕХИ РАЗВЕДЧИКА
Марка III, боевое обмундирование из баллистической ткани



СИЛОВЫЕ ДОСПЕХИ
Тип VII, «Аквилла»



ТЕРМИНАТОРСКИЕ ДОСПЕХИ
Маркировка: «Доспехи Тактического Дредноута».

ПРОЧЕЕ СНАРЯЖЕНИЕ

БОЕВОЙ ЩИТ

Это более легкая и менее громоздкая версия штурмового щита. Воин, использующий боевой щит, носит его закрепленным на предплечье, что оставляет руку свободной для использования другого оружия. Щит дает непробиваемый спас-бросок в ближнем бою на 5+ и может быть использован, даже если модель несет два оружия ближнего боя, с сохранением всех бонусов.

ЗНАМЯ РОТЫ

Смотрите описание Командного взвода на странице 25 этой книги.

ЖЕЛЕЗНЫЙ ВЕНЕЦ

Смотрите описание Магистра роты Темных Ангелов на странице 36 этой книги.

ПРЫЖКОВЫЙ РАНЕЦ

Прыжковые ранцы Космического Десанта дают носителю возможность совершать длинные прыжки и даже пролетать небольшие дистанции. Несмотря на некоторые ограничения, Штурмовые Десантники Темных Ангелов могут быстро перемещаться по полю боя, атакуя цели в тылу врага или связывая его в ближнем бою.

Модели с прыжковыми ранцами передвигаются как Пехота с прыжковыми ранцами, как это описано в основной книге правил Warhammer 40000. Космические Десантники, носящие прыжковые ранцы, могут быть сброшены на поле боя с низколетящего «Громового ястреба». Они могут быть оставлены в Резерве и призываться в игру, используя «Глубокий Удар», но только если это правило используется в вашем сценарии.

ПСИХИЧЕСКИЙ УСИЛИТЕЛЬ

Смотрите описание Библиария на странице 38 этой книги.

РОЗАРИУС

Смотрите описание Капелланов на странице 37 этой книги.

НАРТЕЦИУМ/РЕДУКТОР

Смотрите описание Командного взвода на странице 25 этой книги.

ТЕЛЕПОРТАЦИОННЫЙ МАЯК

Смотрите описание подразделений Крыла Ворона на странице 27 этой книги.

СЕРВОМАНИПУЛЯТОР

Смотрите описание Технодесантника на странице 31 этой книги.

ПОЛНЫЙ КОМПЛЕКТ РЕМОНТНОГО ОБОРУДОВАНИЯ

Смотрите описание Технодесантника на странице 31 этой книги.

МОТОЦИКЛ КОСМИЧЕСКОГО ДЕСАНТА

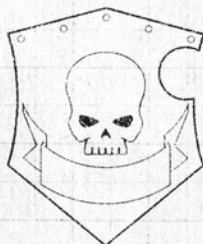
Мотоциклы Космического Десанта оснащены мощными двигателями и частично закрыты бронепластинами, что делает их исключительно стойкими и прочными.

Мотоцикл Космического Десанта оборудован спаренным болтером. Десантник на мотоцикле получает +1 к показателю Стойкости. Смотрите базовые правила Warhammer 40000, чтобы узнать правила движения мотоциклов.

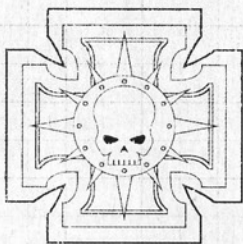
ШТУРМОВОЙ ЩИТ

Это маленький металлический щит со встроенным генератором защитного поля. Из-за малой мощности генератора он непригоден для отражения стрелковых атак, но в ближнем бою его можно использовать для отражения ударов, и он способен блокировать даже удар силовым оружием или «Громовым молотом». Изначально это оснащение предназначалось для дополнительной защиты Терминаторов, штурмующих Космические Левиафаны, но позднее стало стандартным оснащением для штурмовых отрядов Терминаторов.

Десантник со штурмовым щитом получает непробиваемый спас-бросок на 4+. Но так как сила поля слишком мала, штурмовой щит не защищает от выстрелов, и его используют только в рукопашной схватке. Спас-бросок за щит не может быть совмещен со спас-броском за доспехи, который дает Розариус или Железный Венец. Также модель со щитом никогда не получает +1 атаку за дополнительное оружие ближнего боя.



БОЕВОЙ ЩИТ
Применение ограничено;
тип «Избавление», встроенный
генератор силового поля



ШТУРМОВОЙ ЩИТ
Предназначен для
Терминаторов:
генератор типа II.

Это щиты
веры во Льва.
С ними да не
склонитесь вы
к воле
еретиков.



ПРЫЖКОВЫЙ РАНЕЦ
«Астартес» тип 12,
повышенный ресурс действия

АРСЕНАЛ ТЕХНИКИ

ПУШКА ТИПА «СОКРУШИТЕЛЬ»

Смотрите описание танка «Защитник» на странице 33 этой книги.

БУЛЬДОЗЕРНЫЙ ОТВАЛ

Под этим термином понимают плуги, отвалы, тараны и лезвия, которые помогают прорваться через труднопроходимый ландшафт. Танк с бульдозерным отвалом может перебросить проваленный тест на Трудный ландшафт, если не собирается проехать более 6 дюймов.

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ БРОНИРОВАНИЕ

Это дополнительные листы брони, которые экипаж навешивает, чтобы получить немного больше защиты. Если машина оборудована дополнительным бронированием, то результат таблицы Повреждений техники «Экипаж контужен» меняется на «Экипаж оглушен».

ПУСКОВЫЕ УСТАНОВКИ ОСКОЛОЧНЫХ ГРАНАТ

Смотрите описание танка Лэнд Рейдер «Крестоносец» на странице 35 этой книги.

РАКЕТА-ОХОТНИК

Часто на транспортные машины ставят одноразовый ракетомет, который позволяет даже таким машинам, как транспорт типа «Носорог», достойно ответить танку противника или, по крайней мере, заставить танкистов врага действовать осторожнее и медленнее.

Эта обычная модификация имперской техники является бронебойной ракетой с неограниченным радиусом действия, и используется один раз за битву. Ракета считается дополнительным главным оружием с BS 4.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ШТУРМОВОЙ БОЛТЕР

Такое оружие устанавливается в люке машины для дополнительной огневой поддержки. Устанавливается снаружи техники на башне. Член экипажа может вести из него огонь вручную (при открытом люке) или управляя дистанционно (изнутри танка). Штурмовой болтер считается дополнительным оборонительным орудием.

ПРОЖЕКТОР

Прожектора часто устанавливаются на машины Темных Ангелов для того, чтобы тьма не укрыла еретиков от праведного гнева Космического Десанта.

Прожектор применяется только в тех сценариях, где используется правило «Ночной бой». Выберите машину с прожектором и цель, которую она хочет осветить им. Машина с прожектором должна увидеть цель в соответствии с правилами ночного боя. Если цель успешно увидена, все отряды Космического Десанта до конца фазы стрельбы могут стрелять по освещенному отряду, игнорируя правило «Ночной бой». Однако в следующий ход, видя свет прожектора, эту технику могут обстрелять любые вражеские отряды, игнорируя правила «Ночного боя».

ДЫМОВЫЕ ГРАНАТОМЕТЫ

Некоторые виды техники имеют небольшие пусковые установки с зарядами дыма. Их используют, чтобы на время скрыть передвигающуюся по открытой местности технику в клубах дыма.

Один раз за битву единица техники с дымовой установкой может отстрелить дымовые шашки. Неважно, насколько далеко двигалась эта техника. Она не может стрелять в тот же ход, в котором использовала дымовую установку. Все пробивающие попадания, которые противник нанесет в следующую фазу стрельбы, считаются скользящими. После следующего хода противника дым рассеивается. Заметьте, что дымовые установки можно применять, даже если экипаж Контужен или Оглушен.

РАКЕТОМЕТ ТИПА «ТАЙФУН»

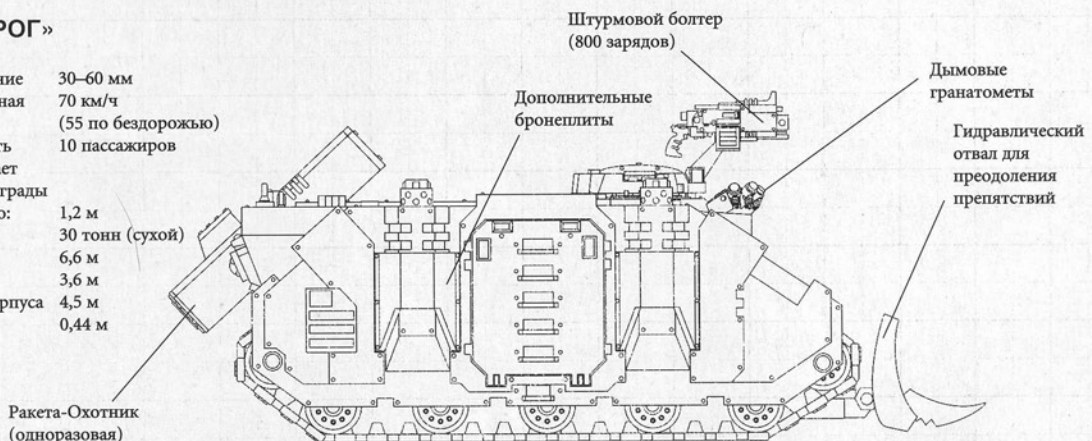
Смотрите описание машин Крыла Смерти на странице 27 этой книги.

МНОГОЗАРЯДНАЯ РАКЕТНАЯ УСТАНОВКА ТИПА «ВИХРЬ»

Смотрите описание танка «Вихрь» на странице 33 этой книги.

«НОСОРОГ»

Тип VIIa	
Бронирование	30–60 мм
Максимальная скорость	70 км/ч (55 по бездорожью)
Вместимость	10 пассажиров
Преодолеваемые водные преграды глубиной до:	1,2 м
Вес	30 тонн (сухой)
Длина	6,6 м
Высота	3,6 м
Ширина корпуса	4,5 м
Просвет	0,44 м





АРМИЯ ТЕМНЫХ АНГЕЛОВ

Темные Ангелы имеют характерную темно-зеленую цветовую схему. Эти цвета носят практически все воины Ордена, за исключением специалистов, таких как бело-костяные Терминаторы Крыла Смерти и иссиня-черные ударные эскадроны Крыла Ворона. Этот раздел книги посвящен покраске солдат, героев и машин ордена Темных Ангелов, а также цветовым схемам их Орден-Преемников.



1. Магистр роты носит цвета своего Ордена, дополненные личной геральдикой и символами его ранга.

2. Доспехи Тактических взводов Темных Ангелов типичны для воинов рот с третьей по девятой. Дополнительные знаки на наплечниках и коленях указывают на то, что этот 2-й Тактический взвод 5-й роты Темных Ангелов.

3. Доспехи и броня машины Крыла Ворона покрашены в иссиня-черный цвет, так, как показано на примере этого Ударного эскадрона. Рота Крыло Ворона имеет свою собственную эмблему, которая гордо носится на наплечниках и на броне воинов этой роты.

4. Терминаторы Крыла Смерти покрашены в бело-костяной цвет. Они несут уникальную эмблему своей роты на наплечниках, их доспехи украшены символами их статуса — геральдическими перьями, крестами и печатями чистоты.

5. Броня машин покрашена в тот же цвет, что и броня боевых братьев Ордена, за исключением машин, которые прикомандированы к Крылу Смерти. Машины, которые прикомандированы к определенной роте, несут ее номер и символ, в то время как машины из Арсенала Ордена не несут подобных знаков.

6. Дредноуты 3–9 рот также покрашены в темно-зеленый цвет, под цвет доспехов Десантников Ордена.

СИМВОЛЫ ОРДЕНА

Цвет Ордена Темных Ангелов — темно-зеленый. Десантник на левом наплечнике носит символ своего Ордена, а на правом — знак своей роты. Знак Ордена рисуется белым по зеленому полю, в то время как знак роты рисуется зеленым по белому полю, а красными цифрами рисуется номер взвода.



Космический Десантник — Темный Ангел



Символ Ордена Темных Ангелов



Знаки отличия Третьего Тактического взвода



ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ ВЗВОДОВ



Тактические взводы



Штурмовые взводы



Взводы Опустошителей

ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ РОТ

Каждая рота с 3-й по 9-ю имеет свой уникальный знак отличия, предназначенный для идентификации войск на поле боя. Этот знак чаще всего наносится на левое колено силовых доспехов Десантника, а также используется на знаменах и на броне прикомандированных машин.



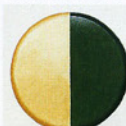
3-я рота



3-я рота



5-я рота



6-я рота



7-я рота



8-я рота



9-я рота

ЗНАМЕНА РОТ

Каждая рота Ордена имеет свое собственное, уникальное знамя. Часто Ветераны-сержанты несут на ранцах персональные знамена, которые представляют собой либо личное знамя сержанта, либо упрощенную версию знамени роты.



Знамя Крыла Смерти



Знамя Ордена Темных Ангелов



Священное Знамя — Знамя Стойкости



Священное Знамя — Знамя Опустошения



Священное Знамя — Знамя Воздаяния

СВЯЩЕННЫЕ ЗНАМЕНА

Темные Ангелы хранят три Священных Знамени, которые были дарованы ордену Императором во времена Великого Крестового Похода. По традиции только одно такое Знамя может быть взято на поле боя, два других всегда хранятся в Великом Зале на Скале. Это Священные Знамена Стойкости, Опустошения и Воздаяния.



ПЛАЩИ ТЕМНЫХ АНГЕЛОВ

Темные Ангелы часто носят плащи или робы костяного цвета поверх своих доспехов. Подобные робы отражают положение собрата в иерархии Ордена, и чаще всего их носят Ветераны, сержанты и высшие офицеры Темных Ангелов.



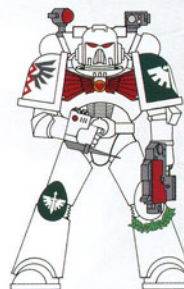
БИБЛИАРИЙ: Доспехи Библиариев традиционно красятся в синий цвет, и только наплечники выделяются цветом Ордена.



КАПЕЛЛАН: Капелланы и Вопрошающие носят доспехи иссиня-черного цвета, а Маски Смерти, шлемы в виде черепов, выделяются бело-костяным цветом.



ТЕХНОДЕСАНТНИК: Технодесантники носят доспехи красного цвета, цвета Марса, комбинируя на доспехах геральдику Ордена и Адептус Механикус.



АПОТХЕКАРИОН: Доспехи (иногда просто шлем) Апотхекариона красятся в чисто белый цвет, а на наплечник наносится символ Ордена.



Эмблема
Крыла Смерти



Крест Терминатора



Знаки отличия
третьего эскадрона



Эмблема
Крыла Ворона

КРЫЛО СМЕРТИ

В отличие от большинства Десантников Ордена Терминаторы Крыла Смерти красят свои доспехи в бело-костяной цвет, а не в темно-зеленый. Вместо знака Ордена на наплечниках воинов Крыла Смерти рисуется красный сломанный клинок поверх белого поля. Как и все Терминаторы всех Орденов, на левом наплечнике воины Крыла Смерти несут священный Крест Терминатора.

КРЫЛО ВОРОНА

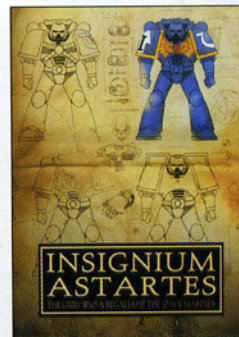
Как и Крыло Смерти, воины Крыла Ворона имеют свою собственную цветовую схему. Доспехи и броня машин и воинов Второй роты красятся в иссиня-черный цвет. Символом Крыла Ворона является крылатый кулак, сжимающий меч, черный на белом поле. Номера эскадронов, так же как и номера взводов в других ротах, наносятся на правые наплечники.

Чтобы найти большее количество информации по покраске Десантников, а также по их геральдике, вам следует обратиться к перечисленным ниже книгам:

«Как красить Космических Десантников»

«Как красить миниатюры "Citadel"»

«Insignium Astartes» (книга выпущена «Black Library»)



ГЕРОИ ОРДЕНА



Азраил, Высший
Гроссмейстер



Носитель Шлема Льва –
один из Следящих во Тьме



Магистр роты с
комби-плазмой



Магистр роты с
силовым мечом



Магистр роты ведет в бой командный взвод, который включает Знаменосца, Апотхекариона и Первого Воина роты.



Капеллан с Крозиусом Арканум и плазменным пистолетом.



Капеллан с Крозиусом Арканум и болт-пистолетом.



Капеллан с Крозиусом Арканум и «Силовым кулаком».



Вопрошающий капеллан в Терминаторских доспехах, со штурмовым болтером и Крозиусом Арканум.



Либрариан в Терминаторских доспехах и с психосиловым оружием.



Иезекиль, Гроссмейстер Библиария.



Библиарий с психосиловым оружием.



Библиарий с психосиловым оружием и болт-пистолетом.



Технодесантник в полном комплекте ремонтного оборудования.



Сервитор с тяжелым болтером.



Сервитор с сервоманипулятором.



Сервитор с сервоманипулятором.



Сервитор с мульти-мельтой.



Технодесантник с сервоманипулятором.

ВОИНЫ ОРДЕНА



Ветеран-Сержант с болт-пистолетом и пилемечом.



Десантник с болтером.



Десантник с болтером.



Десантник с ракетометом.



Десантник с мельтаганом.



Ветеран с боевым щитом и плазменным пистолетом.



Ветеран с силовым мечом и болт-пистолетом.



Ветеран с болтером.



Ветеран с плазмоганом.



Ветеран со штурмовым щитом и штурмовым болтером. Эта простая конверсия сделана с использованием штурмового болтера от пластикового набора Коммандера Космического Десанта.



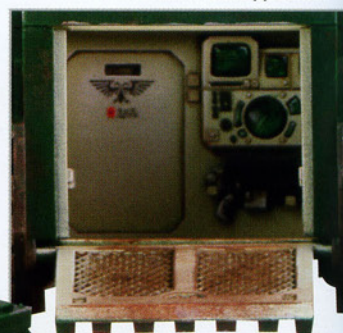
Знак отличия 5-й роты



Тактический указатель



Символ Ордена



Внутреннее убранство машины, включая держатели для оружия и тактические приборы.



«Носорог» Темных Ангелов



Опустошитель с тяжелым болтером.



Опустошитель с плазменной пушкой.



Сержант Опустошителей с плазменным пистолетом и «Силовым кулаком».



Опустошитель с лазерной пушкой.



Штурмовой десантник с плазменным пистолетом.



Штурмовые десантники с болт-пистолетами и пиломечами.



«Секач» может нести либо спаренные тяжелые болтеры, либо спаренные лазерные пушки.

Боевой взвод действует при поддержке «Секача».

РАЗВЕДЧИКИ



Разведчик со
снайперской винтовкой



Разведчик со
снайперской винтовкой



Разведчик с болт-пистолетом
и боевым клинком.



Разведчик с болтером.



Разведчики выдвигаются для поддержки боевого взвода Темных Ангелов.



Разведчик с ракетометом.



Разведчик с болт-пистолетом и
пилотомечом.



Разведчик с болтером.



Разведчик с
дробовиком.



Разведчик с болтером.



Разведчик с тяжелым болтером.

КРЫЛО СМЕРТИ



Капитан Космического Десанта в Терминаторских доспехах.



Почтенный Дредноут

Так как этот Почтенный Дредноут прикомандирован к Крылу Смерти, то он покрашен в цвета Первой роты.



Терминатор Крыла Смерти с парой «Грозových когтей» и ракетометом типа «Циклон».



Аптекарь Крыла Смерти в Терминаторских доспехах. Эта конверсия сделана с использованием деталей, которые можно найти в пластиковом наборе Командного взвода Космического Десанта.



Терминатор Крыла Смерти со штурмовой пушкой и «Силовым кулаком».



Терминатор Крыла Смерти с тяжелым огнеметом и «Силовым кулаком».



Терминатор Крыла Смерти с «Грозовым молотом» и штурмовым щитом.

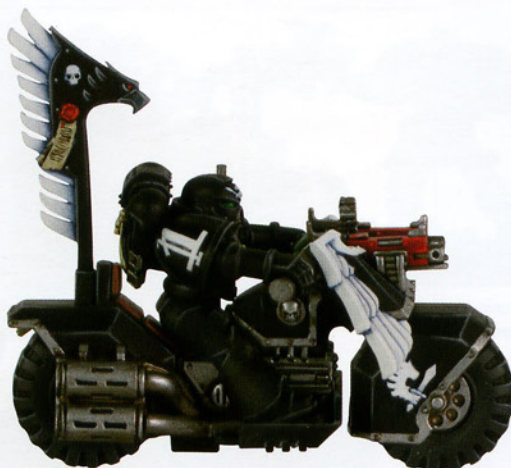


Терминатор Крыла Смерти со штурмовым болтером и силовым мечом.

КРЫЛО ВОРОНА



Ветеран-Сержант Крыла Ворона.



Мотоциклист Крыла Ворона.



Мотоциклист Крыла Ворона.



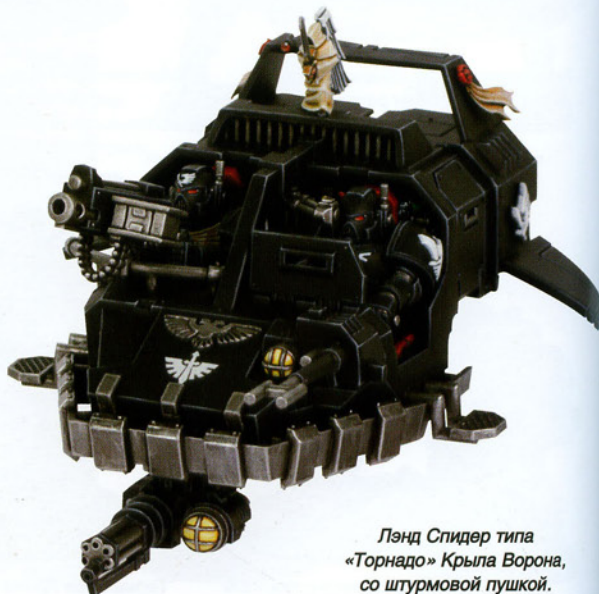
Ударный мотоцикл Крыла Ворона с мульти-мельтой.



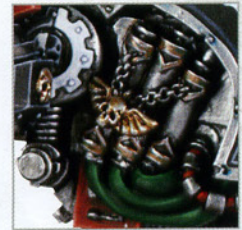
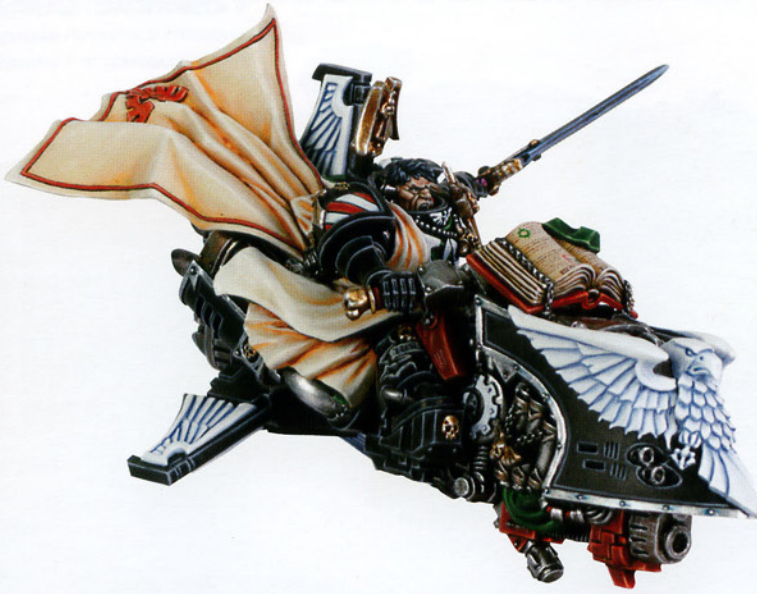
Лэнд Спидер Крыла Ворона с символом Ордена, роты и номером эскадрона.



Лэнд Спидер типа «Тайфун» Крыла Ворона.



Лэнд Спидер типа «Торнадо» Крыла Ворона, со штурмовой пушкой.



Саммаэль, магистр Крыла Ворона, на своем джетбайке.

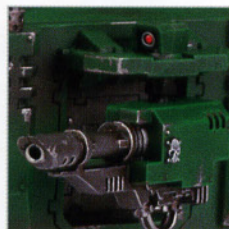


Саммаэль, магистр Крыла Ворона, едущий в бой на Лэнд Спидере во главе ударного эскадрона.

БРОНЕТАНКОВАЯ ПОДДЕРЖКА



«Хищник» с тяжелыми болтерами в спонсонах.



Спонсоны с лазерными пушками.



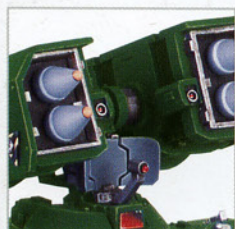
«Хищник» с автоматической пушкой.



«Вихрь» с ракетами типа «Возмездие».



«Защитник» — этот прекрасный набор вы можете купить у компании «Forge World».



«Вихрь» с зажигательными ракетами типа «Хранитель».



Дреднаут со штурмовой пушкой и ракетометом.



Дреднаутское оружие ближнего боя.



Спаренная лазерная пушка.

Лэнд Рейдер украшен иконографией Темных Ангелов и вооружен спаренными лазерными пушками в спонсонах, спаренными тяжелыми болтерами и штурмовым болтером в люке.



Лэнд Рейдер



Ведомые Вопрошающим Капелланом Терминаторы Крыла Смерти атакуют из Лэнд Рейдера «Крестононец». Двери и люки с иконографией Темных Ангелов производит компания «Forge World».



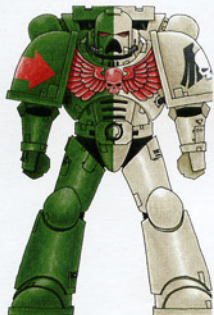


ОРДЕНЫ-ПРЕЕМНИКИ

На этой странице описаны Ордены-Преемники легиона Темных Ангелов. Каждый имеют свою собственную иконографию.



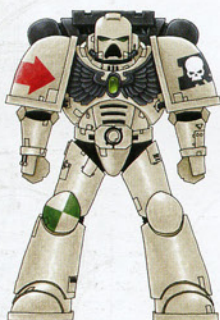
Ангелы Мщения



Ангелы Искупления



Апостолы Калибана



Ангелы Прощения



Стражи Завета



Благословители



На этой странице вы видите разнообразие модели Космического Десанта, покрашенные в цвета Орден-Преемников. Конечно, вы можете разработать свой собственный Орден Непрошенных, со своей цветовой схемой и геральдикой. Вы должны просто иметь в виду, что чаще всего Непрошенные Орден-Преемники выбирают для своих доспехов темные и мрачные цвета.



Ветеран Ангелов Прощения



Терминатор Первой роты Апостолов Калибана



Ветеран Стражей Завета



Мотоциклист Второй роты Стражей Завета



Магистр Ордена Благословителей.

ОРДЕНЫ-ПРЕЕМНИКИ

После того как Легионы Космического Десанта в древности были разделены, на основе Легиона Темных Ангелов было создано как минимум еще три отдельных Ордена. Это были Ангелы Возмездия, Ангелы Прощения и Ангелы Искупления. Но в архивах тех времен указывается на то, что так называемых «Преемников» было гораздо больше, и все эти Ордены досуществовали до наших дней. Эти Ордены вместе известны как Непрощенные, и они коллективно преследуют единую скрытую цель – смыть позор древнего греха с имени своего Легиона.

Каждый Орден-Преемник во всем следует организации Ордена Темных Ангелов и имеет свой собственный Внутренний Круг. Все они имеют роты, по предназначению и организации подобные Крыльям Смерти и Ворона, хотя и не носящие подобных имен. Некоторые Ордены используют отдельную геральдику и цвета для подобных формирований – некоторые нет.

Непрощенные Ордены координируют действия в воплощении общей цели, и нередко случаи, когда Магистры Орденов собираются на совет в залах Скалы.

ЛЕГИОН	ПРИМАРХ	МИР	ОРДЕНЫ ВТОРОГО ОСНОВАНИЯ
Темные Ангелы	Лев ЭльДжонсон	[Калибан]	Ангелы Прощения, Ангелы Искупления, Ангелы Мщения
Дети Императора	Фулгрим	[Кемос]	Отлученные Предатели
Железные Воины	Пертурабо	[Олимпия]	Отлученные Предатели
Белые Молнии	Джагатай Хан	Мундус Планус	Мародеры, Неистовые, Разрушители, Повелители Шторма
Космические Волки	Леман Русс	Фенрис	Волчи Братья
Имперские Кулаки	Рогал Дорн	Терра	Черные Храмовники, Багровые Кулаки
Повелители Ночи	Конрад Керз	[Нострамо]	Отлученные Предатели
Кровавые Ангелы	Сангвиний	Ваал	Карминовые Ангелы, Сангвинарные Ангелы, Вермильоновые Ангелы, Кровопийцы, Расчленители
Железные Руки	Феррус Манус	Медуза	Красные Когти, Бронзовые Когти
Пожиратели Миров	Ангрон	Нет записи	Отлученные Предатели
Ультрамарины	Робаут Гуиллиман	Макрагг	Новамарины, Патриархи Улисса, Белые Консулы, Черные Консулы, Возиятели, Начинатели, Преторы Орфея, Орден Генезиса, Серебряные Орлы, Орден Авроры, Орден Немезиды, Орлиные Воины
Гвардия Смерти	Мортарион	[Барбарус]	Отлученные Предатели
Тысяча Сыновей	Магнус Красный	[Просперо]	Отлученные Предатели
Лунные Волки	Хорус	[Хтония]	Отлученные Предатели
Носители Слова	Лоргар	[Колчис]	Отлученные Предатели
Саламандры	Вулкан	Ноктюрн	Неизвестны
Гвардия Ворона	Коракс	Спасение	Черная Гвардия, Забияки, Хищники
Легион Альфа	Альфариус	Нет записей	Отлученные Предатели

ТЕМНЫЕ АНГЕЛЫ. По неизвестной причине Темные Ангелы и их Ордены-Преемники называют себя Непрощенными
Источник: Мифы Ангелика Мортис (М.36)

Все записи удалены из библиотеки. Организация Ордена неизвестна

Космические Волки подвержены генетической аномалии [необычайный рост клыков]. Крайне неортодоксальны в тактике боя и организации Ордена
Источник: личные заметки Инквизитора Хорста (М. 37)

У Кровавых Ангелов и их преемников наблюдается необычный способ репродукции генокода, ведущий к ухудшению его качества. Несмотря на множественные расследования, слухи о «Красной Жажде» и «Черной Ярости» так и остаются слухами.
Источник: Доклад Инквизитора Дамне (М. 34)

Все записи удалены из библиотеки. Организация Ордена неизвестна

Перечислены Ордены-Преемники Легиона Ультрамаринов (Апокриф Давио). В Апокрифе Скароса говорится, что существует 23 Ордена Второго основания, однако там не даны все их названия.
Источник: Составитель Атриакс (М. 41)

Ультрамаринам принадлежит около 3/5 генетического материала нынешних орденов Космического Десанта. Орден правит большой империей на Юго-Востоке Галактики. Эта империя, Ультрамар, является крупнейшим объединением в Восточных Границах.
Источник: Либер Астартес (М. 37)

Лунные Волки были переименованы в Сынов Хоруса (с.125.М30). После смерти Хоруса они стали известны как Черный Легион.
Источник: Гримуар Еретикус (М.35)

ЛЕГИОН: Имя Легиона при его основании.
ПРИМАРХ: Имя Примарха, на основе чьего генетического семени создан Легион.
МИР: Мир Легиона. Если имя приведено в квадратных скобках, то это значит, что мир был уничтожен

ОРДЕНЫ ВТОРОГО ОСНОВАНИЯ – Ордены, перечисленные в Апокрифе Давио [М.33].
ОТЛУЧЕННЫЕ ПРЕДАТЕЛИ – Это Легионы, предавшие во времена Великой Ереси, что указано в Гримуар Еретикус [М.35]

АНГЕЛЫ МЩЕНИЯ



Подвиги Ангелов Мщения не так известны, как подвиги других Непрошенных Орденов, так как они больше других Непрошенных сторонятся славы и почестей, полностью сконцентрировавшись на выполнении своего долга. В память об изначальных цветах Легиона

Темных Ангелов все роты Ордена носят броню чернильно-черного цвета. Ангелы Мщения являются олицетворением, граничащим с упертостью, одной исключительной особенностью Темных Ангелов, которая может быть охарактеризована как «рвение». Орден имеет обыкновение ввязываться в битвы, считающиеся другими армиями Империи безнадежными, и выходить из них избитым, окровавленным, но все-таки победившим.

Ангелы Мщения известны своей неослабевающей ненавистью ко всем врагам Империи, и поэтому занимают чрезвычайно активную позицию в поиске и уничтожении ксеносов, предателей и слуг Хаоса.

Известно несколько случаев, когда Ангелы Мщения несли тяжелые потери, явившиеся результатом их абсолютного нежелания признать, что враг может оказаться равным им по силам. Есть подозрение, что само существование Ордена не раз ставилось под угрозу. Например, во время Осады Сан Аполиса Ангелы Мщения понесли такие потери, что им пришлось практически целое столетие восстанавливать свою численность и запасы генокода, прежде чем они снова смогли выйти на бой.

СТРАЖИ ЗАВЕТА



Стражи Завета – Непрошенный Орден, чья приемная родина находится неподалеку от западной границы Империи. Орден много раз сражался в Сегментуме Пасификус и возглавлял крестовые походы в Звезды Гало. Стражи Завета заслужили особые почести за свои

подвиги во время Вторжения Лелитов, когда они спасли от их ужасного ига целый подсектор.

Орден известен своим монашеским характером, а его братья считают себя монахами-воинами. Они с одинаковым прилежанием постигают как боевые искусства, так и естественные науки, а также усердно изучают учение Императора и своего Примарха. Их знамена, броня и борта техники покрыты тонкими рукописными письменами, взятыми со страниц Кодекса Астартес, Реквиема Ангелис и многих других священных для Космических Десантников томов. Крепость-монастырь Ордена, расположенная на гористой планете Мортика VII, имеет форму огромного собора, чей шпиль пронзает облака.

АПОСТОЛЫ КАЛИБАНА



История основания Ордена Апостолов Калибана противоречива и покрыта тайнами. Считается, что в конце 37-го тысячелетия Магистр Ордена Темных Ангелов Аназиэль обратился к Верховным Лордам Терры с требованием создать дочерний Орден. По этому поводу

было много споров, так как было неслыханно, чтобы Гроссмейстер обращался с подобной просьбой. Несмотря на то, что Темные Ангелы так и не привели четких оснований для своего требования, запрос был в конечном счете удовлетворен, и был создан Орден Апостолов Калибана.



Достоверно известно, что Аназиэль потребовал создания Апостолов Калибана с одной особой и тайной целью. Среди Непрошенных Орденов ходят слухи, что их единственной задачей является поиск и поимка изменника по имени Сайфер, хотя никто, кроме Внутреннего Круга Апостолов Калибана, не знает, так ли это на самом деле. Апостолы Калибана – очень мобильный Орден, а их флот был замечен в зонах различных боевых конфликтов, проходящих по всему Империи и даже далеко за его пределами. Существует предположение, что подстрекателем и разжигателем всех этих конфликтов был Сайфер, и Апостолы Калибана стали экспертами в обнаружении самых незаметных намеков на присутствие Падших Ангелов.

Для основания Ордена был использован самый чистый генокод, имевшийся у Темных Ангелов и превосходивший по качеству все стандарты, установленные Адептус Терра. Чистота генокода Ордена и по сей день проверяется на малейшие признаки деградации или порочности, а все рекруты проходят самые строжайшие тесты из всех, проводимых Непрошенными Орденами. Воины Апостолов Калибана благородны и добродетельны, и никогда не отступаются от выполнения своего священного долга. На кораблях флотилии Ордена организованы величественные реликварии, хранящие артефакты, символизирующие славные подвиги боевых братьев Ордена. У каждой роты есть несколько Носителей Реликвий, которые несут эти артефакты в бой, воодушевляя боевых братьев на героические подвиги. Самым священным из этих реликвий является Лионус Цензум, большой свиток, в котором записаны имена и подвиги всех самых прославленных братьев Ордена.

БЛАГОСЛОВИТЕЛИ



Орден Благословителей практически не упоминается в анналах Империи. Ничего не известно о подвигах его боевых братьев. Первое упоминание Ордена в летописях появляется лишь на рубеже третьего столетия сорокового тысячелетия, а именно в широко из-

вестном эпическом труде полевого нотариуса Администратума Корвена Квилпа, описывающем Вторую Куппукинскую Ересь.

В разгар той ужасной войны 52-ая Армия была окружена еретиками, и когда от нее оставалось не более двадцати потрепанных полков, на поле боя в полном составе высадился Орден Благословителей и без промедления повел опустошительную атаку вражеских сил. За шесть последующих часов Благословители полностью истребили все командование еретиков, сломив хребет мятежа, и, таким образом, выиграли всю войну.

Выполнив свою задачу, Орден отступил с поля боя. И исчез еще на три десятилетия, чтобы появиться во время Интервенции Арруласа, когда его 4-я рота сражалась плечом к плечу с Темными Ангелами. Несмотря на то, что его описания типично расплывчаты, Квилп выделяет одну особенность: братья Ордена несли всевозможные реликвии и использовали наидревнейшие типы брони, оружия и техники. Полевой нотариус заметил, что было похоже на то, что Благословители унаследовали от Легиона Темных Ангелов самое почитаемое вооружение и, бережно оберегая на протяжении веков, продолжают использовать его против врагов Льва.

АНГЕЛЫ ИСКУПЛЕНИЯ



Ангелы Искупления известны на весь Империи, и их подвиги прославляются не меньше, чем подвиги Темных Ангелов. Они, в одиночку или в составе большой армии, сражались во множестве битв. Однако Ангелы Искупления, как и другие Непрощенные Орден, сторонятся своих союзников.

Объединяет все их битвы особое рвение Ангелов Искупления исправить древнее зло, постигшее Темных Ангелов. Ничто не может заставить их отказаться от своей миссии — охоты за Падшими, и каждая битва рассчитывается ими так, чтобы приблизить Орден к выполнению своей главной цели. Замечено, что Темные Ангелы иногда отводили свои силы с театров военных действий, преследуя свои никому неизвестные цели. Ангелы Искупления довольно часто поступали так же, как и их прародители, что не единожды приводило к трагическим последствиям. Например, в самый разгар битвы, известной как Защита Гатлингхайва, Ангелы Искупления перебросили свои силы прямо перед началом решающего орочьего штурма, оставив семь бригад Гатлингхайвского

ополчения лицом к лицу с трехмиллионной ордой Орков. Ангелам Искупления не пришлось отчитываться за содеянное, так как не было ни одного уцелевшего, кто бы мог потребовать расследования. Ангелы же отправились на охоту, которая привела к поимке очень известного Падшего Темного Ангела, бывшего Магистра роты по имени Ваалакайя. Для Непрошенных подобная победа, несомненно, стоила жизней бойцов Гатлингхайвского ополчения и всего мирного населения, которое ополчение тщетно пыталось защитить.

Возможно, вследствие этого инцидента, а также многих ему подобных, имперские армии не раз, как это ни странно, отказывались от помощи Ангелов Искупления, несмотря на наносимое им при этом смертельное оскорбление. Выводы из подобных отказов будут обязательно сделаны, причем, в зависимости от действий Ордена в ближайшие годы, это может быть как Инквизиционное порицание, так и категоричная экскommункация.

АНГЕЛЫ ПРОЩЕНИЯ



Известно, что Ангелы Прощения поддерживают близкие связи с Орденом Темных Ангелов, и не раз участвовали в совместных со своими прародителями операциях. Вторая рота Ордена Ангелов Прощения часто объединяется с Крылом Ворона Темных Ангелов, чтобы по всей галактике охотиться за Падшими.

Например, Ангелы Прощения чрезвычайно эффективно сработали на планете Архангел VII, где во враждебных льдах северного полюса укрывалась небольшая группа Падших Ангелов вместе со своими сторонниками.

Выследив этих Падших, Орден обрушил на их крепость объединенную мощь Крыла Смерти Темных Ангелов и Первой роты Ангелов Прощения. Враг оказался опытным, хорошо организованным и беспощадным. Штурм длился два дня и стоил жизни целой дюжине Терминаторов, прежде чем удалось прорвать оборону крепости. В последовавшем ожесточенном бою объединенные силы Непрошенных встретились с тремя Падшими, и хотя один из них был убит, двух других удалось захватить живыми и доставить на Скалу.

У Ангелов Прощения и Темных Ангелов сходные доктрины и характер поведения. Их учения в значительной степени похожи, и основное значимое различие заключается лишь в отношении Орден к своей вине в появлении Падших. Оказывается, Ангелы Прощения считают, что их грехи уже исправлены деяниями их предков во времена Гибели Калибана. И хотя они и не испытывают страха перед духовным проклятием, в качестве мирского раскаяния Ангелы Прощения считают себя обязанными карать предателей.



ВОИНСКИЙ ЛИСТ ТЕМНЫХ АНГЕЛОВ

Этот раздел книги посвящен Воинскому листу Темных Ангелов, то есть тем видам войск и машин, которые Темные Ангелы используют в битве в играх Warhammer 40000. Данный Воинский лист составлен из расчета, что Вы будете использовать армию Темных Ангелов в стандартных сценариях, данных в основной книге правил Warhammer 40K, но также содержат всю информацию для использования армии в созданных Вами сценариях.

Этот Воинский лист отображает выдвинутую на поле боя Боевую роту с дополнительными подразделениями для огневой поддержки и разведки, а также с отрядами из других рот. Выбрав в качестве Командного подразделения Крыло Смерти или Крыло Ворона, Вы сможете собрать на основе этого листа войско данных рот.

Воинский лист разбит на пять основных секций. Все взводы, машины, персонажи и команды армии Темных Ангелов помещены в одну из пяти категорий видов войск, в зависимости от той роли, которую они выполняют на поле боя. Также каждая модель имеет свою стоимость в очках, которая отражает эффективность этой модели на поле боя. Прежде чем составлять свою армию, Вы должны договориться со своим противником о том, какой размер армий в очках Вы будете использовать на поле боя, и какой сценарий будете играть. Уточнив все это, Вы можете продолжить выбирать армию, как описано ниже.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ТАБЛИЦЫ ОРГАНИЗАЦИИ АРМИИ

Армия составляется на основе вашего Воинского листа и таблицы организации армии, зависящей от сценария, который вы играете. В таблице организации армии есть пять секций, по числу категорий подразделений в Воинском Листе. В каждой секции есть один или более слотов, которые на схеме отображены квадратами. Каждый квадрат на схеме указывает

на то, что вы можете взять одно подразделение из соответствующей секции, в то время как ЧЕРНЫЙ квадрат указывает на то, что вы ДОЛЖНЫ взять подразделение из этой секции.

СЦЕНАРИИ И ОЧКИ

Этот Воинский лист в первую очередь был создан для использования в стандартных сценариях или в играх по правилам «Боевого патруля». Он также может быть использован в любом сценарии, который подразумевает стандартную организацию армии, но помните, что при изменении таблицы организации армии баланс может быть сильно сдвинут в ту или иную сторону.

То, по каким правилам Вы планируете играть, диктует и то, какого размера будет Ваша армия. Армии для игр «Боевого патруля» всегда набираются на 400 очков, в то время как для игры по стандартным сценариям армии набираются на 500 очков и больше. Чем на большее количество очков Вы играете, тем большего размера будут Ваши армии.

В дополнение к стандартным ограничениям для армии, которые описаны в основной книге правил Warhammer 40000, некоторые сценарии могут включать дополнительные ограничения состава и комплектации армии. Более подробные правила «Боевого Патруля» и стандартные сценарии Вы найдете в большой книге правил Warhammer 40000.

РАБОТА С ВОИНСКИМ ЛИСТОМ

При составлении Воинского листа своей армии Вы должны заглянуть в соответствующий раздел кодекса, выбрать подразделение, его размер и его вооружение, если необходимо. Помните, что Вы не можете использовать модели с вооружением, которого нет на самих моделях. После этого вычтите стоимость подразделения, с учетом всего, из общей стоимости Вашей армии. Затем повторите процедуру, пока у Вас не кончатся очки. Все — Ваша армия готова к бою.

СТАНДАРТНЫЙ СЦЕНАРИЙ



ОТОБРАЖЕНИЕ ОРДЕНОВ-ПРЕЕМНИКОВ

Отобразить Орден-Преемник Легиона Темных Ангелов просто: составьте свою армию в соответствии с правилами Темных Ангелов и покрасьте миниатюры в цветовую схему одного из Орденов. Примеры цветовых схем Орденов-Преемников даны на странице 72 цветного раздела. Вы также можете придумать свой собственный Орден.

Для отображения Мастеров разных рот Вы можете использовать модели и правила Мастеров Ордена Темных Ангелов, но просто придумать для них свои цветовые схемы и имена.

Это отличный метод персонификации Вашей армии — просто сообщите своему противнику, по каким правилам Вы играете.

СОДЕРЖАНИЕ ВОИНСКОГО ЛИСТА

Каждый раздел в Воинском листе описывает одно подразделение, которое Вы можете использовать в своей армии. Дополнительную информацию о правилах и составе разнообразных подразделений Вы можете найти на страницах 23–55 этой книги, а краткий обзор моделей, которые Вы можете использовать для отображения тех или иных подразделений – на страницах 57–72 этой книги.

Описание каждого подразделения в этой книге разбито на 7 пунктов.

ШТУРМОВОЙ ВЗВОД												СТОИМОСТЬ: 125 ОЧКОВ																																		
1	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20%;"></td> <td style="width: 5%;">W</td> <td style="width: 5%;">S</td> <td style="width: 5%;">B</td> <td style="width: 5%;">S</td> <td style="width: 5%;">S</td> <td style="width: 5%;">T</td> <td style="width: 5%;">W</td> <td style="width: 5%;">I</td> <td style="width: 5%;">A</td> <td style="width: 5%;">L</td> <td style="width: 5%;">S</td> <td style="width: 5%;">V</td> </tr> <tr> <td>Сержант-Ветеран</td> <td>4</td><td>4</td><td>4</td><td>4</td><td>4</td><td>1</td><td>4</td><td>2</td><td>9</td><td>3+</td><td></td><td></td> </tr> <tr> <td>Десантник</td> <td>4</td><td>4</td><td>4</td><td>4</td><td>1</td><td>4</td><td>1</td><td>8</td><td>3+</td><td></td><td></td><td></td> </tr> </table>		W	S	B	S	S	T	W	I	A	L	S	V	Сержант-Ветеран	4	4	4	4	4	1	4	2	9	3+			Десантник	4	4	4	4	1	4	1	8	3+				2 Состав подразделения:		4 Оснащение:		6 Дополнения:	
	W	S	B	S	S	T	W	I	A	L	S	V																																		
Сержант-Ветеран	4	4	4	4	4	1	4	2	9	3+																																				
Десантник	4	4	4	4	1	4	1	8	3+																																					
<ul style="list-style-type: none"> • 1 Ветеран-Сержант • 4 Десантника 		<ul style="list-style-type: none"> • Силовые доспехи • Прыжковый ранец • Осколочные гранаты • Бронебойные гранаты • Болт-пистолет • Пиломеч 		<ul style="list-style-type: none"> • Вы можете включать пять дополнительных десантников за +110 очков. • До двух десантников могут заменить свои болт-пистолеты на плазменные пистолеты за +15 очков за модель. • Ветеран-Сержант может заменить свой болт-пистолет на плазменный пистолет за +15 очков. • Ветеран-Сержант может заменить свой болт-пистолет на силовое оружие за +15 очков или «Силовой кулак» за +25 очков. • Ветеран-Сержант может нести мельта-бомбы за +5 очков. • Ветеран-Сержант может нести боевой щит за +10 очков. 																																										
3 Тип:		5 Специальные правила:		7 Транспорт:																																										
<p>Пехота с прыжковыми ранцами</p>		<ul style="list-style-type: none"> • И Пусть Они Не Знают Страх • Боевые взводы • Глубокий удар 		<ul style="list-style-type: none"> • Десантники Штурмового взвода могут снять свои прыжковые ранцы (что меняет их тип на «Пехота»), и в таком случае подразделение может взять в качестве прикомандированного транспорта «Носорог» или Десантный Модуль (смотрите стр. 87). 																																										

1 Профиль подразделения. В начале описания каждого подразделения Вы найдете его имя, линейку его параметров, таких как Сила или Умение Драться (WS), а также стоимость подразделения без каких-либо дополнений. В примере выше приведен Штурмовой взвод, который стоит 125 очков.

2 Состав подразделения. Если это применимо, то в этом разделе приведен состав подразделения – сколько и каких моделей это подразделение включает. Например, Штурмовой взвод стоимостью 125 очков включает одного Сержанта и 4 Штурмовых Десантников.

3 Тип подразделения. Этот пункт описания подразделения указывает на то, к какому типу – из списка, который приведен в основной книге правил Warhammer 40000, – принадлежат модели в данном подразделении. Подразделение может относиться к типу «Пехота», «Пехота с прыжковыми ранцами» или «Машина»: это означает, что подразделение должно следовать определенным правилам, обязательным для данного типа подразделений.

4 Оснащение. В этом разделе перечислено вооружение и оснащение, которое имеет данное подразделение. Стоимость всего вооружения и оснащения уже включена в стоимость подразделения.

5 Специальные правила. В этом разделе приведены специальные правила, которые применимы к этому подразделению. Более подробно они объяснены в разделе «Войска Темных Ангелов». Это могут быть универсальные специальные правила, которые даны в основной книге правил Warhammer 40000, или специальные правила, уникальные для Темных Ангелов: в таком случае они описаны в разделе «Войска Темных Ангелов». Например, данный взвод может использовать уникальные специальные правила «И пусть они не знают страха» и «Боевые взводы», а также универсальное специальное правило «Глубокий Удар».

6 Дополнения. В этом разделе приведены те дополнения, которые может иметь данное подразделение. Чтобы включить в подразделение то или иное дополнение, Вы должны потратить на это некоторое количество очков, которое также указано в этом разделе. Некоторые подразделения имеют дополнения, которые могут быть взяты только при определенных условиях: например, если в армии также включен определенный персонаж.

7 Транспорт. Набор прикомандированных транспортов, которые подразделение может взять. Полное описание всех прикомандированных транспортов вы найдете на странице 87 этой книги. Полные правила для прикомандированных транспортов описаны в основной книге правил.

КОМАНДНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

АЗРАИЛ, ВЫСШИЙ ГРОССМЕЙСТЕР

СТОИМОСТЬ: 225 ОЧКОВ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Гроссмейстер	5	5	4	4	4	5	4	10	2+

Тип:

- Пехота

Уникальный:

- Армия может включать только одного Высшего Гроссмейстера

Оснащение:

- Осколочные гранаты
- Бронебойные гранаты
- Болт-пистолет
- Защитник
- Шлем Льва
- Меч Тайн
- Гнев Льва

Специальные правила:

- Бесстрашный
- Независимый персонаж
- Ритуалы битвы

Дополнения:

- Если в вашей армии присутствует Гроссмейстер, то знаменосец в одном командном взводе может заменить Знамя роты на Знамя Ордена Темных Ангелов за +15 очков.

ВЕЛИАЛ, МАГИСТР КРЫЛА СМЕРТИ

СТОИМОСТЬ: 130 ОЧКОВ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Магистр Крыла Смерти	5	5	4	4	3	5	3	10	2+

Тип:

- Пехота

Уникальный:

- Армия может включать только одного Магистра Крыла Смерти

Оснащение:

- Терминаторские доспехи
- Штурмовой болтер
- Меч Тишины

Специальные правила:

- Бесстрашный
- Независимый персонаж
- Ритуалы битвы

Дополнения:

- Магистр Крыла Смерти может заменить штурмовой болтер и Меч Тишины на «Громовой молот» и штурмовой щит или на пару «Грозových когтей» без дополнительной стоимости.
- Если в армии присутствует Магистр Крыла Смерти, то один взвод Терминаторов Крыла Смерти может иметь следующие дополнения:
 - Один Терминатор может быть знаменосцем и нести Знамя Крыла Смерти за +25 очков
 - Один Терминатор может быть Апотхекарионом и нести нартециум/редуктор за +30 очков

Организация армии:

- Если в вашей армии присутствует Магистр Крыла Смерти, то Терминаторы Крыла Смерти считаются как Элитными, так и Основными боевыми подразделениями.

САММАЭЛЬ, МАГИСТР КРЫЛА ВОРОНА

СТОИМОСТЬ: 205 ОЧКОВ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Магистр Крыла Ворона	5	5	4	4(5)	3	5	3	10	3+

Тип:

- Джетбайк

Уникальный:

- Армия может включать только одного Магистра Крыла Ворона

Оснащение:

- Силовые доспехи
- Осколочные гранаты
- Бронебойные гранаты
- Болт-пистолет
- Железный Венец
- Меч Ворона
- Адамантиновая Мантия
- Джетбайк, вооруженный плазменной пушкой и спаренными штурмовыми болтерами

Дополнения:

- Может заменить свой джетбайк на Лэнд Спидер Магистра Крыла Ворона без дополнительной стоимости (что меняет Тип подразделения с «Джетбайк» на «Машина»).
- Если в армии присутствует Магистр Крыла Ворона, то один Ударный взвод Крыла Ворона может иметь следующие дополнения:
 - Одна модель в подразделении, едущая на мотоцикле, может быть знаменосцем и нести Знамя Крыла Ворона за +25 очков
 - Одна модель в подразделении, едущая на мотоцикле, может быть Апотхекарионом и нести нартециум за +15 очков

Специальные правила:

- Бесстрашный
- Ритуалы битвы

Организация армии:

- Если в вашей армии присутствует Магистр Крыла Ворона, то Штурмовые эскадроны Крыла Ворона считаются как Легкими ударными, так и Основными боевыми подразделениями.

Тип	BS	Броня		
		Ф	Б	Т
Лэнд Спидер Магистра	Быстрый, скиммер	5	14	14 10
Оснащение:		Специальные правила:		
Спаренные тяжелые болтеры		Щит Ночи		
Спаренные Штурмовые пушки		Глубокий Удар		

КОМАНДНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

ИЕЗЕКИЛЬ, ГРОССМЕЙСТЕР БИБЛИАРИЯ СТОИМОСТЬ: 170 ОЧКОВ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Старший Библиарий	5	5	4	4	3	5	3	10	2+

Тип:

- Пехота

Уникальный:

- Армия может включать только одного Старшего Библиария

Оснащение:

- Осколочные гранаты
- Бронебойные гранаты
- Щит Тайн
- «Спаситель»
- Проклятие Предателей
- Книга Спасения
- Психический усилитель

Специальные правила:

- Бесстрашный
- Независимый персонаж
- Псайкер

Психосилы:

- Силовой барьер
- Адский огонь
- Психический червь

ВОПРОШАЮЩИЙ КАПЕЛЛАН СТОИМОСТЬ: 120 ОЧКОВ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Вопрошающий Капеллан	5	5	4	4	3	5	3	10	3+

Тип:

- Пехота

Оснащение:

- Силовые Доспехи
- Осколочные гранаты
- Бронебойные гранаты
- Болт-пистолет
- Розариус
- Крозиус Арканум

Специальные правила:

- Независимый персонаж
- Честь Ордена
- Молитвы ненависти

Дополнения:

- Может заменить болт-пистолет на плазменный пистолет за +15 очков или на силовой кулак за +25 очков.
- Взять штурмовой болтер за +5 очков, или комби-огнемет, комби-плазму или комби-мельту за +10 очков.
- Взять мельта-бомбы за +5 очков
- Взять прыжковый ранец за +20 очков или мотоцикл Космического Десанта за +30 очков.
- Заменить все свое оснащение на Терминаторские доспехи со штурмовым болтером, Розариусом и Крозиусом Арканум за +25 очков. Капеллан в Терминаторских доспехах может заменить свой штурмовой болтер на комби-огнемет, комби-плазму или комби-мельту за +5 очков, но не может использовать никаких других дополнений.

МАГИСТР РОТЫ СТОИМОСТЬ: 100 ОЧКОВ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Магистр роты	5	5	4	4	3	5	3	10	3+

Тип:

- Пехота

Оснащение:

- Силовые доспехи
- Осколочные гранаты
- Бронебойные гранаты
- Болт-пистолет
- Железный Венец
- Болтер или пиломеч

Специальные правила:

- Независимый персонаж
- Бесстрашный
- Ритуалы битвы

Дополнения:

- Может заменить болт-пистолет на плазменный пистолет за +15 очков.
- Может заменить болтер или пиломеч на один из предметов из списка ниже:
 - Штурмовой болтер за +5 очков
 - Комбинированное оружие за +10 очков.
 - Силовое оружие за +15 очков
 - «Силовой кулак» или один «Грозовой коготь» за +25 очков.
 - Пара «Грозовых когтей» или «Громовой молот» за +30 очков.
- Взять мельта-бомбы за +5 очков.
- Взять прыжковый ранец за +20 очков.

КАПЕЛЛАН СТОИМОСТЬ: 100 ОЧКОВ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Капеллан	5	5	4	4	2	5	3	9	3+

Тип:

- Пехота

Оснащение:

- Силовые доспехи
- Осколочные гранаты
- Бронебойные гранаты
- Болт-пистолет
- Розариус
- Крозиус Арканум

Специальные правила:

- Независимый персонаж
- Честь Ордена
- Молитвы ненависти

Дополнения:

- Может заменить болт-пистолет на плазменный пистолет за +15 очков или на «Силовой кулак» за +25 очков.
- Взять штурмовой болтер за +5 очков, или комби-огнемет, комби-плазму или комби-мельту за +10 очков.
- Взять мельта-бомбы за +5 очков.
- Взять прыжковый ранец за +20 очков или мотоцикл Космического Десанта за +30 очков.

КОМАНДНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

БИБЛИАРИЙ

СТОИМОСТЬ: 120 ОЧКОВ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Библиарий	5	5	4	4	2	5	3	9	3+

Тип:

- Пехота

Оснащение:

- Силловые доспехи
- Осколочные гранаты
- Бронебойные гранаты
- Болт-пистолет
- Психический усилитель
- Психосиловое оружие

Психосилы:

- Силовой барьер
- Адский огонь

Специальные правила:

- Бесстрашный
- Независимый персонаж
- Псайкер

Дополнения:

- Может заменить болт-пистолет на плазменный пистолет за +15.
- Взять штурмовой болтер за +5 очков, или комби-огнемет, комби-плазму или комби-мельту за +10 очков.
- Взять мelta-бомбы за +5 очков
- Взять прыжковый ранец за +20 очков или мотоцикл Космического Десанта за +30 очков.
- Заменить все свое оснащение на Терминаторские доспехи со штурмовым болтером, психосиловым оружием и психическим усилителем +25 очков. Библиарий в Терминаторских доспехах может заменить свой штурмовой болтер на комби-огнемет, комби-плазму или комби-мельту за +5 очков, но не может использовать никаких других дополнений.

КОМАНДНЫЕ ВЗВОДЫ

Армия Темных Ангелов может включать один командный взвод за каждого включенного в армию независимо персонажа. Командный взвод не занимает никаких слотов в таблице организации армии, но во всех отношениях считается отдельным Командным подразделением.

КОМАНДНЫЙ ВЗВОД

СТОИМОСТЬ: 105 ОЧКОВ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Ветеран	4	4	4	4	1	4	2	9	3+

Состав

подразделения:

- 5 десантников-ветеранов

Тип:

- Пехота

Оснащение:

- Силловые доспехи
- Осколочные гранаты
- Бронебойные гранаты
- Болт-пистолет
- Болтер или пиломеч

Специальные правила:

- Бесстрашные

Транспорт:

- Командные взводы могут брать Десантный Модуль, «Носорог» или «Секач» в качестве прикомандированного транспорта (их стоимость в очках приведена на странице 87).

Дополнения:

- До двух ветеранов могут заменить свои болт-пистолеты на плазменные пистолеты за +15 очков.
- До двух ветеранов могут заменить свои болтеры или пиломечи на силовое оружие за +15 очков или на «Силловые кулаки» за +25 очков за модель.
- Любой ветеран может взять мelta-бомбы за +5 очков за модель.
- До двух ветеранов могут заменить свои болтеры или пиломечи на огнемет за +5 очков, мeltaган за +10 очков или плазмаган за +15 очков.
- Один ветеран может быть сделан Апотхекарионом, который несет нартециум, за +20 очков.
- Один ветеран может быть знаменосцем и нести знамя роты за +10 очков.
- За каждого Магистра роты, который включен в армию, один Командный взвод может сделать одного ветерана Первым Воином роты за +25 очков. Первый Воин заменяет свой болтер или пиломеч на силовое оружие и несет также боевой щит.
- За каждого Вопросающего Капеллана в армии один Командный взвод может заменить Знамя роты на Священное Знамя за +5 очков.

СОБРАТ БЕТОР

Темные Ангелы имеют три Священных Знамени, созданных для Ордена еще во времена Великого Крестового Похода. По традиции только одно знамя из трех используется на поле боя одновременно, остальные два с почтением и бережливостью хранятся в Великом Зале на Скале.

В настоящее время носителем Священных Знамен является брат Бетор. Он был избран для этой службы после продемонстрированной им исключительной отваги во время Зачистки Дурганиона XIII, когда он практически единолично спас знамя 3 роты от орд Генестилов.

► ОСНОВНЫЕ БОЕВЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ ►

ТАКТИЧЕСКИЙ ВЗВОД

СТОИМОСТЬ: 90 ОЧКОВ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Ветеран-Сержант	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
Десантник	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

Состав**подразделения:**

- 1 Ветеран-Сержант
- 4 Десантника

Тип:

- Пехота

Специальные правила:

- И Пусть Они Не Знают Страха
- Боевые взводы

Транспорт:

- Тактический взвод может взять в качестве прикомандированного транспорта «Носорог», «Секач» или Десантный Модуль (смотрите страницу 87).

Оснащение:

- Силовые доспехи
- Осколочные гранаты
- Бронебойные гранаты
- Болт-пистолет
- Болтер или пиломеч

Дополнения:

- Вы можете включать пять дополнительных десантников за +75 очков.
- Ветеран-Сержант может заменить свой болт-пистолет на плазменный пистолет за +15 очков.
- Ветеран-Сержант может заменить свой болтер на силовое оружие за +15 очков или «Силовой кулак» за +25 очков.
- Ветеран-Сержант может нести мельта-бомбы за +5 очков.
- Один десантник может заменить свой болтер или пиломеч на огнемёт за +5 очков, мельтаган за +10 очков или на плазмаган за +15 очков.
- Один десантник может заменить свой болтер или пиломеч на тяжелый болтер, ракетомет или мульти-мельту за +10 очков, либо на плазменную пушку за +15 очков, либо на лазерную пушку за +20 очков.

✦ ЛЕГКИЕ УДАРНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ ✦

ШТУРМОВОЙ ВЗВОД

СТОИМОСТЬ: 125 ОЧКОВ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Ветеран-Сержант	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
Десантник	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

Состав подразделения:

- 1 Ветеран-Сержант
- 4 Десантника

Тип:

- Пехота с прыжковыми ранцами

Специальные правила:

- И Пусть Они Не Знают Страха
- Боевые взводы
- Глубокий удар

Оснащение:

- Силовые доспехи
- Прыжковый ранец
- Осколочные гранаты
- Бронебойные гранаты
- Болт-пистолет
- Пиломеч

Дополнения:

- Вы можете включать пять дополнительных десантников за +110 очков.
- До двух десантников могут заменить свои болт-пистолеты на плазменные пистолеты за +15 очков за модель.
- Ветеран-Сержант может заменить свой болт-пистолет на плазменный пистолет за +15 очков. Ветеран-Сержант может заменить свой болт-пистолет на силовое оружие за +15 очков или «Силовой кулак» за +25 очков.
- Ветеран-Сержант может нести мельта-бомбы за +5 очков.
- Ветеран-Сержант может нести боевой щит за +10 очков.

Транспорт:

- Десантники Штурмового взвода могут снять свои прыжковые ранцы (что меняет их тип на «Пехота»), и в таком случае подразделение может взять в качестве прикомандированного транспорта «Носорог» или Десантный Модуль (смотрите страницу 87).

ЛЕГКИЕ УДАРНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

ШТУРМОВОЙ ЭСКАДРОН КРЫЛА ВОРОНА СТОИМОСТЬ: 120 ОЧКОВ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Сержант	4	4	4	4(5)	1	4	2	9	3+
Мотоциклист	4	4	4	4(5)	1	4	1	8	3+
Ударный мотоцикл	4	4	4	4(5)	2	4	2	8	3+

	Тип	BS	Броня		
			Ф	Б	Т
Лэнд Спидер	Быстрый, скиммер	4	10	10	10

Состав подразделения:

- 1 Сержант Крыла Ворона
- 2 Мотоциклиста Крыла Ворона

Тип:

- Мотоциклы имеют тип «Мотоциклы»
- Лэнд Спидер имеет тип «Машина»

Оснащение:

- Силловые доспехи
- Болт-пистолет или пиломеч
- Осколочные гранаты
- Бронебойные гранаты
- Мотоциклы Космического Десанта со спаренными болтерами и телепортационными маяками.

Специальные правила (только для мотоциклов и ударных мотоциклов):

- Бесстрашные
- Разведчики
- Боевые взводы

Дополнения:

- Эскадрон может включать дополнительные 3 мотоцикла за +100 очков.
- Сержант Крыла Ворона может заменить свой болт-пистолет на плазменный пистолет за +15 очков.
- Сержант Крыла Ворона может дополнительно нести силовое оружие за +15 очков или «Силовой кулак» за +25 очков.
- Сержант Крыла Ворона может нести мельта-бомбы за +5 очков.
- До двух мотоциклистов Крыла Ворона могут взять огнемёт за +5 очков за модель или мельтаган за +10 очков за модель.
- Эскадрон может включать один ударный мотоцикл с силовыми доспехами, болт-пистолетом, осколочными гранатами, бронебойными гранатами, телепортационным маяком, спаренными болтерами и либо мульти-мельтой, либо тяжелым болтером за +50 очков.
- Если эскадрон включает 6 моделей, то к нему может быть присоединен Лэнд Спидер с тяжелым болтером и штурмовой пушкой за +100 очков.

ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЙ ЭСКАДРОН КРЫЛА ВОРОНА СТОИМОСТЬ: 65 ОЧКОВ

	Тип	BS	Броня		
			Ф	Б	Т
Лэнд Спидер	Быстрый, скиммер	4	10	10	10

Состав подразделения:

- 1 Лэнд Спидер Крыла Ворона с тяжелым болтером.

Тип:

- Эскадрон машин

Дополнения:

- Подразделение может включать до пяти дополнительных Лэнд Спидеров Крыла Ворона с тяжелыми болтерами за +65 очков за каждый.
- Любой Лэнд Спидер может заменить тяжелый болтер на мульти-мельту без дополнительной стоимости.
- Один Лэнд Спидер в подразделении может добавить к своему вооружению ракетомет типа «Тайфун» за +10 очков.
- Один Лэнд Спидер (не несущий ракетомета типа «Тайфун») в подразделении может добавить к своему вооружению либо тяжелый огнемёт за +10 очков, либо штурмовую пушку за +35 очков.

КЛИНКИ УБЕЖДЕНИЯ

Хранимые в специальном разделе Арсенала и ныне доверенные капеллану Асмодаю, Клинки Убеждения – это древнее и ужасающее оружие пыток. Клинок выглядит как нож с лезвием сложной формы. На клинок нанесена сложная система невральных контактов, которые, вступая в соприкосновение с живой плотью, посылают в нервную систему живого существа импульсы невыносимой боли.

Несмотря на то, что эти клинки не были созданы как оружие, их часто несли в битву вместо Крозиуса Арканум Вопрошатели разных лет. Говорят, что Падшие боятся Клинков Убеждения более самой смерти, ибо их самый большой страх – не выдержать пыток и взмолиться о прощении, чего невозможно не сделать под прикосновением Клинка.

ТЯЖЕЛАЯ ОГНЕВАЯ ПОДДЕРЖКА

ВЗВОД ОПУСТОШИТЕЛЕЙ

СТОИМОСТЬ: 90 ОЧКОВ

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv
Ветеран-Сержант	4	4	4	4	1	4	2	9	3+
Десантник	4	4	4	4	1	4	1	8	3+

Состав

подразделения:

- 1 Ветеран-Сержант
- 4 Десантника

Тип:

- Пехота

Специальные правила:

- И Пусть Они Не Знают Страха
- Боевые взводы

Оснащение:

- Силовые доспехи
- Осколочные гранаты
- Бронебойные гранаты
- Болт-пистолет
- Болтер

Транспорт:

- Взвод Опустошителей может взять в качестве прикомандированного транспорта «Носорог», «Секач» или Десантный Модуль (смотрите страницу 87).

Дополнения:

- Вы можете включать пять дополнительных десантников за +75 очков.
- Ветеран-Сержант может заменить свой болтер или болт-пистолет на пилотомеч без дополнительной стоимости или на плазменный пистолет за +15 очков.
- Ветеран-Сержант может заменить свой пилотомеч на силовое оружие за +15 очков или «Силовой кулак» за +25 очков.
- Ветеран-Сержант может нести мельта-бомбы за +5 очков.
- До 4 десантников в подразделении могут заменить свои болтеры на тяжелые болтеры или мульти-мельту за +15 очков, ракетометы за +20 очков, на плазменные пушки за +25 очков или на лазерные пушки за +35 очков.

ЛЭНД РЕЙДЕР

СТОИМОСТЬ: 250 ОЧКОВ

	BS	Ф	Б	Т
Тип	BS	Ф	Б	Т
Танк	4	14	14	14

Специальные правила:

- Сила Духа Машины
- Штурмовой транспорт

Оснащение:

- Спаренные тяжелые болтеры
- Две спаренные лазерные пушки
- Дымовые гранатометы
- Прожектор

Дополнения:

- Установить штурмовой болтер в люке за +5 очков
- Установить ракету-охотник за +15 очков
- Дополнительное бронирование за +15 очков

Транспортная вместимость:

- 10 моделей
- Модели в Терминаторских доспехах занимают два места

ЛЭНД РЕЙДЕР «КРЕСТОНОСЕЦ»

СТОИМОСТЬ: 250 ОЧКОВ

	BS	Ф	Б	Т
Тип	BS	Ф	Б	Т
Танк	4	14	14	14

Специальные правила:

- Сила Духа Машины
- Штурмовой транспорт

Оснащение:

- Спаренная штурмовая пушка
- Мультимельта
- Болтерные установки типа «Ураган»
- Дымовые гранатометы
- Прожектор

Дополнения:

- Установить штурмовой болтер в люке за +5 очков
- Установить ракету-охотник за +15 очков
- Дополнительное бронирование за +15 очков

Транспортная вместимость:

- 16 моделей
- Модели в Терминаторских доспехах занимают два места

«ХИЩНИК»

СТОИМОСТЬ: 70 ОЧКОВ

	BS	Ф	Б	Т
Тип	BS	Ф	Б	Т
Танк	4	13	11	10

Оснащение:

- Автоматическая пушка
- Дымовые гранатометы
- Прожектор

Дополнения:

- Установить штурмовой болтер в люке за +5 очков
- Установить ракету-охотник за +15 очков
- Установить бульдозерные лезвия за +5 очков
- Дополнительное бронирование за +15 очков
- Заменить автоматическую пушку на спаренные лазерные пушки за +35 очков
- Установить боковые спонсоны с тяжелыми болтерами за +25 очков либо с лазерными пушками за +60 очков.

ТЯЖЕЛАЯ ОГНЕВАЯ ПОДДЕРЖКА

«ВИХРЬ»

СТОИМОСТЬ: 85 ОЧКОВ

Тип	BS	Броня			
		Ф	Б	Т	
Танк	4	11	11	10	

Оснащение:

- Ракетная установка типа «Вихрь»
- Дымовые гранатометы
- Проектор

Дополнения:

- Установить штурмовой болтер в люке за +5 очков
- Установить ракету-охотник за +15 очков
- Установить бульдозерные лезвия за +5 очков
- Установить дополнительное бронирование за +15 очков

«ЗАЩИТНИК»

СТОИМОСТЬ: 125 ОЧКОВ

Тип	BS	Броня			
		Ф	Б	Т	
Танк	4	13	11	10	

Оснащение:

- Пушка типа «Сокрушитель»
- Штурмовой болтер
- Дымовые гранатометы
- Проектор

Дополнения:

- Установить штурмовой болтер в люке за +5 очков
- Установить ракету-охотник за +15 очков
- Установить бульдозерные лезвия за +5 очков
- Установить дополнительное бронирование за +15 очков

ПРИКОМАНДИРОВАННЫЙ ТРАНСПОРТ

Некоторые подразделения Темных Ангелов имеют возможность брать прикомандированные транспортные машины. Эти машины не занимают мест в воинской организации, но во всех остальных отношениях действуют как самостоятельные подразделения. Правила для прикомандированных транспортных машин полностью приведены в основной книге правил Warhammer 40000.

«НОСОРОГ»

СТОИМОСТЬ: 35 ОЧКОВ

Тип	BS	Броня			
		Ф	Б	Т	
Танк	4	11	11	10	

Оснащение:

- Штурмовой болтер
- Дымовые гранатометы
- Проектор

Специальные правила:

- Ремонт

Дополнения:

- Установить штурмовой болтер в люке за +5 очков
- Установить ракету-охотник за +15 очков
- Установить бульдозерные лезвия за +5 очков
- Установить дополнительное бронирование за +15 очков

Транспортная вместимость:

- 10 моделей
- Не может нести модели в Терминаторских доспехах

«СЕКАЧ»

СТОИМОСТЬ: 50 ОЧКОВ

Тип	BS	Броня			
		Ф	Б	Т	
Танк	4	11	11	10	

Оснащение:

- Спаренные тяжелые болтеры
- Дымовые гранатометы
- Проектор

Дополнения:

- Установить штурмовой болтер в люке за +5 очков
- Установить ракету-охотник за +15 очков
- Установить бульдозерные лезвия за +5 очков
- Установить дополнительное бронирование за +15 очков
- Заменить тяжелые болтеры на спаренные лазерные пушки за +30 очков.

Транспортная вместимость:

- 6 моделей
- Не может нести модели в Терминаторских доспехах.

ДЕСАНТНЫЙ МОДУЛЬ

СТОИМОСТЬ: 50 ОЧКОВ

Тип	BS	Броня			
		Ф	Б	Т	
Открытый	2	12	12	12	

Оснащение:

- Штурмовой болтер

Специальные правила:

- Инерциальная система наведения
- Неподвижный

Транспортная вместимость:

- 10 моделей
- Модели в Терминаторских доспехах занимают два места
- Может нести одного Дредноута.

ПАМЯТКА

ТИПЫ ВОЙСК

	WS	BS	S	T	W	I	A	Ld	Sv	Стр.
Азраил	5	5	4	4	4	5	4	10	2+	46
Библиарий	5	5	4	4	2	5	3	9	3+	38
Велиал	5	5	4	4	3	5	3	10	2+	42
Ветеран	4	4	4	4	1	4	2	9	3+	24
Вопрошающий Капеллан	5	5	4	4	3	5	3	10	3+	37
Десантник	4	4	4	4	1	4	1	8	3+	24
Иезекиль	5	5	4	4	3	5	3	10	2+	40
Капеллан	5	5	4	4	2	5	3	9	3+	37
Магистр роты	5	5	4	4	3	5	3	10	3+	36
Мотоциклист	4	4	4	4(5)	1	4	1	8	3+	27
Разведчик	4	4	4	4	1	4	1	8	4+	29
Саммаэль	5	5	4	4(5)	3	5	3	10	3+	44
Сервитор	4	4	3	3	1	3	1	8	4+	31
Терминатор	4	4	4	4	1	4	2	9	2+	28
Технодесантник	4	4	4	4	2	4	2	9	2+	31
Штурмовой мотоцикл	4	4	4	4(5)	2	4	2	8	3+	27

МАШИНЫ

	Броня				Стр.
	BS	Фронт	Бок	Тыл	
«Вихрь»	4	11	11	10	33
Десантный Модуль	2	12	12	12	35
«Защитник»	4	13	11	10	32
Лэнд Спидер	4	10	10	10	27
Лэнд Рейдер	4	14	14	14	34
Лэнд Рейдер	4	14	14	14	35
«Крестоносец»					
«Носорог»	4	11	11	10	32
«Секач»	4	11	11	10	32
«Хищник»	4	13	11	10	32

	Броня				Стр.
	WS	BS	S	Фронт	
Дредноут	4	4	6	12	30

СТРЕЛКОВОЕ ОРУЖИЕ

Оружие	Дал.	Сила	AP	Тип	Стр.
Автоматическая пушка	48	7	4	Тяжелое 2	48
Болт-пистолет	12	4	5	Пистолет	48
Болтер	24	4	5	Скорострельное	48
Дробовик	12	4	-	Штурмовое 2	29
Лазерная пушка	48	9	2	Тяжелое 1	50
Мельтаган	12	8	1	Штурмовое 1, Мельта	51
Мульти-мельта	24	8	1	Тяжелое 1, Мельта	51
Огнемёт	Шаблон	4	5	Штурмовое 1	48
Плазмаган	24	7	2	Скорострельное, перегрев	51
Плазменная пушка	36	7	2	Тяжелое 1, Взрыв, перегрев	51
Плазменный пистолет	12	7	2	Пистолет, перегрев	52
Ракетомет	48	4	6	Тяжелое 1	51
(осколочная р.)					
Ракетомет (бронебойная р.)	48	8	3	Тяжелое 1, Взрыв	51
Ракетомет типа «Тайфун»	48	5	5	Тяжелое 1, Взрыв, спаренное	27
Снайперская винтовка	36	X	6	Тяжелое 1, Снайперское, Залегание	29
Тяжелый болтер	36	5	4	Тяжелое 3	49
Тяжелый огнемёт	Шаблон	5	4	Штурмовое 1	50
Штурмовая пушка	24	6	4	Тяжелое 4, суперострое	48
Штурмовой болтер	24	4	5	Штурмовое 2	52

* Ракетомет может вести огонь либо осколочными, либо бронебойными ракетами, по выбору игрока.
Дополнительные правила для разнообразных типов оружия вы можете найти в основной книге правил Warhammer 40000.

АРТИЛЛЕРИЯ

Орудие	Дал.	Сила	AP	Тип	Стр.
«Сокрушитель»	24	10	2	Арт. 1/Б.шаблон	33
«Вихрь»					33
«Возмездие»	H12-48	5	4	Арт. 1/Б.шаблон	
Зажигательные	H12-48	4	5	Арт. 1/Б.шаблон	
«Хранитель»				Игнорирует с.-б. за укрытие	

Авторы: Джарвис Джонсон и Энди Хоар **Дополнительные материалы:** Адам Трок
Обложка: Дэвид Галахер **Иллюстрации:** Джон Бланч, Алекс Бойд, Нейл Худсон, Пол Дентон, Дэвид Галахер, Марк Гиббонс, Йен Миллер, Вилл Рис, Адриан Смит и Пол Смит.
Графический дизайн: Пит Борлас, Нейл Худсон и Алан Девис **Дизайн и верстка:** Майкл Барсон, Джон Мекельбанч, Марк Оуэн, Дилан Оуэн, Йан Стрикланд, Натан Винтер
Хоббийные материалы: Дейв Эндрюс, Нейл Ходгсон, Чад Миерзва, Доминик Мюррей.
Дизайнеры миниатюр: Тим Адкок, Муртин Футтит, Себ Пербет, Джес Гудвин и Дейв Томас.
Команда 'Eavy Metal': Филл Дунн, Пит Фолей, Нейл Грин, Нейл Лонгдаун, Дарен Латам, Кейт Робертсон, Ания Веттергрэн, Кирстен Вилиамс **Специальная благодарность:** «Черной Библиотеке» за прекрасные художественные работы, Алану Мерретту, Джемми Ветоку, Грехему Деви, Оуэну Рису и Древнему и Почтенному ордену Техножречества.

Русская версия книги

Перевод: Владимир Яснов и Леонид Прохоров aka Дядюшка aka Красный Эльф
Под редакцией: Любови Мачиной и Алексея Рогалева. **Верстка русской версии:** Любовь Мачина.
Отпечатано компанией «Астероид».

АРМИЯ ТЕМНЫХ АНГЕЛОВ

Армия, показанная на этой странице, представляет собой хороший пример сбалансированного войска, в которое входят самые разные подразделения из тех, которые можно включить в армию Темных Ангелов. Армия включает несколько типов подразделений, включая Эскадрон Крыла Воро-на и подразделение Терминаторов Крыла Смерти. Если вы новичок в Warhammer 40000, то вы можете взять эту армию за основу своего войска. Если вы опытный игрок, то, возможно, вы найдете здесь несколько интересных идей, которые помогут вам усилить свою армию.



КОМАНДНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Задакиель, Магистр

120 очков

Задакиель является Магистром роты и несет силовой меч и мelta-бомбы в дополнение к своему обычному оснащению.

ЭЛИТНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Терминаторы Крыла Смерти

220 очков

Подразделение включает 5 Терминаторов. Сержант несет силовой меч и штурмовой болтер. Один Терминатор несет тяжелый огнемет и «Силовой кулак», один Терминатор несет штурмовой болтер и «Силовой кулак», один Терминатор несет «Громовой молот» и штурмовой щит, и последний Терминатор вооружен парой «Грозových когтей».

Дредноут

145 очков

Дредноут вооружен спаренной лазерной пушкой и дредноутским оружием ближнего боя.

ОСНОВНЫЕ БОЕВЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Тактический взвод

205 очков

Взвод из 10 человек, которым командует Ветеран-сержант, с силовым оружием, болт-пистолетом и мelta-бомбами. Взвод также несет мeltaган и ракетницу.

Тактический взвод

190 очков

Взвод из 10 человек, которым командует Ветеран-сержант, с оружием ближнего боя, болт-пистолетом и мelta-бомбами. Взвод также несет мeltaган и ракетницу.

ЛЕГКИЕ УДАРНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Штурмовой эскадрон Крыла Ворона

235 очков

Взвод из 5 мотоциклистов, которыми командует Ветеран-сержант, с силовым оружием.

Вспомогательный эскадрон Крыла Ворона

65 очков

Один Лэнд Спидер с тяжелым болтером.

ТЯЖЕЛАЯ ОГНЕВАЯ ПОДДЕРЖКА

Взвод Опустошителей

225 очков

Взвод из 5 человек, включая Ветерана-сержанта с силовым кулаком и плазменным пистолетом. Несет одну лазерную пушку, одну плазменную пушку, один ракетомет и один тяжелый болтер.

Танк типа «Хищник»

95 очков

Танк вооружен автоматической пушкой в башне и парой спонсонов с тяжелыми болтерами в них.

WARHAMMER 40,000

ТЕМНЫЕ АНГЕЛЫ

Основанные на заре века Империи, Темные Ангелы вызывают ужас у врагов Императора и восхищение у тех, кого они защищают. Десять тысяч лет назад весь Орден стоял на грани вечного проклятия. Только тогда, когда их скрытый позор будет смыт кровью их Падших собратьев, только тогда их искупительный поход придет к концу.

«Кодекс: Темные Ангелы» — это одна из книг в серии дополнений для игры Warhammer 40000.

Каждая книга серии содержит историю и правила для одной из армий вселенной Молота Войны 40000.

«Миг слабости порождает вечность проклятия.»

В этой книге вы найдете:

- **ВОИНСКИЙ ЛИСТ.** Воинский лист армии Темных Ангелов позволит вам превратить свою коллекцию миниатюр в армию, которую вы можете использовать в играх Warhammer 40000.
- **ИСТОРИЯ.** Подробная и исчерпывающая информация об истории Ордена Темных Ангелов, включая катастрофические события Падения Калибана, структуру организации Ордена и охоту за Падшими.
- **ВОЙСКА ТЕМНЫХ АНГЕЛОВ.** Подробное и полное описание подразделений, моделей, машин и героев, которых вы можете использовать в армии Темных Ангелов. В книге вы также найдете описание специальных персонажей Ордена, таких как Высший Гроссмейстер Азраил и Саммаэль, Магистр Крыла Ворона.
- **ХОББИЙНАЯ СЕКЦИЯ.** В этом разделе вы найдете фотографии миниатюр армии Темных Ангелов, цветовые схемы и советы по покраске и конвентированию.



WARHAMMER 40000
КОДЕКС: ТЕМНЫЕ АНГЕЛЫ



4 612687 550226



РУССКИЙ

www.games-workshop.com
www.warhammer.ru

ISBN: 1-84154-807-3



CITADEL
MINIATURES

**GAMES
WORKSHOP**

Вам нужна книга правил Warhammer 40000 для того, чтобы в полной мере использовать данную книгу.